

<<Visual Basic基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic基础教程>>

13位ISBN编号：9787560608846

10位ISBN编号：7560608841

出版时间：2000-7

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：史宝慧

页数：192

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic基础教程>>

### 内容概要

Visual Basic 6.0中文版是Microsoft公司最新推出的可视化开发工具。

本教材主要介绍使用Visual Basic进行可视化程序设计的基本方法，其内容涉及Visual Basic程序设计的基本概念，如工程、窗体、控件、事件、方法和模块的介绍，工程管理器的使用方法，Visual Basic基本程序结构等。

本书共分七章，采用图文并茂的方式以通俗、简明的语言由浅入深地讲解如何使用Visual Basic开发工具开发Windows应用程序。

《Visual Basic基础教程》可作为中等专业学校教材，也可供Visual Basic初学者快速入门和中级用户使用。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic基础知识1.1 可视化编程概述1.1.1 Visual Basic的发展1.1.2 什么是Visual Basic1.1.3 Visual Basic的版本1.1.4 Visual Basic的特点1.2 可视化编程的基本要素1.2.1 对象的属性和方法1.2.2 事件驱动编程1.3 Visual Basic的安装与启动1.3.1 Visual Basic的软、硬件配置1.3.2 安装Visual Basic1.3.3 Visual Basic的启动1.4 简单的Visual Basic编程实例1.4.1 设计Visual Basic应用程序1.4.2 应用程序设计实例习题1第2章 Visual Basic的集成开发环境2.1 启动Visual Basic集成开发环境2.2 Visual Basic的用户界面2.3 定制Visual Basic用户环境2.4 Visual Basic的联机帮助系统习题2第3章 Visual Basic编程基础3.1 基本概念3.1.1 Visual Basic应用程序结构3.1.2 事件驱动应用程序的工作方式3.1.3 代码编写机制3.1.4 程序的书写规则3.2 常量、变量和数据类型3.2.1 常量3.2.2 变量3.2.3 数据类型3.3 数组3.3.1 定义长度固定的数组3.3.2 动态数组3.3.3 数组赋值3.4 程序的结构3.4.1 顺序结构3.4.2 分支结构3.4.3 循环结构3.5 过程3.5.1 子过程 (Sub过程) 3.5.2 函数3.6 文件的输入和输出3.6.1 顺序文件3.6.2 随机文件3.6.3 二进制文件3.6.4 其他有关函数和语句3.7 对象基础3.7.1 对象和类3.7.2 对象变量3.7.3 集合对象习题3第4章 创建Visual Basic应用程序4.1 设计窗体4.1.1 窗体属性4.1.2 窗体方法4.1.3 窗体事件4.2 控制使用基础4.2.1 控件分类4.2.2 焦点屯4.2.3 Tab键次序4.3 命令按钮 (Command Button) 4.3.1 添加命令按钮4.3.2 设置标题4.3.3 缺省按钮和取消按钮4.3.4 选择命令按钮4.3.5 增强命令按钮的视觉效果4.4 标签 (Label) 4.4.1 设置标签的属性4.4.2 用标签创建访问键4.5 文本框 (TextBox) 4.5.1 文本框的属性4.5.2 密码框4.5.3 取消文本框中的击键4.5.4 Change事件4.6 为用户提供选择的控件4.6.1 使用复选框 (Check Box) 4.6.2 单选钮 (Option Button) 4.6.3 列表框 (List Box) 4.6.4 组合框 (Combo Box) 4.7 滚动条控件 (HScrollBar和VScrollBar) 4.7.1 滚动条控件的主要属性4.7.2 滚动条的事件4.8 文件系统控件4.8.1 驱动器列表框4.8.2 目录列表框4.8.3 文件列表框4.9 输入框和输出框4.9.1 输入框4.9.2 输出框习题4第5章 菜单设计5.1 菜单编辑器的使用5.1.1 设计菜单5.1.2 菜单事件代码的输入5.2 菜单控件数组的建立和使用5.3 快捷菜单及工具栏设计5.3.1 快捷菜单的建立和使用5.3.2 工具栏设计5.4 使用多窗体工程 (MDI窗体) 5.4.1 MDI窗体的特性5.4.2 用Query Unload卸载MDI窗体5.5 使用OLE控件5.5.1 用OLE容器创建一个嵌入对象5.5.2 用剪贴板创建插入对象5.6 ActiveX控件5.6.1 ActiveX基础5.6.2 ActiveX控件的使用5.6.3 创建ActiveX控件习题5第6章 用Visual Basic设计图形应用程序6.1 Visual Basic坐标系6.1.1 Visual Basic坐标系规则6.1.2 Visual Basic的多种坐标系6.1.3 标度属性和方法6.2 Visual Basic图形系统概述6.2.1 图形容器6.2.2 向控件加载图形6.2.3 在运行时改变控件大小6.2.4 图形的颜色6.3 在Visual Basic应用程序中绘图6.3.1 用图形方法绘图6.3.2 画点、直线、矩形6.3.3 画圆、椭圆、弧线6.3.4 Paint Picture方法6.3.5 Print方法6.3.6 容器控件的主要图形属性6.3.7 CLS方法6.4 动画制作6.4.1 Visual Basic的动画制作6.4.2 字幕的实现习题6第7章 用Visual Basic开发高级应用程序7.1 数据访问7.1.1 数据库概述7.1.2 数据控件的使用7.1.3 可视化数据管理器Vis Data的使用7.2 开发多媒体应用程序7.2.1 利用多媒体控件编写多媒体应用程序7.2.2 使用Animation控件7.2.3 利用API调用编写多媒体应用程序7.3 用Visual Basic进行网络编程7.3.1 VBScript的使用和网页制作7.3.2 使用Internet的传输控件习题7参考文献

## &lt;&lt;Visual Basic基础教程&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：(3) 在对话框中，“窗体名称”一项用来设置添加到当前工程中的窗体的名称；“记录源”选项用来选择创建窗体所需的记录源；“可用的字段”列表框列出了在选定表中的可用的数据字段；“包括的字段”列表框列出要在窗体上包含的字段。

可使用窗体中间部分的按钮，在“可用的字段”和“包括的字段”两个列表框之间逐条地或全部地移动字段。

设置“记录源”选项为“学生基本情况”，这时“可用的字段”中列出所有可用的字段。

把所有“可用的字段”列表框中的字段添加到“包括的字段”中。

(4) 在窗体名称选项中输入“学生基本情况”，作为窗体的名称。

(5) 单击“生成窗体”按钮，当所有字段消失后，数据窗体被加入到当前的工程中。

(6) 单击“关闭”按钮，关闭“数据窗体设计器”对话框，此时在工程中生成数据窗体。

窗体名为“学生基本情况”的名称，字段名也采用“学生基本情况”中的字段名。

实际上，窗体上的这些字段名都是标签控件，所以可通过设置窗体和标签的Caption属性来改变它们。

(7) 击“工程”菜单中的“工程属性”菜单项，激活“工程属性”对话框。

在“启动对象”列表中选择“frm学生基本情况”，然后运行工程。

这时的数据窗体如图7.20所示，可以通过命令按钮执行相应的数据操作。

## <<Visual Basic基础教程>>

### 编辑推荐

《Visual Basic基础教程》是中等专业学校电子信息类规划教材之一。

<<Visual Basic基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>