

<<游戏>>

图书基本信息

书名：<<游戏>>

13位ISBN编号：9787544425285

10位ISBN编号：7544425282

出版时间：2011-4

出版时间：上海教育出版社

作者：张远南，栾少波 著

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《游戏--拍案称奇》()介绍了十几个令人拍案称奇的游戏珍品,它们都有着深刻的知识背景,或渊源古老,或立意深远,全都妙趣横生、老少皆宜,其中有:号称世界三大不可思议智力游戏的“独立钻石”、“华容道”和“魔方”;有源于我们祖先,历时悠久,构思精巧,变化无穷,启人心智的“七巧板”、“幻方”和“九连环”;有激发思维逆向创造力的“铺砌”、“洗牌”和“黑箱”;有表象简单,无需什么特殊知识,但却内涵深邃,超越文字国度界限,具有全球普适性的“数独”、“尼姆”和“生命”等游戏;……作者希冀用最简洁的笔触,透过数学的视角,刻意地编排,浅显地剖析,以使读者读来,能够备感新意。

## <<游戏>>

### 书籍目录

- 一、七巧板拼图游戏
  - 二、钻石游戏
  - 三、数学24游戏
  - 四、黑箱游戏
  - 五、数独游戏
  - 六、“尼姆”游戏
  - 七、幻方游戏
  - 八、称球游戏
  - 九、华容道游戏
  - 十、九连环游戏
  - 十一、生命游戏
  - 十二、魔方游戏
  - 十三、洗牌游戏
  - 十四、瓷砖铺砌游戏
- 附录一关于数独“ $n=16$ ”猜想的分析与阐述
- 附录二关于还原魔方的“上帝之数”的终极结论
- 参考资料

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>