

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787560612720

10位ISBN编号：7560612725

出版时间：2003-8

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：江开耀 等编著

页数：276

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

本书从实用角度介绍了软件工程的基础知识和软件工程技术方法。

全书分三部分，共17章。

第一部分介绍软件工程基础知识与传统的软件工程方法，主要内容是软件工程的基本概念和基于结构化方法的软件工程技术，包括结构化的分析、设计、编码与测试；第二部分讲述了面向对象技术的基本概念和面向对象的分析、设计和实现技术；第三部分综合介绍了软件工程项目管理方法，主要内容包括工程估算、软件度量、风险防范、软件质量保证和软件配置管理等方面的知识。

本书主要供初学软件工程的读者使用，可以作为高等院校计算机科学与技术专业本科教材，也可作为专科学生的参考教材及软件工程师的参考书。

建议学时为50课时。

本书配有电子教案，有需要的老师可与出版社联系，免费索取。

<<软件工程>>

书籍目录

第一部分 传统的软件工程 第1章 软件工程引论 1.1 软件产品的概念与特征 1.2 软件危机 1.3 软件工程的产生及其发展 1.4 小结 习题 第2章 软件工程过程模型 2.1 软件工程的技术基础 2.2 软件工程过程 2.3 软件过程模型 2.4 线性顺序模型 2.5 原型模型 2.6 快速应用开发模型 2.7 演化软件过程模型 2.8 软件过程技术 2.9 软件重用技术 2.10 小结 习题 第3章 系统工程基础与可行性研究 3.1 基于计算机的系统 3.2 系统需求识别 3.3 可行性研究与分析 3.4 系统体系结构建模 3.5 系统定义与评审 3.6 小结 习题 第4章 软件需求分析与建模 4.1 需求分析 4.2 数据建模 4.3 功能建模 4.4 行为建模 4.5 数据字典 4.6 结构化需求分析的若干技术 4.7 验证软件需求 4.8 小结 习题 第5章 软件设计 5.1 软件设计中的基本概念和原理 5.2 体系结构设计概述 5.3 面向数据流的体系结构设计方法 5.4 详细设计概述 5.5 面向数据流的详细设计方法 5.6 面向数据结构的设计方法 5.7 小结 习题 第6章 软件编码 6.1 程序设计语言 6.2 编码风格及软件效率 6.3 程序复杂度的概念及度量方法 6.4 小结 习题 第7章 软件测试技术 7.1 软件测试基础 7.2 白盒测试技术 7.3 黑盒测试技术 7.4 软件测试计划和测试分析报告 7.5 软件测试策略 7.6 小结 习题 第二部分 面向对象的软件工程 第8章 面向对象的方法学引论 8.1 软件工程的新途径 8.2 面向对象建模 8.3 对象模型 8.4 动态模型 8.5 功能模型 习题 第9章 面向对象分析 9.1 面向对象分析过程 9.2 建立对象模型 第10章 面向对象设计 第11章 面向对象实现 第三部分 软件工程项目管理 第12章 软件工程项目管理基础 第13章 软件度量 第14章 软件计划 第15章 软件工程风险管理 第16章 软件质量保证 第17章 软件配置管理 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>