

<<1000个思维游戏2 (上下) >>

图书基本信息

书名：<<1000个思维游戏2 (上下) >>

13位ISBN编号：9787544235266

10位ISBN编号：7544235262

出版时间：2006-8

出版公司：南海出版公司

作者：罗伯特·艾伦

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<1000个思维游戏2 (上下)>>

### 前言

有一种理论认为，善于解难题证明你是一个智力出众的人。

这纯粹是无稽之谈，因为你遇到的一些大笨蛋都可能十分热衷于解难题。

另一方面，假如你具备足够的耐心、创造力以及十足的灵活性，难题就会带来许多的乐趣。

如果你并不把它们太当真的话，它们可以陪你度过许多愉快的时光，或者使单调乏味的旅行尽快地结束。

编这本书的目的很简单，只是为你，想解难题的人，提供一些以往经常享受的乐趣。

也许你会觉得，这些智力题并没有提高你的智商，没有证明你获得什么资格，也没有告诉世人你的智商有多高，但是它们却能让你获得解题的无穷乐趣。

你要做的，只是放松你自己，让思维慢慢沉浸在一些世界上最具创造性、最成功的题目编辑者的作品中——这些作品已经在世界各个角落都得到了出版。

在这本书里，你会找到极其复杂的，也是非常简单的推理问题，让人迷惑不解的图形难题，需要横向思维的难题和由词语、数字组成的纵横字谜，以及大量的包含图片、词语或数字，或者三者兼有的难题，令你绞尽脑汁，晕头转向!诚挚地邀请你加入到这帮幸福的兄弟姐妹中——他们几乎把所有的时间都花在攻克这些难题中去了。

你现在需要的是一支铅笔和一个安静的角落。

在接下来的几个月里，这是所有的人能从你那里获得的最后一个消息了。

请尽情享受解题的乐趣吧!

## <<1000个思维游戏2 (上下)>>

### 内容概要

一本富有智慧和挑战的风靡全世界的奇书，全世界聪明人都在做的1000个思维游戏。

游戏通过模型模拟了几乎所有现实生活中的各种条件、愿望和结构。

游戏（比如市场游戏、生存游戏、约会游戏）为什么会成为我们生活的重要象征。

答案很显然：做游戏的人在想赢的同时，知道他们可能输。

如果你觉得这些题很简单，那得祝贺你，但是请记住：事实本身并不代表你聪明，它只能说明你的思维非常适合于解决这些问题。

这是一本不可思议的挑战人类思维的奇书，全世界聪明人都在做。

在这本书里，你会找到极其复杂的，也是非常简单的推理问题，让人迷惑不解的图形难题，需要横向思维的难题和由词语、数字组成的纵横字谜，以及大量的包含图片、词语或数字，或者三者兼有的难题，令你绞尽脑汁，晕头转向！现在，你需要的是一支铅笔和一个安静的角落，请尽情享受解题的乐趣吧！

<<1000个思维游戏2 (上下) >>

作者简介

作者：(英)罗伯特·艾伦 译者：王光成 尚飞

<<1000个思维游戏2 (上下) >>

书籍目录

100个思维游戏 (II) 上 100个思维游戏 (II) 下

<<1000个思维游戏2 (上下)>>

章节摘录

书摘126.双胞胎带来的麻烦 有一位父亲一直想要4个儿子。

他的祖辈们都有一个大家庭，他认为这很平常。

但是后来他感到很伤心，因为他只有3个儿子。

最大的儿子现在28岁了，他已经把土地的 $1/4$ 作为遗产分给了大儿子。

他还没有分给其他两个儿子土地，一件喜事降临了。

他有了一对双胞胎，并且都是男孩!他立刻把剩下的土地分成形状相同、面积相等的4份，剩余的4个儿子每人一份。

他该怎么分? 答案见260页 127.洗衣服的难题 在一个干洗店里，只带夹克来的顾客比只带裤子来的顾客多1人。

带裤子、夹克、裙子三样东西来的顾客是只带裙子来的顾客的3倍。

带夹克、裙子但没带裤子的顾客比带裙子、裤子但没带夹克的顾客多1人。

9个人只带了裤子，只带夹克的顾客与只带裤子和裙子但没带夹克的顾客一样多。

32个顾客没带裙子，24个顾客没带夹克。

1. 有多少顾客三样衣服都带来了? 2. 只带三样衣服中任意一样的顾客有多少? 3. 只带夹克的顾客有多少? 4. 只带其中两样衣服的顾客有多少? 5. 带衣服来的顾客总共有多少? 答案见260页 P66

<<1000个思维游戏2 (上下)>>

媒体关注与评论

书评世界销量第一的金牌智力游戏 华盛顿图书世界：“这是一部将数学与惊奇完美融合的作品。

” 亚马逊网站：“当今世界最有强制力的课外读物。

” 如果你对这一切还不太熟悉，那么在开始解题之前，有一些事项需要你了解。

首先，要时刻保持警惕！

题目的设计者都是十分狡猾的，粗心大意的人往往会上当。

第二，在题目中字母可以看成是数字，数字也可以看成是字母。

将字母写下来，用数字来表示它们：A=1, B=2, C=3.....然后再倒过来表示(Z=1.....A : 26)。

把它时刻放在你的身边，它会帮你解决许多麻烦。

如果你不知道想要做的是什，最简单的公式也会变得很棘手。

例如，把3个10以内的数字放在一个三角形的三个顶点上，三者相加，将和放进三角形的中心位置。

这很简单，任何小孩子都能做出来。

但是，如果你说不清楚你已经做了什么，别人要顺着你的思路去推理就会十分困难。

总之，思考要简单。

好的题目绝不是很复杂的，只是有点小技巧罢了。

<<1000个思维游戏2（上下）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>