

<<升级>>

图书基本信息

书名：<<升级>>

13位ISBN编号：9787546401935

10位ISBN编号：7546401933

出版时间：2010-6

出版时间：成都时代出版社

作者：孔维民

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<升级>>

### 内容概要

虽然在升级的实战中，心态与运气的成分对于胜败的影响很大，但是随着竞技比赛中越来越多地采用了计副制赛制和用标准分记分的新方法，讲究牌理、讲究配合，注重逻辑推理的算法式的打法必将占尽优势。

本书努力厘清升级战法的基本规律，从攻防双方以及不同的牌局进展阶段等方面探索具体战术技巧，并且在逻辑与实证的精神指引下，使实战的技法持之有据、行之有效，相信这种理性对抗的机巧训练会产生学有所成、学有所悟、学有所用的效果。

## &lt;&lt;升级&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 升级(双扣)的基础知识

- 一、基本术语
- 二、分牌与抓分
- 三、洗牌与抓牌
- 四、底牌与扣底
- 五、首引与领出
- 六、升级的局分
- 七、出牌及规定
- 八、一圈牌比大小
- 九、升级比赛的赛制
  1. 计局制
  2. 计时制
  3. 计副制

## 第二章 升级(双扣)的牌理

- 一、升级的基本特点
  1. 抢庄占先
  2. 分牌的核心价值
  3. 打对跟对的机遇与风险
- 二、根据牌力和概率选择安全打法
- 三、核心牌张及组牌分析
- 四、牌型分析
  1. 长短套牌的分析
  2. 单位时间内出牌牌张的质量分析
  3. 同伴之间的牌型是否有利于配合
- 五、默契配合与了解对手
- 六、维持桥路的畅通

## 第三章 打升级的基本功

- 一、定主
  1. 选对多的亮
  2. 主副兼顾, 有选择地亮
- 二、打5、10、K定主及打A时的定主
- 三、扣底牌的原则
- 四、反无主的一般打法

## 第四章 信号牌、骗牌及常见歪门邪道

- 一、信号牌技术
- 二、牌力分布花色的信号
- 三、吊主的信号作用
- 四、骗招及常见歪门邪道
  1. 骗招
  2. 升级中常见的歪门邪道

## 第五章 开局技巧

- 一、庄家首引的基本思路
- 二、庄家开局时一定要控制意识
- 三、对家跟庄家牌的基本思路——搭桥第一, 跑分第二
- 四、开局时对家要争取抢先上手

## &lt;&lt;升级&gt;&gt;

## 五、防守方开局时的战略思考

## 第六章 中局战术

## 一、交叉将吃

## 二、飞牌

## 三、树立长套

## 四、挤牌

## 五、防守方的安全打法至关重要

## 第七章 收官与保底、抠底

## 一、收官时的形势判断

## 二、收官时的几种主要实战技术

## 1. 投入法

## 2. 紧逼法

## 3. 安全与控制的意识要加强

## 4. 收官时配合的意识尤为重要

## 第八章 博彩式的“炒地皮”及技巧

## 一、“炒地皮”的基本规则

## 1. 5最大

## 2. “5、10、K”的特殊牌型组合及作用

## 3. “2”“A”必打和升降级的特殊规定

## 4. “A”后的“扛旗”规则

## 5. 炒地皮定主、扣底及抄底规定

## 二、叫主、反主与底牌技术是关键

## 1. 根据安全的法则来扣底牌

## 2. 考虑先弃后取的陷阱法则

## 三、努力发挥“5、10、K”的作用

## 四、扛旗时应注意“投入”等技巧

## 以吃对手的分牌

## 第九章 妙趣横生的“三打一”及技巧

## 一、“三打一”的基本规则

## 二、“三打一”玩法的精髓——竞叫(庄家的基本功)

## 三、“一打三”的基本策略——“三打一”中庄家的基本攻防策略

## 1. 诱骗

## 2. 挤牌

## 四、“三打一”中闲家修理庄家的基本策略

## 第十章 “找朋友”及“一敲一”升级简介

## 一、“找朋友”的基本规则

## 二、“找朋友”玩法的精髓——找好朋友的基本原则

## 三、“找朋友”的基本技巧兼笑破肚皮的欺骗技巧

## 四、“一敲一”升级简介

## 五、“一敲一”升级的基本技巧

## &lt;&lt;升级&gt;&gt;

## 章节摘录

升级是国内非常盛行的一种4人扑克牌游戏，可以选择一副牌、两副牌或者三副牌进行。

打一副牌时，也称为"40分"或"打百分"；打两副牌时，也称为"80分"，还有的地方也有"拖拉机"、"双扣"、"5、10、K"等叫法。

双扣（两副牌）与"升级"一样，其基本规则也和传统的一副牌"升级"相似。

但是由于增加了牌的张数（由54张变为108张），使牌局的变化更为丰富。

"对牌"、"拖拉机"（这也是"拖拉机"这一游戏名称的由来）等出牌形式和"双扣翻倍"等规则的增加，使牌局更富有娱乐性和刺激性。

因此《升级(双扣)战法的技巧》所叙述的升级，除非另行说明，都是指两副牌的升级（双扣、拖拉机）。

而"炒地皮"、"找朋友"、"三打一"、"三五升"、"打七"则是在升级基础上的新发展，变化与刺激性比较传统的升级更上了一层台阶。

升级与斗地主有很大的不同，其牌手往往是固定搭配的，两人一组对抗另外的两人。

升级与桥牌不同的地方还在于，升级的抓分与跑分在更大程度上依赖同伴的默契配合，因此对于升级而言，彼此之间的配合是技战法的关键，另外由于两副牌的升级，使准确推测牌目的分布更加困难，因此选手并不能够像桥牌那样主要依据理性的力量获胜，因此了解对手的风格与走牌、放底牌的习惯，往往更重要，因此升级的牌技较量与心理较量其实是难以区别开来的。

升级使用两副标准的扑克牌，规格是6.3厘米x8.6厘米，包括大小王，共108张牌，其中的5、10、K为分牌，分别是5分、10分、10分，总分200分。

一局的输赢是以双方抓分或者跑分的结果来决定的。

<<升级>>

编辑推荐

《升级(双扣)战法的技巧》由成都时代出版社出版。

<<升级>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>