

<<基于MATLAB6.X的系统分析与>>

图书基本信息

书名：<<基于MATLAB6.X的系统分析与设计>>

13位ISBN编号：9787560611563

10位ISBN编号：7560611567

出版时间：2002-9

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：张家祥 等编

页数：242

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<基于MATLAB6.X的系统分析与>>

内容概要

Math Works新推出的MATLAB 6.x中包含有虚拟现实工具箱。

本书的主要内容包括虚拟现实和VRML语言的基本知识，如何安装和调试虚拟现实工具箱，如何利用虚拟现实工具箱的V-Realm Builder构造VRML三维场景，MATLAB和Simulink 4.1的基础知识介绍，MATLAB的虚拟现实工具箱函数，如何应用虚拟现实工具箱以及应用实例，最后本书还给出了相关内容的附录，包括MATLAB 6.x的新特性和MATLAB的常用命令。

在掌握了最新的MATLAB虚拟现实工具箱的大量信息和资料的基础上，并根据丰富的实践经验，作者深入地讲解了MATLAB虚拟现实工具箱的有关问题，能做到理论和实例相结合。

本书对于计算机开发人员、自动控制和虚拟现实等相关专业的大专院校师生很有参考价值。

<<基于MATLAB6.X的系统分析与>>

书籍目录

第一章 MATLAB 6.x及Simulink 4.1基础 1.1 MATLAB简介 1 1.2 MATLAB 6.x的开发环境 1.3 Simulink 4.1简介 1.4 Simulink 4.1环境的设置 1.5 一个简单的Simulink例子 第二章 虚拟现实和VRML 2.1 虚拟现实 2.2 VRML的概念、产生和发展 2.3 VRML的基本语法 2.4 VRML的常用浏览器 2.5 VRML的简单实例 第三章 虚拟现实工具箱及其安装 3.1 虚拟现实工具箱简介 3.2 在本地机上安装虚拟现实工具箱 3.3 在远程机上安装虚拟现实工具箱 第四章 VRML构造器——V-Realm Builder 2.0 4.1 V-Realm Builder 2.0简介 4.2 V-Realm Builder的菜单和界面 4.3 V-Realm Builder的库操作 4.4 V-Realm Builder的编辑器 4.5 V-Realm Builder的控制方式 第五章 虚拟现实工具箱的MATLAB函数 5.1 MATLAB的接口函数 5.2 Vrworld对象的操作方法 5.3 Vrnnode对象的操作方法 第六章 虚拟现实工具箱的Simulink应用接口 第七章 虚拟现实工具箱的应用实例 附录A MATLAB 6.x的新特性 附录B MATLAB的常用命令参考 第一部分 常用命令 第二部分 常用函数 第三部分 工具箱函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>