第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787560621913

10位ISBN编号：7560621910

出版时间：2009-2

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：郑炜 编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书采用生动轻松的语言，深入浅出地阐述了C++语言和面向对象程序设计方法，包括类、对象、继承、重载、多态、虚函数和流等，将面向对象的思想逐步展开，然后再进一步扩展，讲述了STL的内容和MFC编程基础。
　本书共13章，内容详实，体系合理，理论及应用兼顾，具有非常强的实用性。
书中精选的例题和习题有助于读者加强对相关内容的理解。
通过本书的学习，读者不但可以掌握C++和面向对象的各种核心理沦及技术，更能学以致用，领悟使用C++进行程序设计的精髓。
本书文字严谨流畅而又浅显易懂，是学习C++的理想教材。
对于没有C语言基础的读者，通过本书也能逐步学懂。
　本书可作为高等学校相关专业程序设计课程的教材，也可作为各级软件开发技术人员的参考书，同时也是不可多得的自学用书。
　*本书配有电子教案，需要者可登录出版社网站。
免费下载。

书籍目录

第1章 程序设计基础 1.1 C++中的数据类型 1.1.1 基本数据类型和非基本数据类型 1.1.2 C_string和C++String 1.1.3 数组与向量vector 1.1.4 指针与引用 1.2 运算符和表达式 1.2.1 算术运算符和赋值运算符 1.2.2 关系运算符和逻辑运算符 1.2.3 运算符的优先级和结合性 1.3 程序控制结构 1.3.1 顺序结构 1.3.2 分支结构 1.3.3 循环结构 1.4 函数 1.4.1 函数的定义 1.4.2 函数参数的传递 1.4.3 函数的返回值 本章小结 习题第2章 类（class） 2.1 类的概念 2.1.1 面向对象思想 2.1.2 类与对象的定义 2.1.3 成员变量及成员函数 2.2 隐藏实现 2.3 访问控制 2.3.1 private 2.3.2 protected 2.3.3 public 2.4 访问控制 2.4.1 友元函数 2.4.2 嵌套友元 2.4.3 友元与面向对象 本章小结 习题第3章 对象的创建和销毁 3.1 对象的创建 3.1.1 构造函数 3.1.2 初始化参数列表 3.1.3 默认构造函数 3.1.4 拷贝构造函数 3.2 析构函数 3.2.1 析构函数的作用 3.2.2 析构函数的调用 3.3 new和delete用于对象 3.3.1 动态创建对象 3.3.2 lleW和delete用于数组 3.3.3 内存管理 本章小结 习题第4章 函数重载 4.1 函数重载概述 4.1.1 函数重载的概念 4.1.2 全局函数与成员函数重载 4.2 操作符重载 4.2.1 一元运算符 4.2.2 二元运算符 4.2.3 不能重载的运算符 4.2.4 new和delete重载 4.3 函数重载与默认参数 本章小结 习题第5章 流处理第6章 异常和错误第7章 const和inline第8章 作用域与名字空间第9章 继承第10章 多态与虚函数第11章 模板第12章 STL简介第13章 MFC编程基础参考文献

章节摘录

第1章　程序设计基础　　C++是一种使用非常广泛的计算机编程语言，它是以C语言为基础开发出来的，可以把C看做是C++的子集，但C++又与C不完全相同。
作为基础语言，C++的设计保证了在它的类型、运算、语句与计算机直接处理的对象之间的紧密对应关系.　　C++是一种通用型的程序设计语言，特别是面向系统程序设计；它是一个更好的C，支持数据抽象，支持面向对象的程序设计技术，支持通用型程序设计。
本章主要介绍使用C++语言进行程序设计的基础。
1.1　C++中的数据类型　　绝大部分的程序设计语言中，数据都以变量或常量的形式来描述，每个变量或常量都有自己的数据类型。
C++提供了大量的基本数据类型供我们使用。
定义不同类型的数据主要是告诉编译器要分配不同大小的内存空间供我们存储程序中所要使用的数据，同时也告诉编译器对分配的内存空间怎么组织数据。
C++的数据类型可以分为基本数据类型和构造数据类型。
基本数据类型也叫原子数据类型。
1.1.1　基本数据类型和非基本数据类型　　1.基本数据类型　　C++中的基本数据类型有整型（int）、字符型（char）、浮点型（float）、双精度型（double）和逻辑型（b001），其中整型、字符型、浮点型和双精度型与C语言中的相同，逻辑型是C++在C语言的基础上新增加的一种数据类型。
对于这些基本数据类型又有long（长型）、short（短型）、signed（有符号型）和unsigned（无符号型）等修饰符。
其中，long可以用来修饰int型和double型；short可以用来修饰int型；signed和unsigned可以用来修饰int型和char型。
signed（unsigned）还可以和long（short）同时修饰一个基本类型。
表1.1列出了所有的基本数据类型，包括它们在win32中所占用的空间大小以及它们所能表示的数的大小。
……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com