第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max Lightscape P>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max Lightscape Photoshop装修设计3+1超强组合>>

13位ISBN编号：9787542742063

10位ISBN编号：754274206X

出版时间：2009-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：凤舞

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以3ds Max 9、Lightscape 3.2和Photoshop CS3为例，系统地介绍了这3款软件的核心知识，并以实例的方式将3款软件强强结合，从而创建出优秀的家装效果图。

全书共分为四部分，前三部分分别精讲了3ds Max 9、Lightscape 3.2和Photoshop CS3的核心功能，第四部分以实例的方式对3款软件的超强组合进行了精辟的讲解。

本书内容翔实、结构清晰，采用了由浅入深、图文并茂的方式讲述，适合于3D、Lightscape与Photoshop的初/中级用户、图像处理人员、家装设计人员和效果图渲染人员等，同时本书也可作为各类计算机培训中心、各中职中专、高职高专等院校的辅导教材。

书籍目录

第一部分 3ds Max 9软件精讲 第1章 家装设计快速入行 1.1 3ds Max 9界面构成 1.1.1 菜单栏 1.1.2 主工具栏 1.1.3 视图区 1.1.4 命令面板 1.1.5 视图控制区 1.1.6 提示栏 1.1.7 动画控制区 1.2 家装模型文件基本操作 1.2.1 新建与保存文件 1.2.2 打开文件 1.2.3 合并场景 1.2.4 恢复3ds Max 9初始状态 1.3 家装模型对象基本操作轻松上手 1.3.1 选择对象 1.3.2 复制对象 1.3.3 变换对象 1.3.4 对齐对象 1.3.5 改变对象的轴心 1.3.6 组合对象 1.3.7 设置系统单位 第2章 家装模型创建与编辑 2.1 家装设计中的基础建模 2.1.1 八种常用的标准基本体 2.1.2 五种常用的扩展基本体 2.2 家装设计中的中级建模 2.2.1 八种常用的二维图形建模 2.2.2 编辑二维对象的三种方法 2.3 家装设计中的高级建模 2.3.1 放样复合建模 2.3.2 布尔运算复合建模 2.4 家装设计中的二维对象修改器 2.4.1 “挤出”修改器 2.4.2 “车削”修改器 2.4.3 “倒角”修改器 2.4.4 “倒角剖面”修改器 2.5 家装设计中的三维对象修改器 2.5.1 “弯曲”修改器 2.5.2 “扭曲”修改器 2.5.3 FFD 4 X 4×4修改器 2.5.4 “拉伸”修改器 2.5.5 “网格平滑”修改器 第3章 家装设计材质与贴图 3.1 材质辑器介绍 3.1.1 菜单栏 3.1.2 材质样本窗 3.1.3 工具栏 3.1.4 材质/贴图浏览器 3.2 家装设计中的常用材质 3.2.1 标准材质 3.2.2 顶/底材质 3.2.3 双面材质 3.2.4 多维/子对象材质 3.2.5 光线跟踪材质 3.2.6 混合材质 3.3 家装设计中的常用贴图 3.3.1 2D贴图 3.3.2 3D贴图 3.3.3 合成器贴图 3.4 代表实例—玻璃材质 3.5 代表实例—沙发材质 第4章 灯光、摄影机和渲染 4.1 家装设计中常用的灯光类型 4.1.1 标准灯光 4.1.2 光度学灯光 4.2 家装设计中的灯光参数设置 4.2.1 常规参数 4.2.2 强度/颜色/衰减 ……第二部分 Lightscape 3.2软件精讲 第5章 Lightscape基础速递 第6章 Lightscape材质与光照 第7章 Lightscape渲染输出第三部分 Photoshop CS3软件精讲 第8章 体验Photoshop CS3 第9章 选取图像的多种技术 第10章 色彩、图层及滤镜第四部分 超强组合实例精讲 第11章 红袖添香——书房 第12章 温馨舒适——厨房 第13章 圣洁清泉——卫浴室 第14章 清逸淡雅——卧室 第15章 清新时尚——客厅

章节摘录

第2章　家装模型创建与编辑　　俗话说：“ 万丈高楼平地起 ”，建模是家装设计的第一步，只有创建好模型之后，才能进行下一步的工作，如赋予材质、设置摄影机和灯光等。
本章将介绍3ds Max 9的各种建模工具，以便随心所欲地建造各类家具和家装效果图模型。
2.1　家装设计中的基础建模　　在3ds Max 9中，创建模型的技术有很多种，本节首先介绍l3种初级技术，如运用长方体、圆锥体、平面和切角长方体等来创建模型。
3ds Max、9内置了几十种基本几何体，包括标准基本体和扩展基本体，许多效果图模型正是由这些标准基本体和扩展基本体组合而成的，如墙体和阶梯等，使用基本几何体的好处在于参数调整非常方便。
2.1.1　八种常用的标准基本体　　3ds Max 9提供了10种类型的标准基本体。
使用这些基本体可以创建出很多常见的对象形状，例如，在制家装效果图时，长方体可以用来创建室内的墙体、地面和顶等，圆柱体　　可以用来创建圆形的大理石柱、桌面、桌腿和路灯杆等。
下面介绍在家装设计中八种常用的标准基本体。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com