

<<快速编程>>

图书基本信息

书名：<<快速编程>>

13位ISBN编号：9787560180816

10位ISBN编号：7560180817

出版时间：2012-2

出版时间：吉林大学出版社

作者：高庆

页数：175

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<快速编程>>

### 内容概要

第一章“编码基本知识”，介绍了代码过程中的接口、变量定义、流程、调试及程序员的状态。它是一个大体介绍，了解了这些就了解了编程工作的主要内容。

第二章“函数与API”，介绍了编程中用到的主要API类别，它说明了API的重要性。程序员要掌握的API不仅仅如此，这里给出了程序员总结API的思路，API掌握得好，写出代码就有了思路。

第三章“软件工程与架构设计”，介绍了编程工作的重要内容——明白何时进行编程工作，编程工作与其他工作的关系。

软件工程与架构设计是编码之前必须弄明白的一些内容。不然，编程工作就容易失去方向。

第四章“代码思路”，具体介绍了编写代码时的两个重要的工具“接口”与“流程”，它们是进行编码的好助手。

第五章“常见警告与错误分析”，给出了几个实例，并进行了分析。读者可从中了解分析的思路。

这样可以自己多积累一些警告与错误，这对编程效率的提高很有好处。

本书根据作者的实践经验，结合了业界人士的许多一手资料，并参考了很多相关书籍编写而成。在此向这些人士与书籍作者表示感谢。

## <<快速编程>>

### 书籍目录

#### 第一章 编码基本知识

- 1.1 程序整体
- 1.2 安排函数
- 1.3 相关知识点不熟或者不知道
- 1.4 身体状况
- 1.5 主观上要快
- 1.6 照搬程序结构
- 1.7 定义接口及功能
- 1.8 定义变量并分配内存
- 1.9 调试、断点、查值

#### 第二章 函数与API

- 2.1 API不熟
- 2.2 文件与目录API
- 2.3 线程与进程API
- 2.4 结构化异常API

#### 第三章 软件工程与架构设计

- 3.1 需求收集与提出
- 3.2 UMLg-计
- 3.3 模式应用

#### 第四章 代码思路

- 4.1 代码工作中的情形、问题与策略
- 4.2 程序接口与代码流程

#### 第五章 常见警告与错误分析

- 5.1 一些警告分析
- 5.2 一些错误分析

#### 参考文献

<<快速编程>>

章节摘录

版权页：

<<快速编程>>

编辑推荐

《快速编程》由吉林大学出版社出版。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>