第一图书网, tushu007.com

<<>>

图书基本信息

第一图书网, tushu007.com

<<>>

内容概要

第一图书网, tushu007.com

<<>>

书籍目录

序 前言 第1章Revit（R）族简介 1.1基本术语 1.2族编辑器界面 1.3功能区基本命令 1.3.1创建l.3.2插入 1.3.3注释 1.3.4视图 1.3.5管理 1.3.6修改 1.3.7快捷键 1.4图元基本命令 1.4.1图元选择 1.4.2图元编辑 1.4.3可见性控制 1.4.4视图显示模式控制 1.5文件格式 1.5.1Revit四种基本文件格式 1.5.2Revit（R）支持的其他文件格式 第2章可载入族 2.1族样板 2.2族编辑器基础知识 2.2.1族类别和族参数 2.2.2族类型和参数 2.2.3参照平面和参照线 2.2.4工作平面 2.2.5模型线和符号线 2.2.6模型文字和文字 2.2.7控件 2.2.8可见性和详细程度 2.3三维模型的创建 2.3.1拉伸 2.3.2融合 2.3.3旋转 2.3.4放样 2.3.5放样融合 2.3.6 空心模型 2.4三维模型的修改 2.4.1布尔运算 2.4.2拆分面/填色 2.4.3对齐/修剪/延伸/拆分/偏移 2.4.4移动/旋转/复制/镜像/阵列 2.5族的嵌套 2.6二维族基础知识 2.6.1轮廓族 2.6.2详图构件族 2.6.3注释族 2.6.4标题栏族 2.7族的使用 2.7.1 载入族 2.7.2放置族类型 2.7.3编辑项目中的族和族类型 第3章族样板 3.1族样板概述 3.1.1样板文件结构 3.1.2族样板共性 3.1.3族样板特性 3.2族样板分类 3.2.1基于主体的样板 3.2.2基于线的样板 3.2.3基于面的样板 3.2.4独立样板 3.3族样板详述 3.3.1 注释 3.3.2 图框 3.3.3轮廓 3.3.4分割轮廓 3.3.5常规模型 3.3.6详图项目 3.3.7门 3.3.8 窗 3.3.9幕墙嵌板 3.3.10体量 3.3.11柱、结构柱 3.3.12照明设备 3.3.13环境、植物（RPC族） 3.3.14栏杆扶手 3.3.15家具、家具系统 3.3.16结构框架 3.3.17结构基础 3.3.18 结构桁架 3.3.19结构连接 3.3.20钢筋形状 3.3.21 卫浴装置 3.3.22喷头 3.3.23 管件 3.3.24管路附件 3.4族样板的选用 3.4.1族类别的确定 3.4.2族的使用方式 3.4.3族样板的特殊功能 3.4.4族样板的活用 3.5创建样板 3.6常见问题解答 第4章族创建实例 4.1族实例总述 4.2族创建步骤 4.3家具族 4.3.1创建构思 4.3.2创建步骤 4.4门窗族与幕墙门窗嵌板族 4.4.1创建门族 4.4.2 门族创建的进阶技巧 4.4.3创建窗族 4.4.4 窗族创建的进阶技巧 4.5照明设备族 4.5.1创建构思 4.5.2创建步骤 4.6卫浴装置族 4.6.1 创建构思 4.6.2创建步骤 4.7 自动扶梯族 4.7.1创建构思 4.7.2创建步骤 4.8栏杆族 4.8.1栏杆扶手的组成 4.8.2创建常规栏杆族 4.9轮廓族 4.9.1创建扶手轮廓族 4.9.2创建散水轮廓族 4.10注释族 4.10.1 窗标记族 4.10.2多类型标记族 4.10.3创建其他类型注释族 4.11详图构件族 4.11.1创建普通详图构件族 4.11.2创建基于线的详图构件族 4.11.3重复详图构件 4.11.4通过导入CAD创建详图构件族 4.11.5常见问题解答 4.12标题栏族 4.12.1标题栏族的组成 4.12.2创建标题栏族 4.12.3使用标题栏族 4.13 RPC族 4.13.1创建构思 4.13.2创建步骤 4.14电缆桥架弯通族 4.14.1轮廓族的创建 4.14.2创建“ 梯级式电缆桥架弯通 ”族 4.15螺杆式冷水机组族 4.15.1管道连接件 4.15.2电气连接件 4.16结构框架族 4.16.1创建混凝土结构框架族 4.16.2创建钢结构/预制混凝土框架族 4.17结构柱族 4.17.1创建结构柱族 4.17.2结构柱族的属性 4.18结构基础族 4.18.1独立基础 4.18.2墙下条形基础 4.18.3板基础 4.19结构连接族 4.19.1创建螺栓族 4.19.2创建钢结构梁柱连接族 4.19.3创建钢结构柱脚连接族 4.20结构桁架族 第5章族文件在项目环境中的应用 5.1栏杆扶手族在项目文件中的应用 5.1.1栏杆扶手新功能简介 5.1.2创建带嵌板栏杆 5.1.3创建带支座栏杆 5.1.4 常见问题解答 5.2幕墙族在项目文件中的应用 5.2.1创建带门窗的幕墙 5.2.2创建弧形幕墙 5.2.3 构件族与API结合解决幕墙创建的难点 5.2.4 API开发实例 5.3分区轮廓族在项目文件中的应用 5.3.1创建破角分区轮廓族 5.3.2分区轮廓族的载入和修改 第6章概念设计环境 6.1概念设计环境词汇 6.2族的样板 6.3概念设计环境基础知识 6.3.1三维参照平面和三维标高 6.3.2 三维工作平面 6.3.3参照线与模型线 6.3.4参照点 6.3.5“ 注释 ”选项卡 6.3.6三维透视视图 6.4创建形状 6.4.1 不受约束的形状和基于参照的形状 6.4.2创建实心表面 6.4.3创建实心体 6.4.4用“ 参照线 ”创建实心形状 6.4.5创建空心形状 6.5修改形状 …… 第7章族文件测试与管理 附录光盘项目文件说明

