第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4中文版81例>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版81例>>

13位ISBN编号：9787542745828

10位ISBN编号：7542745824

出版时间：2011-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：杨雪梅

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4中文版81例>>

内容概要

《Flash CS4中文版81例》共分为两部分，第一部分为基础技能篇，通过实例主要讲解Flash CS4中文版软件的基本功能和特点，包括基础绘图、基础动画、特效动画、交互动画。
第二部分为实战应用篇，按照Flash软件目前涉及到的工作领域进行实例讲解，包括网站元素，教学课件、电子贺卡及MTV、游戏开发。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4中文版81例>>

书籍目录

第一部分 基础技能篇第1章 基础绘图实例1 红十字实例2 卡通小树实例3 双人自行车实例4 闪电街舞实例5 立体红心实例6 桃心卡片实例7 草裙女孩实例8 圣诞树实例9 卡通杯实例10 城市夜空实例ll 星空实例12 桃心满树实例13 路标实例14 卡通医生本章小结本章练习第2章 基础动画实例1 表情变换实例2 花朵生长实例3 分层文字实例4 狮子的眼睛实例5 love变桃心实例6 复杂形状的变形实例7 旋转齿轮实例8 空中氢气球实例9 存钱罐实例10 跳动的彩球实例11 美丽的一天实例12 遮罩层动画实例13 挥动手臂的小骷髅本章小结本章练习第3章 特效动画实例1 闪光效果实例2 模糊效果实例3 电影字幕效果实例4 聚光灯效果实例5 百叶窗效果实例6 水波纹效果实例7 闪烁星空效果实例8 飘雪效果实例9 流星雨效果实例10 扩散花瓣效果实例11 在特定范围内反复运动效果实例12 震动效果实例13 背景音乐效果本章小结本章练习第4章 交互动画实例1 鼠标指针的形状实例2 随鼠标指针飞舞的蝴蝶实例3 随鼠标指针飘动的文字实例4 随鼠标指针移动产生的水泡实例5 图片切换按钮实例6 软件界面按钮实例7 鼠标指针经过按钮实例8 按钮控制动画的播放与停止实例9 按钮翻转图片实例10 按钮提示信息实例ll 关闭播放程序实例12 获取键盘按键的字符码与按键码实例13 用键盘上的方向键移动对象位置实例14 键盘按键控制影片剪辑的播放与停止本章小结本章练习第二部分 实战应用篇第5章 网站元素实例1 企业LOGO动画实例2 网站导航菜单实例3 图片关联菜单实例4 静态过光广告实例5 图片切换广告实例6 用户登陆页面实例7 网站留言板本章小结本章练习第6章 教学课件实例1 幻灯片课件实例2 遮罩动画课件实例3 配乐诗朗诵实例4 视频课件实例5 测试课件——判断题实例6 测试课件一一多项选择题本章小结本章练习第7章 电子贺卡及MTV实例1 生日贺卡创意设计实例2 生日贺卡主体制作实例3 圣诞贺卡创意设计实例4 圣诞贺卡主体制作实例5 上学歌MTV——素材准备实例6 上学歌MTV——歌词与音乐同步实例7 上学歌MTV——主体动画制作本章小结本章练习第8章 游戏开发实例1 线段绘图游戏实例2 键盘控制游戏地图实例3 拼字游戏实例4 角色游戏一一创建游戏元素实例5 角色游戏——编写代码实例6 砸气球——界面布局实例7 砸气球——编写代码本章小结本章练习附录1 FIashcs4快捷键附录2 售后服务

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com