第一图书网, tushu007.com

<<三维实用演示动画制作>>

图书基本信息

书名：<<三维实用演示动画制作>>

13位ISBN编号：9787542852915

10位ISBN编号：7542852914

出版时间：2011-12

出版时间：上海科技教育出版社

作者：徐灏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<三维实用演示动画制作>>

内容概要

《三维实用演示动画制作》介绍如何使用3ds Max进行演示动画的制作，通过多个案例详细说明当前三维演示动画在建筑行业、教育行业、媒体广告行业等行业中的制作方法，并在讲述实践的过程中传授三维演示动画制作的各种要领。
本书主要面向的是拥有一定3ds Max操作基础的读者，既可作为动漫游戏以及多媒体制作人员的参考书，也可作为各类艺术院校、培训机构的教学用书。

<<三维实用演示动画制作>>

书籍目录

前言第一章 三维实用演示动画概述第一节 了解三维实用演示动画第二节 三维实用演示动画的特点第三节 三维实用演示动画的类型第四节 三维实用动画的商业运用第五节 创作演示动画的硬件和软件要求第二章 三维实用演示动画制作的前期准备第一节 实用演示动画方案的确定，脚本创作流程第二节 完整的分镜表的确定要求和方法第三章 三维实用演示动画分类与创作第一节 室内场景设计导览演示动画第二节 产品模型演示动画第三节 人物动态教学演示动画第四章 其他三维场景特效动画的创建第一节 海水效果的创建方法第二节 下雨特效的创建方法第三节 爆炸特效的创建方法第四节 落叶特效的创建方法第五节 烟雾特效的创建方法参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com