

图书基本信息

书名：<<网页设计三剑客CS3中文版实例教程>>

13位ISBN编号：9787542741509

10位ISBN编号：7542741500

出版时间：2009-3

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着网络的普及和发展,越来越多的企业和个人需要通过网络展示和宣传自己的形象。而Dreamweaver、Flash和Fireworks是网页设计制作中使用最为广泛的3个软件,俗称“网页设计三剑客”。

本书系统地讲解了这3个软件的使用方法。

全书共分26章,序言部分介绍了网站建设和设计的一些基础概念,第1章到11章讲解了Dreamweaver CS3的相关基础操作,第13章到19章讲解了Flash CS3的相关操作,第20章到25章讲解了fireworks CS3的相关操作;第26章为综合实例,讲解了网站的制作过程。

本书结构清晰、用文并茂,以逐步操作的方式讲解软件的使用方法,符合读者的阅读习惯,适合教师安排教学课程。

本书可以作为高职高专的相关专业学生与电脑培训班学员的教学用书,也可以作为电脑爱好者及初学者的自学用书。

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨编著,刘劲鸥执笔,赵娟、杨瀛审校;封面由乐章工作室金钊设计。

为方便教学,奉书还配有电子教案,请有此需要的教师可以登录今日在线学习网(<http://www.todayonline.cn>)免费注册后进行下载,有问题请在“今日学习论坛”留言。

读者在阅读过程中如有问题,可登录今日在线学习网(<http://www.todayonline.cn>),进入“今日学习论坛”,免费注册后将问题写明,我们将在一周内予以解答。

本书虽精心编写,但限于时间和水平,纰漏之处在所难免,恳请专家和读者批评指正,我们将会再接再厉,为大家献上更多更好的精品。

## 内容概要

《网页设计三剑客中文版实例教程》结构清晰、图文并茂，以逐步操作的方式讲解软件的使用方法，符合读者的阅读习惯，适合教师安排教学课程。

《网页设计三剑客中文版实例教程》可以作为高职高专的相关专业学生与电脑培训班学员的教学用书，也可以作为电脑爱好者及初学者的自学用书。

随着网络的普及和发展，越来越多的企业和个人需要通过网络展示和宣传自己的形象。

而Dreamweaver、Flash和Fireworks是网页设计制作中使用最为广泛的3个软件，俗称“网页设计三剑客”。

《网页设计三剑客中文版实例教程》系统地讲解了这3个软件的使用方法。

全书共分26章，序言部分介绍了网站建设和设计的一些基础概念；第1章到12章讲解了Dreamweaver CS3的相关基础操作；第13章到19章讲解了Flash CS3的相关操作；第20章到25章讲解了Fireworks CS3的相关操作；第26章为综合实例，讲解了网站的制作过程。

