

## <<中文版CorelDRAW平面设计>>

### 图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW平面设计>>

13位ISBN编号：9787542748447

10位ISBN编号：7542748440

出版时间：2011-2

出版时间：上海科学普及出版社

作者：一线科技, 卓文 主编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版CorelDRAW平面设计>>

### 内容概要

CorelDRAW是强大的矢量绘图软件，新版本CorelDRAWX5的功能亦日趋完善，它在平面设计领域中占据着很重要的地位，成为广大平面设计人员的首选软件。

《新手学图解入门速成:中文版CorelDRAW平面设计(附光盘1张)》由经验丰富的设计师执笔编写，以“全面掌握软件功能+典型设计应用案例+全程图解”的学习方式，详细地介绍了CorelDRAWX5在平面设计方面的主要功能和应用技巧。

本书共13章，第1章~第11章介绍了CorelDRAWX5的重点知识，包括CorelDRAWX5基础操作和图像概念、CorelDRAW.X5的工作界面及设置、绘图和曲线编辑、对象的操作及管理、编辑轮廓线与填充颜色、交互式工具的应用、创建与编辑文本、位图的编辑与应用、文件的打印与输出等；第12章和第13章分别介绍了CorelDRAWX5在时尚造型设计和商业广告中的典型应用案例。

本书内容详实，结构清晰，讲解简洁流畅，实例丰富精美，适合CorelDRAWX5初、中级读者学习使用，也适合大中专院校平面设计专业作为培训教材。

书籍目录

第1章 初识Corel DRAW和图像概念

1.1 认识CorelDRAWX5

1.1.1 CorelDRAWX5的软件包

1.1.2 corelDRAWx5的功能优势

1.2 CorelDRAWX5的应用领域

1.2.1 广告设计

1.2.2 VI设计

1.2.3 包装设计

1.2.4 书籍装帧设计

1.2.5 字体设计

1.2.6 排版应用

1.2.7 漫画绘制

1.3 CorelDAWX5的图像知识

1.3.1 矢量图像

1.3.2 位图图像

1.3.3 色彩模式

1.3.4 文件格式

1.4 拓展练习

第2章 CorelDRAWX5的工作界面

2.1 CorelDRAWX5的启动与退出

2.1.1 启动CorelDRAWX5

2.1.2 退出CorelDRAWX5

2.2 CorelDRAWX5的工作界面

2.2.1 标题栏

2.2.2 菜单栏

2.2.3 标准工具栏

2.2.4 属性栏

2.2.5 工具箱

2.2.6 标尺

2.2.7 工作区和绘图页面

2.2.8 泊坞窗

2.2.9 调色板

2.2.10 状态栏

2.3 修改预置文件

2.3.1 设置还原操作步骤的次数

2.3.2 设置自动备份文档的时间

2.3.3 设置软件运行的内存

2.4 拓展练习

第3章 CorelDRAWX5的文件操作

3.1 文件的基本操作

3.1.1 新建文件

3.1.2 打开文件

3.1.3 关闭文件

3.1.4 保存文件

3.1.5 导入文件

## <<中文版CorelDRAW平面设计>>

- 3.1.6 导出文件
  - 3.2 版面设置
    - 3.2.1 选择和自定义页面类型
    - 3.2.2 插入页面
    - 3.2.3 重命名页面
    - 3.2.4 设置页面标签
    - 3.2.5 设置页面背景
    - 3.2.6 调整页面位置
    - 3.2.7 删除页面
  - 3.3 辅助绘图工具的应用
    - 3.3.1 标尺
    - 3.3.2 辅助线
    - 3.3.3 网格
  - 3.4 视图的显示与预览
    - 3.4.1 视图的显示模式
    - 3.4.2 视图的预览
  - 3.5 拓展训练
- 第4章 绘图和曲线的编辑
- 4.1 绘制图形
    - 4.1.1 绘制矩形
    - 4.1.2 绘制椭圆、弧形与饼图
    - 4.1.3 绘制圆角矩形
    - 4.1.4 绘制基本形状
    - 4.1.5 绘制多边形与星形
    - 4.1.6 绘制复杂星形
    - 4.1.7 绘制螺旋形
    - 4.1.8 绘制图纸
  - 4.2 绘制曲线
    - 4.2.1 认识曲线
    - 4.2.2 手绘工具的使用
    - 4.2.3 贝塞尔工具的使用
    - 4.2.4 艺术笔工具的使用
    - 4.2.5 钢笔工具的使用
    - 4.2.6 折线工具的使用
    - 4.2.7 3点曲线工具的使用
    - 4.2.8 连线工具的使用
    - 4.2.9 度量工具的使用
  - 4.3 智能绘图工具的使用
  - 4.4 编辑曲线
    - 4.4.1 编辑曲线的节点
    - 4.4.2 编辑曲线的端点和轮廓
    - 4.4.3 编辑和修改几何图形
  - 4.5 修整图形
    - 4.5.1 合并
    - 4.5.2 修剪
    - 4.5.3 相交
    - 4.5.4 简化

