

<<C#与ASP.NET程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#与ASP.NET程序设计>>

13位ISBN编号：9787560519630

10位ISBN编号：7560519636

出版时间：2006-8

出版时间：西安交通大学出版社

作者：曹锰

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#与ASP.NET程序设计>>

内容概要

本书对C#程序设计及使用ASF . NET进行Web应用程序开发进行了全面系统的介绍。

全书共12章，第1章对NET进行了概述；第2章对面向对象程序设计和C#做了简要介绍；第3章介绍了C#程序的基本结构；第4~8章对数据类型、变量和表达式、程序流程控制、类、继承与多态、文件等语法和编程规则进行了详细的分析说明，并通过实例介绍了相关的编程技巧；第9~11章详细介绍了ASP . NET的技术特点、服务器控件的使用、内部对象、web应用程序的配置以及ADO . NET；第12章以“蓝天网上书店”为例，系统讲解了使用ASF . NET进行web应用程序开发的过程与开发技巧。

本书在讲解基本知识的同时，结合大量典型范例以加深读者对知识的理解与掌握，逐步培养读者分析问题、解决问题的能力。

本书每章结束时都有小结，对该章内容进行了概括，总结出重点和难点；另外，每章末附有适量习题和思考题，以帮助读者加深对该章内容的理解、提高编程能力及检验对知识的掌握程度。

本书适合作为高等学校计算机及相关专业的教材，也可供软件开发人员学习和参考。

<<C#与ASP.NET程序设计>>

书籍目录

- 第1章 NET概述 1.1 Microsoft.NErr简介 1.2 .NET的技术特征 1.3 .NET平台的组成 1.3.1 Visual Studio.NET和.NET Framework 1.3.2 公共语言运行库CLR 1.4 Visual studi。
.NET和Framework的系统要求第2章 面向对象程序设计和C#简介 2.1 面向对象程序设计简介 2.1.1 程序设计语言的发展 2.1.2 面向刘象的基本概念 2.1.3 面向刘象的程序设计 2.2 C#简介
2.2.1 C#的主要特点 2.2.2 C#与C++的主要差别第3章 C#程序的基本结构 3.1 最简单的C#程序
3.1.1 仅含控制台输出的程序 3.1.2 含控制台输入的程序 3.1.3 输出格式控制 3.1.4 类和对象的简单实例 3.2 用C#开发动态链接库 3.3 Visua1 studio.NFT IDE简介 3.3.1 Visual Studio.NET IDE概述 3.3.2 用VS.NFT IDF编辑并执行一个简单程序第4章 数据类型、变量和表达式 4.1 数据类型和变量的基本概念 4.2 值类型 4.2.1 简单类型 4.2.2 枚举类型enum. 4.2.3 自定义结构类型struct 4.3 引用类型 4.4 装箱和拆箱 4.5 常量和变量 4.5.1 常量 4.5.2 变量 4.6 类型转换 4.6.1 隐式类型转换 4.6.2 显式类型转换 4.7 运算符和表达式 4.7.1 运算符 4.7.2 特殊运算符第5章 流程控制 5.1 选择语句 5.1.1 布尔表达式 5.1.2 if_else语句 5.1.3 switch语句 5.1.4 break语句和goto语句 5.2 循环语句 5.2.1 whik语句 5.2.2 do while语句 5.2.3 for语句 5.2.4 foreach语句 5.3 预处理器指令 5.3.1 符号定义和条件编译指令 5.3.2 其它预处理器指令 5.4 异常处理 5.4.1 异常处理的过程 5.4.2 throw语句 5.4.3 try catch语句 5.4.4 fry finally语句 5.4.5 try catch finaUy语句 5.4.6 检测控制语句checkcd unchecked第6章 类 6.1 类声明 6.2 类成员 6.3 常量和字段 6.3.1 常量 6.3.2 字段 6.4 方法 6.4.1 方法体 6.4.2 方法参数 6.4.3 重载(overloading) 6.4.4 外部方法 6.5 构造函数析构函数 6.6 代理类型 6.7 属性、事件和索引器 6.7.1 属性(property) 6.7.2 事件 6.7.3 索引器 6.8 应用举例第7章 继承与多态 7.1 继承 7.1.1 C#的继承机制 7.1.2 隐藏(hide) 7.2 多态性 7.2.1 虚方法和重写方法 7.2.2 抽象类 7.2.3 密封类和密封方法 7.3 组件与接口 7.3.1 组件与接口的概念 7.3.2 接口声明 7.3.3 接口成员 7.3.4 接口的实现 7.3.5 程序集和组件类 7.3.6 组件中的多态性 7.4 创作组件实例 7.4.1 创建类库项目和添加组件 7.4.2 添加构造函数和析构函数 7.4.3 将属性添加到组件类中 7.4.4 测试组件 7.4.5 理解对象生存期第8章 文件 8.1 支持I/O操作的类 8.2 文件存储管理 8.2.1 目录管理 8.2.2 文件管理 8.3 文件读写 8.3.1 按字节流读写 8.3.2 按文本模式读写 8.3.3 按二进制模式读写 8.3.4 文件的随机读写第9章 Web开发技术概述 9.1 动态web开发技术同顾 9.1.1 CGI 9.1.2 ISAPI 9.1.3 PHP 9.1.4 ASP 9.1.5 JSP 9.2 动态Web开发的未来之路——ASP.NET 9.3 ASP.NET开发环境的建立 9.3.1 软件要求 9.3.2 系统安装 9.3.3 IIS配置 9.3.4 Microsoft SQL Server 2000配置第10章 ASP.NET编程 10.1 初识ASP.NET网页 10.1.1 一个简单的例子 10.1.2 ASP.NET页面的基本构成 10.1.3 Web网页的生命周期 10.2 Server Contr01 10.2.1 HTML Server Control 10.2.2 Web Server Control 10.2.3 Validation Scvrer Control 10.3 ASP.NET的内部对象 10.3.1 Appllcati。n对象 10.3.2 session对象 10.3.3 Server对象 10.3.4 Request对象 10.3.5 Rcspnse对象 10.3.6 使用C00kie IO.4 ASL.NET wcb应用程序 10.4.1 Global.asax文件 10.1.2 在网页间传递数据 IO.5 ASP.NET配置 10.5.1 ASP.NET配置文件的格式 10.5.2 访问ASP.NET配置数据 IO.6 Code Hehind技术简介 IO.6.1 开发过程简介第11章 ADO.NET数据库访问技术 11.1 ADO.NET概述 11.1.1 AD0.NET的主要特点 11.1.2 ADO.NET的结构 11.2 Connection对象 11.3 Command对象 11.4 DataReader对象 11.5 DataAdpater对象 11.6 DataSet对象 11.6.1 DataSet 11.6.3 DataView 11.7 数据显示与维护 11.7.1 模板 11.7.2 Repeater控件 11.7.3 DataList控件 11.7.4 DataGrid控件第12章 应用实例——蓝天网上书店 12.1 开发前的准备工作 12.2 系统设计 12.2.1 功能概述 12.2.2 系统架构 12.3 数据库设计 12.4 网页设计与实现 12.4.1 全局文件 12.4.2 网页模板 12.4.3 系统登录(主页) 12.4.4 会员注册 12.4.5 个人资料 12.4.6 图书维护 12.4.7 添加新书 12.4.8 图书详细资料 12.4.9 新书推荐 12.4.10 分类查询 12.4.11 购物车 12.4.12 收银台小结习题12第13章 Wed服务附录 C#中的关键字参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>