

## <<Auto CAD2011中文版建筑制图实>>

### 图书基本信息

书名：<<Auto CAD2011中文版建筑制图实例教程>>

13位ISBN编号：9787542750327

10位ISBN编号：7542750321

出版时间：2012-7

出版时间：上海科学普及出版社

作者：于萍

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Auto CAD2011中文版建筑制图实>>

### 内容概要

《AutoCAD 2011中文版建筑制图实例教程》采用完全适合自学的“教程+案例”模式编写，将基础知识与实例教学相结合，注重实用性和可操作性，采用循序渐进的手把手教学方式，紧密结合建筑制图典型实例讲解知识点，操作步骤完整清晰，读者只要跟从操作，就能轻松掌握AutoCAD2011软件。

## 书籍目录

第1章 基础知识1.1 初识AutoCAD1.1.1 什么是AutoCAD1.1.2 AutoCAD的应用领域1.2 安装与删除AutoCAD1.2.1 系统需求1.2.2 安装AutoCAD 2011中文版1.2.3 注册和激活1.2.4 删除AutoCAD 2011中文版1.3 工作界面1.3.1 启动和退出AutoCAD 2011软件1.3.2 标题栏1.3.3 应用程序菜单浏览器1.3.4 工作空间1.3.5 快速访问工具栏和菜单栏1.3.6 工具栏1.3.7 信息中心1.3.8 功能区1.3.9 绘图窗口1.3.10 命令窗口1.3.11 状态栏1.4 自定义绘图窗口背景1.5 恢复AutoCAD 2011系统默认设置1.6 小结1.7 练习第2章 基础操作2.1 文件管理2.1.1 新建图形文件2.1.2 打开图形文件2.1.3 局部打开和局部加载图形2.1.4 保存图形文件和样板文件2.1.5 关闭图形文件和退出AutoCAD程序2.2 AutoCAD 2011的基本操作2.2.1 命令执行方法2.2.2 退出命令2.2.3 取消与重复执行命令2.2.4 放弃与重做命令2.3 鼠标的操作2.3.1 鼠标键的操作2.3.2 鼠标滑轮的操作2.4 绘图设置2.4.1 设置绘图单位和精度2.4.2 设置图形界限2.5 辅助工具精确绘图方法2.5.1 启用栅格和捕捉2.5.2 对象捕捉2.5.3 对象捕捉追踪2.5.4 使用正交模式2.5.5 使用极轴追踪和PolarSnap (极轴捕捉) 2.5.6 动态输入模式2.5.7 显示 / 隐藏线宽2.5.8 显示 / 隐藏透明度2.5.9 快捷特性2.5.10 允许 / 禁止动态UCS2.5.11 选择循环2.5.12 推断约束2.5.13 三维对象捕捉2.6 缩放视图显示2.6.1 平移视图和重生成2.6.2 缩放视图2.6.3 保存和选择视图; 2.7 坐标系2.7.1 世界坐标系 (WCS) 2.7.2 用户坐标系 (UCS) 2.8 划分多个视口和鸟瞰视图2.9 实例: 绘制两个圆的公切线2.10 小结2.11 练习第3章 绘制简单二维图形3.1 绘制直线3.1.1 绘制垂直、水平线和斜线3.1.2 根据绝对坐标值绘制直线3.1.3 根据相对坐标值绘制直线3.1.4 根据极坐标值绘制直线3.2 多段线3.2.1 绘制用电器符号3.2.2 绘制箭头符号3.3 绘制矩形和夹点编辑矩形3.4 绘制正多边形3.5 绘制曲线对象3.5.1 绘制圆弧3.5.2 绘制圆3.5.3 绘制圆环3.5.4 绘制椭圆3.5.5 绘制椭圆弧3.5.6 样条曲线绘制分层剖切剖面图3.5.7 徒手绘制不规则边3.6 参照点和辅助线3.6.1 绘制参照点3.6.2 绘制构造线和射线3.6.3 绘制修订云线3.7 绘制多线3.7.1 多线绘制墙体3.7.2 修改多线样式3.7.3 创建新的多线样式3.8 参数化绘图 (约束对象) 3.8.1 推断几何约束3.8.2 应用和删除几何约束3.8.3 应用和删除尺寸约束3.9 实例: 绘制地花大样图3.10 小结3.11 练习第4章 选择和修改二维图形4.1 选择对象4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象4.1.3 指定不规则形状的区域选择对象4.1.4 绘制多段线选择对象4.1.5 循环选择重叠对象4.1.6 更正选择错误4.1.7 快速选择 (条件选择对象) 4.2 删除对象4.3 改变对象位置4.3.1 移动对象位置4.3.2 旋转对象和旋转复制对象4.4 创建对象的复制品4.4.1 使用Windows剪贴板剪切复制和粘贴对象4.4.2 复制对象4.4.3 镜像创建对称图形4.4.4 偏移创建平行图形4.4.5 矩形阵列4.4.6 环形阵列4.5 修改对象形状4.5.1 比例缩放对象4.5.2 拉伸对象4.5.3 拉长对象4.5.4 修剪对象4.5.5 延伸对象4.5.6 打断与合并对象4.5.7 浴缸的倒角和圆角4.5.8 分解对象4.5.9 编辑多线相交的方式4.6 实例: 绘制住宅原始户型图4.7 小结4.8 练习第5章 块 (符号)、图层和面域第6章 注释图形第7章 尺寸标注第8章 创建三维模型第9章 编辑三维实体第10章 渲染三维场景第11章 打印输出图形第12章 综合实例附录1 快捷键附录2 练习集附录3 售后服务

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>