## <<中文版CorelDRAW平面设计>>

4.5.5 移除后面对象

4.5.6 移除前面对象

4.5.7 创建选择对象边界

4.6 拓展训练

### 第5章 对象的操作与管理

5.1 选择对象

5.1.1 选择单个对象

5.1.2 选择多个对象

5.1.3 全选对象

5.1.4 选择重叠对象

5.2 复制对象

5.2.1 对象的基本复制

5.2.2 再制对象

5.2.3 复制对象属性

5.3 变换对象

5.3.1 移动对象

5.3.2 调整对象的大小

5.3.3 旋转对象

5.3.4 比例缩放和镜像对象

5.3.5 倾斜对象

5.4 自由变换对象

5.4.1 自由旋转工具

5.4.2 自由角度反射工具

5.4.3 自由缩放工具

5.4.4 自由倾斜工具

5.5 控制对象

5.5.1 锁定与解锁对象

5.5.2 群组与取消群组对象

5.5.3 合并与拆合对象

5.5.4 调整对象的排列顺序

5.5.5 对齐与分布对象

5.5.6 图框精确裁剪对象

5.6 拓展训练

### 第6章 编辑轮廓线与填充颜色

6.1 编辑轮廓线

6.1.1 使用轮廓工具

6.1.2 设置轮廓线的粗细及样式

6.1.3 设置轮廓线的颜色

6.1.4 设置轮廓线的角和端头样式

6.1.5 将轮廓转换为对象

6.2 均匀填充对象

6.2.1 使用调色板填充颜色

6.2.2 “均匀填充”对话框

6.3 渐变填充和图案填充

6.3.1 线性渐变填充

6.3.2 射线渐变填充

6.3.3 圆锥渐变填充

6.3.4 方角渐变填充

6.3.5 图样填充

.....

第7章 交互式工具的应用

第8章 创建与编辑文本

第9章 位图的编辑与应用

第10章 位图的特殊效果

第11章 文件的输出和打印

第12章 时尚造型设计

第13章 商业广告应用

## 章节摘录

版权页：插图：1.专业完善的矢量图形绘制功能Corel DRAW在计算机图形图像领域一直保持着专业的领先地位，尤其在矢量图形的绘制与编辑方面的强大功能，目前几乎没有其他的平面图形编辑软件能与之相比，这为Corel DRAW在各种平面图形设计中的广泛应用提供了强有力的支持。

2.优秀的色彩编辑应用功能Corel DRAW为绘制的图形对象提供了完善的色彩编辑功能，利用各种色彩填充和编辑工具，可以轻松地为图形对象设置丰富的色彩效果，并且可以在图形对象之间进行色彩属性的复制，为进行色彩修改提供了方便的支持，有助于提高绘图编辑的工作效率。

3.完善全面的位图效果处理功能作为一款专业的图像处理软件，对位图图形的导入使用和效果处理自然是不可缺少的。

在Corel DRAWX5中，同样为位图图形的效果处理提供了丰富的编辑功能，方便在进行平面设计工作时，导入使用各种格式的位图文件，制作出多样的精彩作品。

4.完善的文字编排功能文字是平面设计作品中重要的组成元素。

Corel DRAWX5提供了对文字内容的各种编辑功能，以美术文本和段落文本的方式应用不同的编排处理，并可将输入的文字对象以矢量图形的方式进行处理，方便应用各种图形编辑效果。

5.支持多页面的复杂图形编辑支持多页面的图形内容编辑，是Corel DRAW的一大特色，方便进行具有系列化内容的大型平面作品的设计制作。

编辑推荐

《新手学图解入门速成:中文版CorelDRAW平面设计》：传承卓越精品理念.奉献一流精品图书，倡导“实用为主，精品至上”的出版思想，著精品图书，育一代英才。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>