

<<团体操编排设计与游戏>>

图书基本信息

书名：<<团体操编排设计与游戏>>

13位ISBN编号：9787560722924

10位ISBN编号：756072292X

出版时间：2001-6

出版时间：山东大学出版社

作者：曲艳丽 主编

页数：295

字数：252000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<团体操编排设计与游戏>>

内容概要

本教材受山东省教育厅体育卫生与艺术处、体育教学指导委员会委托，根据国家教育部《高等师范学校体育专业教学计划》的要求，坚持课程改革的方向，结合体育教学的要求组织编写的。

本教材突出了体育教育专业的特点，对团体操排设计与体育游戏的概念内容、分类及特点作了介绍

。

<<团体操编排设计与游戏>>

书籍目录

第一章 团体操的概述 第一节 概念、内容、分类及特点 第二节 团体操的发展简况第二章 创编 第一节 创编程序 第二节 创编原则 第三节 团体操的结构 第四节 团体操的动作与队形第三章 团体操的场地布置 第一节 场地基准点的布置 第二节 场地特殊点的布置第四章 校园性团体操的组织、训练与表演 第一节 校园性团体操的组织 第二节 校园性团体操的训练工作 第三节 校园性团体操的表演第五章 校园团体操组合与范例 第一节 少年儿童的心理特征 第二节 校园团体操的动作组合 第三节 校园团体操范例第六章 体育游戏的概况 第一节 体育游戏的基本概念 第二节 体育游戏的特点 第三节 体育游戏的分类 第四节 体育游戏的功能 第五节 体育游戏的产生与发展第七章 青少年的年龄特征与体育游戏 第一节 青少年的生理特点与体育游戏教学 第二节 青少年的心理特点与体育游戏教学第八章 体育游戏的教学与作用 第一节 体育游戏教学的准备 第二节 体育游戏教学的组织与教法 第三节 室内游戏教学 第四节 体育游戏在运动训练中的运用第九章 体育游戏的创编 第一节 体育游戏的创编原则 第二节 体育游戏的创编方法和步骤 第三节 体育游戏的配图画法 第四节 体育游戏的文字说明第十章 体育游戏竞赛的组织与裁判 第一节 体育游戏竞赛的组织 第二节 体育游戏比赛的程式 第三节 体育游戏裁判工作的程式 第四节 对抗与负重类游戏 第五节 综合类体育游戏 第六节 室内游戏 第七节 趣味活动类应用性体育游戏第十一章 体育游戏的范例参考书目

<<团体操编排设计与游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>