

<<Flash动画>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画>>

13位ISBN编号：9787543915817

10位ISBN编号：7543915812

出版时间：2000-10

出版时间：上海科学技术文献出版社

作者：马克 著，余晓清 审

页数：167

字数：223000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画>>

内容概要

随着国际互联网的迅猛发展，Macromedia公司推出的Flash成为当今最热门的软件之一，它已经成为矢量动画的业界标准。

越来越多的网站已经使用了Flash动画，使得自己的网站更生动精彩。

目前国内已经出版了一些关于Flash的教学书籍，但针对中学生的还不多见。

主要体现在：有些Flash书籍内容很系统，重点不突出，缺少可供实践操作的足够多的例子；有些Flash书籍只侧重讲例子，又显得不够系统。

本书针对中学生读者的特点，结合32个完整的实例，由浅入深地介绍各种Flash动画的设计操作方法。其中安排9个实例介绍Flash的图形描绘和着色，因为绘画是动画的基础，没有一定的Flash绘画基本功，肯定做不出出类拔萃的Flash动画。

本书的主要读者对象是初中学生，同时也适合其他Flash初学者作为自学教材使用。

<<Flash动画>>

书籍目录

第1章 图形描绘和着色 1.1 直线、铅笔、矩形和椭圆工具 1.1.1 小草 1.1.2 海鸥 1.1.3 杠铃 1.1.4 糖葫芦
1.2 图形对象的编辑修改 1.2.1 向日葵 1.2.2 蘑菇 1.2.3 铅笔 1.2.4 龟背竹 1.2.5 西瓜第2章 文字 2.1 空心字
2.2 虚线空心字 2.3 下落式阴影 2.4 立体透视式阴影 2.5 闪客之印 2.6 霓虹灯第3章 动画 3.1 流星
3.1.1 飞行小球 3.1.2 字幕 3.1.3 流星 3.2 弹性球 3.2.1 纸飞机 3.2.2 前后晃动的招牌 3.2.3 弹性球 3.3 金
字塔 3.3.1 圆与方 3.3.2 万花筒 3.3.3 金字塔 3.4 风车 3.4.1 旋转字幕 3.4.2 风车第4章 多层动画 4.1 小
球碰撞 4.2 坦克 4.3 蒙板字幕第5章 交互动画 5.1 按钮 5.2 探照灯 5.3 星光灿烂

<<Flash动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>