

<<软件体系结构实用教程>>

图书基本信息

书名：<<软件体系结构实用教程>>

13位ISBN编号：9787560623153

10位ISBN编号：7560623158

出版时间：2009-9

出版时间：西安电子科大

作者：付燕

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件体系结构实用教程>>

### 内容概要

本书对软件体系结构的理论基础、研究内容、当前研究现状和实际应用进行了系统的介绍。通过本书，读者可以了解到软件体系结构的基本概念、风格、描述方法、设计方法、评估方法和集成开发环境等内容。

本书共分10章。

第1章简单介绍了软件重用和构件技术的一些基本概念，它们是学习软件体系结构有关知识的基础；第2章介绍了软件体系结构的概念；发展和研究现状；第3章对软件体系结构的风格进行了较为详细的介绍，并给出了一些应用实例；第4章讨论了软件体系结构的三种描述方法；第5章介绍了软件体系结构设计过程中使用的一般原理和设计模式，以及常用的体系结构设计方法；第6章对Bass等人提出的一种基于体系结构的软件开发过程做了详细介绍；第7章介绍了软件体系结构评估方法，重点介绍SAAM和ATAM方法；第8章介绍了Web服务体系结构的有关知识，并给出了一个简单的应用实例；第9章对特定领域的软件体系结构进行了介绍，详细讨论了其建立过程；第10章介绍了软件体系结构集成开发环境的具体功能。

本书可作为计算机软件专业高年级本科生和研究生的软件体系结构教材，也可作为软件开发人员的参考书。

## &lt;&lt;软件体系结构实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 软件重用与构件技术 1.1 软件重用概述 1.1.1 软件重用的定义 1.1.2 软件重用的研究现状 1.1.3 重用驱动的软件过程 1.2 构件的特点和分类 1.2.1 构件的特点 1.2.2 构件的分类 1.3 构件描述模型 1.3.1 3C模型 1.3.2 REBOOT模型 1.3.3 青鸟构件模型 1.4 构件获取 1.5 构件管理 1.6 构件重用 1.7 本章小结 习题第2章 软件体系结构概论 2.1 软件体系结构的定义 2.2 软件体系结构的研究意义 2.3 软件体系结构的发展历程 2.3.1 “无体系结构”设计阶段 2.3.2 萌芽阶段 2.3.3 初级阶段 2.3.4 高级阶段 2.3.5 综合 2.4 软件体系结构的研究现状及发展方向 2.4.1 软件体系结构的研究现状 2.4.2 软件体系结构的发展方向 2.5 本章小结 习题第3章 软件体系结构的风格 3.1 软件体系结构风格概述 3.2 经典软件体系结构风格 3.2.1 管道—过滤器 3.2.2 数据抽象和面向对象风格 3.2.3 基于事件的隐式调用风格 3.2.4 层次系统风格 3.2.5 仓库风格和黑板风格 3.2.6 模型—视图—控制器(MVC)风格 3.2.7 解释器风格 3.2.8 C2风格 3.3 案例研究 3.3.1 案例一：上下文关键字 3.3.2 案例二：仪器软件 3.4 客户/服务器风格 3.5 三层C/S结构风格 3.6 浏览器/服务器风格 3.7 正交软件体系结构风格 3.7.1 正交软件体系结构的概念 3.7.2 正交软件体系结构的优点 3.8 基于层次消息总线的体系结构风格 3.8.1 JB/HMB风格的基本特征 3.8.2 构件模型 3.8.3 构件接口 3.8.4 消息总线 3.8.5 构件静态结构 3.8.6 构件动态行为 3.8.7 运行时刻的系统演化 3.8.8 总结 3.9 异构结构风格 3.9.1 使用异构结构的原因 3.9.2 异构体系结构的组织 3.9.3 异构体系结构的实例 3.10 本章小结 习题第4章 软件体系结构描述 4.1 软件体系结构描述方法 4.2 软件体系结构描述语言 .....第5章 软件体系结构设计第6章 基于体系结构的软件开发过程第7章 软件体系结构评估第8章 Web服务体系结构第9章 特定领域的软件体系结构第10章 软件体系结构集成开发环境参考文献

<<软件体系结构实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>