章节摘录

版权页： 插图： 【提示】对于“沿着线长度发光”、“沿着矩形宽度／长度发光”、“沿着圆直径发光”的取值，其值应略小于灯具外壳尺寸，否则对渲染效果会有一定影响。
3.3.13环境、植物（RPC族） Autodesk（R）Revit（R）2013提供了3个样板用于创建RPC族，见表3—20。
RPC族是一种特殊的族类型，它可以脱离模型，单独控制其在各个视图中的外观和渲染外观，在族中建立的模型可以用于渲染，也可以用RPC中的贴图来进行渲染，后者的好处是非常真实。
其模型直接渲染和使用RPC的方式进行渲染的效果比较，见图3—63。
1.参数说明 1）渲染外观源 单击“属性”选项板→“其他”→“渲染外观源”，默认选项为“第三方”，见图3—64。
该参数有两个可选项：“族几何图形”和“第三方”。
“族几何图形”渲染时对族和模型及赋予的材质进行直接渲染。
“第三方”用于使在视图中显示的三维几何体由第三方RPC文件自动生成，渲染时对第三方材质“RPC贴图”进行渲染。
2）高度 样板中预设了参数“高度”，用于定义模型高度。
该参数用于控制模型的高度，同时也关联控制了族在渲染场景中的高度。
对于“第三方”族的模型会自动与“高度”相关联。
而应用“族几何图形”的模型则需要通过“嵌套族”的方式实现模型与该参数的关联。
3）渲染外观属性／渲染外观 “渲染外观属性”用于选择RPC贴图在渲染时的预设参数；“渲染外观”用于选择所需的RPC文件作为渲染外观。
这两个参数均在“渲染外观源”设为“第三方”时出现。
例如，选择“公制RPC族.rft”样板，单击“属性”选项板→“其他”→“渲染外观源”，将其值设为“第三方”（默认）。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Autodesk Revit 2013族达人速成》适用于建筑行业的建筑师、水、暖、电工程师和结构工程师，施工管理人员，高校学生，软件开发工程师及BIM的爱好者，为读者提供了大量信息及有效帮助，有助于设计效率及质量的提高，减少设计成本。

第一图书网, tushu007.com

<<>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com