

<<短信与BREW开发技术及实践>>

图书基本信息

书名：<<短信与BREW开发技术及实践>>

13位ISBN编号：9787560615103

10位ISBN编号：7560615104

出版时间：2005-6

出版时间：第1版 (2005年6月1日)

作者：郭金发

页数：366

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<短信与BREW开发技术及实践>>

内容概要

本书通过由浅入深、从易到难的方式介绍了手机平台的开发过程。

为了让读者对目前出现的新概念、新术语有所了解，本书首先从计算机网络的基本概念讲起，接着介绍了无线局域网、SMS系统、WAP和Winsock编程方面的基本知识，然后全面讲解了手机平台的相关开发过程。

内容主要包括字符集编解码、SMS加密、串口收发SMS详解与示例；CMPP协议用VC++类的形式进行解析的过程，SGIP协议用VC++ ATL详解与实例；BREW基础用BREW进行手机动画和音乐的开发过程，用BREW进行手机网络开发详解，手机内存管理，手机BREW游戏实例讲解。

通过对各个章节的学习，可以使读者达到能独立开发手机(多媒体)短信平台的能力。

本书内容丰富、新颖，具有较高的实用价值，适合高校学生和从事电信增值系统的开发和维护人员，手机游戏开发人员以及传统软件开发人员参考与使用。

<<短信与BREW开发技术及实践>>

书籍目录

第1章 网络互连技术 1.1 计算机网络 1.1.1 基本概念 1.1.2 网络设备 1.1.3 TCP/IP协议 1.2 无线局域网 1.3 SMS系统初窥 1.3.1 SMS系统结构 1.3.2 SMS系统应用 1.3.3 增强版短信服务EMS 1.3.4 多媒体短信服务MMS 1.4 WAP基础 1.4.1 WAP协议构架及内容 1.4.2 WAP系统架构 1.5 手机蓝牙技术 第2章 Winsock编程 2.1 Socket概述 2.2 Winsock函数和重要结构 2.2.1 常用函数和结构 2.2.2 Winsocket其他命令及选项 2.3 Winsock I/O模式 2.3.1 select模式 2.3.2 WSAAsyncSelect模式 2.3.3 WSAEventSelect模式 2.3.4 Overlapped I/O模式 2.3.5 Completionport模式 2.4 线程 2.4.1 多线程编程 2.4.2 线程池 第3章 正式结识SMS 3.1 SMS的概念 3.2 SMS相关词语解析 3.3 SMS收发流程 3.4 短消息丢失 第4章 SMS算法与加密 4.1 编码算法 4.1.1 七位编码的原理及实现例程 4.1.2 八位编码的原理及实现例程 4.1.3 Unicode码转换例程 4.1.4 转换成GB2312码的例程 4.1.5 BCD编码 4.2 加密 4.2.1 MD5算法概述 4.2.2 MD5算法的应用 4.2.3 MD5算法的实现 4.2.4 MD5的安全性 4.2.5 MD5实现例程 第5章 通过PC串口收发SMS 5.1 概述 5.2 超级终端的配置 5.2.1 设备的接线方法 5.2.2 配置超级终端 5.3 串口编程 5.3.1 串口重要参数 5.3.2 RS232串口信号脚说明 5.3.3 常用串口API函数 5.3.4 串口编程示例 5.4 AT指令编程 5.4.1 常用SMS AT指令 5.4.2 AT指令编程示例 5.5 移动数据电压采集系统 5.5.1 系统简介 5.5.2 技术支持 5.5.3 软件构架 第6章 CMPP开发详解 6.1 CMPP简介 第7章 SGIP开发详解 第8章 进入BREW世界 第9章 BREW插件 第10章 一个简单的BREW程序 第11章 手机动画与音乐编程 第12章 手机网络编程 第13章 内存管理 第14章 BREW游戏附录A Winsock错误代码 附录B 接口ClassID标识 附录C BREW所支持的代码 附录D BREW缩写词与术语 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>