

## <<C程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C程序设计>>

13位ISBN编号：9787560628608

10位ISBN编号：7560628605

出版时间：2012-8

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：荣政

页数：259

字数：394000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C程序设计>>

### 内容概要

荣正、胡建伟、邵晓鹏、胡钢伟编著的《C程序设计（第3版）》作为高等院校理工类非计算机专业学生的C程序设计教材，系统地介绍了标准C程序设计的基本概念和程序设计方法。

为了突出C程序设计的精髓，教材合理取舍内容，简化语法说明，以大量的程序实例，力求把程序设计的學習从语法知识提高到解决实际问题的能力培养上。

《C程序设计（第3版）》共分10章，内容包括C语言基础、C语言的基本数据类型及运算、C程序设计初步、分支结构的C程序设计、循环结构的C程序设计、数组、函数及变量存储类型、指针、结构体和共用体及文件。  
每章末均有本章重点。

为了便于读者学习并加强实践环节，本书有配套教学用书《（第三版）学习指导》，内容包括各章节的学习指导、习题和解答，上机实验环境的介绍，上机实验题目及实验指导。

本套书既可作为高等院校非计算机专业学生学习C程序设计语言的教材，也可作为读者自学C语言的参考资料。

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 C语言基础

## 1.1 计算机组成

## 1.2 数据表示和数制

## 1.2.1 数据表示

## 1.2.2 数制

## 1.2.3 数制之间的转换

## 1.2.4 数的补码表示

## 1.2.5 字符编码

## 1.3 算法

## 1.4 编程语言和编译

## 1.4.1 什么是程序

## 1.4.2 什么是编程

## 1.4.3 编程语言的分类

## 1.5 C语言的发展简史与优点

## 1.6 C语言的定义

## 1.7 C语言的使用

## 1.8 C程序举例

## 1.8.1 举例1：Hello World

## 1.8.2 举例2：两个数相加

## 习题

## 第二章 C语言的基本数据类型及运算

## 2.1 标识符与关键字

## 2.1.1 标识符

## 2.1.2 关键字

## 2.2 数据类型

## 2.2.1 基本数据类型

## 2.2.2 构造数据类型

## 2.2.3 指针类型

## 2.3 常量

## 2.3.1 数值常量

## 2.3.2 字符常量

## 2.3.3 字符串常量

## 2.4 变量

## 2.4.1 变量的定义

## 2.4.2 C语言中各种类型的变量

## 2.4.3 变量的初始化

## 2.5 运算符

## 2.5.1 算术运算符和赋值运算符

## 2.5.2 关系运算符和逻辑运算符

## 2.5.3 位运算符

## 2.5.4 条件运算符和逗号运算符

## 2.5.5 其它运算符

## 2.5.6 运算符的优先级和结合方向

## 2.6 表达式

## 2.6.1 C语言的各种表达式

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

2.6.2 表达式中的类型转换

2.6.3 空格和圆括号

2.7 数据类型、运算符与表达式举例

习题

## 第三章 C程序设计初步

3.1 结构化程序设计思想

3.1.1 程序的质量标准

3.1.2 结构化程序设计方法

3.1.3 结构化程序的标准

3.1.4 三种基本模块

3.2 C语句概述

3.3 赋值语句

3.4 数据输出

3.4.1 putchar ( ) 函数 ( 单个字符输出函数 )

3.4.2 printf ( ) 函数 ( 格式化输出函数 )

3.4.3 puts ( ) 函数 ( 字符串输出函数 )

3.5 数据输入

3.5.1 getche ( ) 函数与 getchar ( ) 和 getch ( ) 函数

3.5.2 scanf ( ) 函数 ( 格式输入函数 )

3.5.3 gets ( ) 函数 ( 字符串输入函数 )

