

<<C++网络编程 (卷1)>>

图书基本信息

书名：<<C++网络编程 (卷1)>>

13位ISBN编号：9787560930664

10位ISBN编号：7560930662

出版时间：2004-6-1

出版时间：华中科技

作者：[美]Douglas C.Schmidt , Stephen D.Huston 著，於春景 译

页数：303

字数：308000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++网络编程 (卷1)>>

内容概要

随着计算机网络、设备和系统的持续发展，软件工程师面临一个独特的挑战：在不断变化的环境中创建可靠的分布式应用。

《C++网络编程，卷1》就此提供了实用、有效的方案：运用ADAPTIVE通信环境(ACE)——一个可以运行在数十个硬件平台和操作系统上、具有创造性的开放源码框架一来开发和优化复杂的分布式系统。

本书指导软件专业人员如何在开发高效、可移植、灵活的网络应用程序时避免陷阱和错误。它剖析了并发式网络应用固有的设计复杂性，以及克服这些复杂性时必须作出的权衡。

《C++网络编程》以一则概论开篇，介绍了撰写分布式并发应用程序时涉及的议题和工具。然后，针对开发灵活、高效的并发式网络应用程序的需要，本书提供了重要的设计空间、模式和原则。

本书作者从专家角度向你展示，在运用C++和模式效地开发面向对象网络应用时，应当如何提高你的设计技能。

读者可以在书中看到以下内容：

- C++网络编程技术，包括一篇概论和许多解决常见开发问题的策略
- ACE工具包
- 连接协议、消息交换、消息传递与共享内存
- 可复用网络应用服务的实现方法
- 面向对象网络编程中的并发技术
- ACE wrapper facades的设计原则和模式

有了这本书，C++开发者就有了一套最完整的、可以自如运用的工具包，从而能够方便、高效地开发成功的、多平台、并发式网络应用程序。

作者简介

Douglas C.Schmidt博士，ACE的早期开发者。

他是University of California，Irvine的一位副教授，主要研究分布式实时中间件及嵌入式中间件的模式和优化技术。

他是前C++Report主编，C/C++Users Journal专栏作家，《Pattern Languages of Program Design》（Addison-Wesley，199

<<C++网络编程 (卷1)>>

书籍目录

图表一览	序	译序	关于本书	第0章 设计课题. 中间件方案. ACE
0.1 网络应用面临的挑战	0.2 网络应用的设计空间	0.3 面向对象中间件方案	0.4 ACE工具包概览	0.5 示例: 一个网络日志服务程序
0.6 小结	第1章 通信设计空间	1.1 五连接协议与面向连接协议	第1篇 面向对象网络编程	1.2 同步及异步消息交换
1.3 消息传递与共享内存	1.4 小结	2.1 操作系统IPC机制概述	第2章 Socket API概述	2.2 Socket API
2.3	2.4 小结	第3章 ACE Socket Wrapper Facade	Socket API的局限性	3.1 概
述	3.2 ACE_Addr类和ACE_INET_Addr类	3.3 ACE_IPC_SAP类	ACE SOCK类	3.4
和ACE SOCK_Stream类	3.5 ACE SOCK_Connector类	3.6 ACE SOCK_IO类	ACE SOCK_Stream类	3.7 ACE SOCK_Acceptor类
网络日志服务程序的实现	3.8 小结	第4章 网	ACE_InputCDR类和ACE_OutputCDR类	4.1 概述
ACE_InputCDR类和ACE_OutputCDR类	4.2 ACE_Message_Block类	4.3	序	4.4 日志服务器的初始版本
4.5 客户程	4.6 小结	第2篇 并发式面向对象网络编程	第5章 并发设计空间	5.1 循环. 并发及反应式服务器
5.2 进程与线程	5.3 进程 / 线程创建策略	5.4 用户. 核心及混合线程模型	5.4 用户. 核心及混合线程模型	5.5 分时及实时调度级别
5.6 “基于任务”与“基于消息”的体系	5.7 小结	第6章 操作系统并发机制概述	同步事件多路分离	6.1
6.2 多进程机制	6.3 多线程机制	6.4 同步机制	6.5 OS并发机制的局限性	6.5 OS并发机制的局限性
6.6 小结	第7章 ACE同步事件多路分离Wrapper Facade	7.1 概述	Facade	7.2 ACE_Handle_Set类
7.3 ACE_Handle_Set_Iterator类	7.4 ACE :: select()方法	7.5 小结	8.1 概述	第8章 ACE进程Wrapper Facade
8.2 ACE_Process类	8.3 ACE_Process_Options类	8.4	ACE_Process_Manager类	8.5 小结
第9章 ACE线程Wrapper Facade	9.1	9.2 ACE_Thread_Manager类	ACE_TSS类	9.3 ACE_Sched_Params类
9.4	9.5 小结	第10章 ACE同步WrapperFacade	10.1 概述	10.2 ACE_Guard类
10.3 ACE互斥体类	10.4 ACEReaders / Writer Lock类	10.5 ACE信号量类	10.5 ACE信号量类	10.6 ACE条件变量类
10.7 小结	附录A ACE	C++Wrapper Facade的设计原则	A.1 概述	A.2 通过Wrapper Facade增强类型安全性
A.3 简化常见情形	A.4 通过继承结构提高设计的清晰性和可扩充性	A.4 通过继承结构提高设计的清晰性和可扩充性	A.5	A.6 针对效率实施优化
A.7 小结	附录B ACE	尽可能地隐藏平台间的差异	B.1 ACE的演变	B.2 未来之路
B.3 结束语		的过去. 现在和将来	术语表	参考文献
索引				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>