3.6 程序设计举例

习题

## 第四章 分支结构的C程序设计

4.1 分支结构中的表达式

4.1.1 C语言中的逻辑值

4.1.2 关系表达式

4.1.3 逻辑表达式

4.1.4 其它形式的表达式

4.2 if语句

4.2.1 if语句的简单形式

4.2.2 if else结构

4.2.3 else if结构

4.3 switch语句

4.4 程序设计举例

习题

## 第五章 循环结构的C程序设计

5.1 while循环语句

5.2 dowhile循环语句

5.3 for循环语句

5.4 循环的嵌套

5.5 break语句和continue语句

5.5.1 break语句

5.5.2 continue语句

5.6 goto语句和标号

5.7 程序设计举例

习题

## 第六章 数组

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

## 6.1 数组的概念

## 6.2 一维数组

## 6.2.1 一维数组的定义和引用

## 6.2.2 一维数组的初始化

## 6.3 二维数组

## 6.3.1 二维数组的定义和引用

## 6.3.2 二维数组的初始化

## 6.4 字符数组与字符串

## 6.4.1 字符数组的定义和初始化

## 6.4.2 字符串

## 6.4.3 字符数组的输入和输出

## 6.4.4 常用字符串处理函数

## 6.5 程序设计举例

## 习题

## 第七章 函数及变量存储类型

## 7.1 函数基础与C程序结构

## 7.1.1 C程序的结构化设计思想

## 7.1.2 函数概述

## 7.2 函数的定义和声明

## 7.2.1 函数的定义

## 7.2.2 函数的声明 (函数原型)

## 7.3 函数的调用

## 7.3.1 函数调用的方式和条件

## 7.3.2 形参与实参的数值传递

## 7.3.3 函数的返回值

## 7.4 函数的嵌套与递归

## 7.4.1 函数的嵌套调用

## 7.4.2 函数的递归及条件

## 7.5 变量的存储类别

## 7.5.1 变量的作用域和生存期

## 7.5.2 动态存储和静态存储

## 7.5.3 局部变量

## 7.5.4 局部静态变量的使用

## 7.5.5 全局变量

## 7.5.6 寄存器变量

## 7.6 编译预处理

## 7.6.1 宏定义

## 7.6.2 文件包含处理

## 7.6.3 条件编译

## 7.7 程序设计举例

## 习题

## 第八章 指针

## 8.1 指针的概念与定义

## 8.1.1 指针的概念

## 8.1.2 指针的定义及使用

## 8.2 指针作函数参数

## 8.3 指针与数组

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

- 8.3.1 指向一维数组的指针
- 8.3.2 数组作函数参数
- 8.3.3 指针和字符串
- 8.3.4 指向多维数组的指针
- 8.3.5 指针数组
- 8.4 指针与函数
  - 8.4.1 指向函数的指针
  - 8.4.2 返回指针的函数
- 8.5 复杂指针
  - 8.5.1 指向指针的指针
  - 8.5.2 命令行参数
  - 8.5.3 复杂指针的理解
- 8.6 程序设计举例
- 习题
- 第九章 结构体和共用体
  - 9.1 结构体
    - 9.1.1 结构体类型
    - 9.1.2 结构体类型的定义
    - 9.1.3 结构体型变量的定义
    - 9.1.4 结构体型变量及其成员的引用
    - 9.1.5 结构体型变量的初始化
    - 9.1.6 应用举例
  - 9.2 嵌套结构
  - 9.3 结构体型数组
    - 9.3.1 结构体型数组的定义
    - 9.3.2 结构体型数组的初始化
  - 9.4 结构体型指针
    - 9.4.1 指向结构体型变量的指针
    - 9.4.2 指向结构体型数组的指针
  - 9.5 结构体与函数
    - 9.5.1 结构体作为函数参数
    - 9.5.2 结构体作为函数的返回值
  - 9.6 内存的动态分配
    - 9.6.1 动态分配内存的意义
    - 9.6.2 开辟和释放内存区的函数
    - 9.6.3 链表概述
    - 9.6.4 建立链表
    - 9.6.5 链表的其它操作
  - 9.7 共用体（联合）
    - 9.7.1 共用体类型
    - 9.7.2 共用体型变量的引用方式
    - 9.7.3 共用体型变量的特点
    - 9.7.4 应用举例
  - 9.8 位段
  - 9.9 类型定义
    - 9.9.1 类型定义的形式
    - 9.9.2 类型定义的使用

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

9.9.3 关于类型定义的几点说明

9.10 程序设计举例

习题

第十章 文件

10.1 文件概述

10.1.1 文件的概念

10.1.2 数据流

10.1.3 C的文件系统及其与流的关系

10.1.4 文件指针

10.2 文件的打开与关闭

10.2.1 文件的打开 ( fopen ( ) 函数 )

10.2.2 文件的关闭 ( fclose ( ) 函数 )

10.3 文件的读 / 写

10.3.1 fputc ( ) 函数和 fgetc ( ) 函数

10.3.2 fgets ( ) 函数和 fputs ( ) 函数

10.3.3 fputc ( ) 函数和 fscanf ( ) 函数

10.3.4 fread ( ) 函数和 fwrite ( ) 函数

10.4 文件的定位

10.4.1 rewind ( ) 函数

10.4.2 fseek ( ) 函数

10.4.3 ftell ( ) 函数

10.5 程序设计举例

习题

附录一 ASCII码表

附录二 ANSI C常用库函数表

附录三 C语言各种数据类型所占字节数与取值范围

附录四 新的C语言标准——C99简介

参考文献

## <<C程序设计>>

### 编辑推荐

《高等学校“十二五”规划教材：C程序设计（第3版）》保留了原书的体系和结构，以“浅显易懂、简练清晰”为原则，突出重点内容，回避了许多易使初学者困惑、易产生副作用的繁琐细节。每章末增加了本章重点，方便读者掌握各章的难点和重点；改进了许多章节的内容描述，如问题的引入、程序分析等，并对各章后的习题也做了调整和补充；第四章补充并更换了一些程序实例；在附录部分完善了ANSI C标准库函数。



<<C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>