## 书籍目录

序言 网页设计基础0.1 网页设计的基本概念0.2 制作网站的工作工程0.2.1 确定网站的主题0.2.2 确定网站的栏目0.2.3 网站的框架结构和链接结构0.2.4 收集整理网站的相关资料0.2.5 制作具有统一风格的网页0.3 网页设计中的基本元素0.3.1 点的视觉构成0.3.2 线的视觉构成0.3.3 面的视觉构成0.4 网页设计的工具0.5 小结0.6 练习第1章 Dreamweaver快速入门1.1 Dreamweaver概述1.1.1 Dreamweaver的功能1.1.2 Dreamweaver支持的主流技术1.2 Dreamweaver的工作界面1.3 调整工作界面1.3.1 改变工作视图1.3.2 显示、隐藏和改变面板的大小1.3.3 标尺和网格1.3.4 辅助线1.4 文档的基础操作1.4.1 新建文档1.4.2 保存和关闭文档1.4.3 打开文档1.5 制作网页的基础操作1.5.1 设置网页属性1.5.2 编辑头部信息1.5.3 添加网页内容1.5 小结1.6 练习第2章 建立Dreamweaver站点2.1 新建Dreamweaver站点2.1.1 规划网站2.1.2 创建站点2.2 导入本地端站点2.3 使用高级设置2.3.1 本地信息2.3.2 远程信息2.3.3 测试服务器2.3.4 遮盖2.3.5 设计备注2.3.6 站点地图2.3.7 文件视图列2.3.8 属性设置栏2.3.9 模板2.3.10 Spry1.4 小结2.5 练习第3章 编辑和管理站点3.1 文件面板3.2 在站点中新建文件3.3 新建文件夹和移动文件3.4 删除和重命名文件3.5 建立站点地图3.6 查看站点地图3.7 修改站点地图3.8 保存站点地图3.9 使用设计备注3.10 小结3.11 练习第4章 表格4.1 创建表格4.2 编辑表格4.2.1 编辑表格和单元格属性4.2.2 调整表格的行数与列数4.2.3 设置表格的宽度和高度4.2.4 合并单元格4.2.5 拆分单元格4.2.6 单元格的内部对齐方式4.3 设置表格样式4.4 对表格数据排序4.5 向表格内部添加表格4.6 小结4.7 练习第5章 AP元素和框架5.1 了解AP元素5.1.1 认识AP元素面板5.1.2 创建层5.1.3 层的相关操作5.1.4 层转换为表格5.2 框架5.2.1 建立框架5.2.2 保存框架5.2.3 设置框架集和框架的属性5.2.4 设置框架的链接5.3 小结5.4 练习第6章 模板与库6.1 模板6.1.1 创建模板6.1.2 将网页存储为模板6.1.3 设置模板的可编辑区域6.1.4 用模板新建网页6.1.5 套用模板6.1.6 用模板更新网页及网站6.1.7 模板的相关操作6.2 库6.2.1 创建库项目6.2.2 将网页元素制作成库项目6.2.3 将库项目应用到网页中6.2.4 编辑库项目6.2.5 脱离库项目控制6.3 资源面板6.4 小结6.5 练习第7章 文本7.1 插入面板的文本标签和文本属性面板7.1.1 文本面板7.1.2 文本属性面板7.2 设置文本属性7.2.1 设置字体7.2.2 设置字号7.2.3 设置文本颜色7.2.4 设置字符样式7.2.5 定义段落格式7.2.6 段落对齐7.2.7 段落缩进7.3 设置列表7.3.1 建立列表7.3.2 设置列表的属性7.4 特殊字符的输入7.5 小结7.6 练习第8章 图像8.1 插入图像8.1.1 插入图像的基本操作8.1.2 插入图像占位符8.1.3 插入鼠标经过图像8.2 设置图像属性8.2.1 认识图像属性面板8.2.2 设置图像大小8.2.3 设置图像对齐方式8.2.4 设置图像边距8.2.5 设置低分辨率串图像8.2.6 设置热区8.2.7 使用编辑工具8.3 优化图像8.4 小结8.5 练习第9章 多媒体9.1 使用Flash影片9.1.1 插入Flash影片9.1.2 插入Flash按钮9.1.3 插入Flash文本9.1.4 插入Flash Paper9.1.5 插入Flash视频9.2 插入Shockwave动画9.3 插入特殊对象9.3.1 插入Java小程序9.3.2 插入ActiveX9.3.3 插入参数9.3.4 插入插件9.4 扩展Dreamweaver9.4.1 安装外部插件9.4.2 获得插件的方法9.5 小结9.6 练习第10章 超链接10.1 认识超链接10.1.1 URL概述10.1.2 路径概述10.1.3 链接的组成10.1.4 超链接的方式和对象10.2 创建网页内部链接10.3 创建本地网页间的链接10.3.1 建立站点内的链接10.3.2 建立本地不同站点间网页的链接10.4 建立网站外部链接10.5 链接到E-mail10.6 创建下载文件链接10.7 设置链接网页的打开方式10.8 补充说明10.9 小结10.10 练习第11章 CSS样式11.1 CSS样式面板11.2 新建CSS样式11.2.1 使用类自定义规则11.2.2 使用标签定义标签样式11.2.3 使用“高级”选项定义链接效果11.3 创建与链接外部CSS样式11.3.1 创建外部CSS样式11.3.2 链接外部CSS样式11.4 编辑CSS样式11.5 应用CSS样式11.6 小结11.7 练习第12章 测试12.1 浏览器的测试12.2 不同分辨率的测试12.3 链接检测12.4 站点报告12.5 其他相关测试信息12.6 小结12.7 练习第13章 FlashCS3快速入门13.1 FlashCS3的基本功能和应用13.1.1 FlashCS3的基本功能13.1.2 FlashCS3的实际应用13.2 FlashCS3的工作界面13.2.1 认识FlashCS3的工作界面13.2.2 调整FlashCS3的工作界面13.3 工具箱13.4 控制面板13.5 文件操作13.5.1 新建Flash文件13.5.2 保存Flash文件13.5.3 打开和关闭Flash文件13.6 Flash的对象操作13.6.1 选择对象13.6.1.1 使用时间轴面板选择对象13.6.1.2 使用选择工具选择对象13.6.1.3 使用套索工具选择对象13.6.2 移动对象13.6.3 复制对象13.6.4 删除对象13.6.5 变形对象13.6.5.1 缩放对象13.6.5.2 旋转和倾斜对象13.6.6 排列对象13.6.7 分离组件或对象13.6.8 组合对象13.7 小结13.8 练习第14章 绘制图形14.1 绘制线条14.1.1 使用线条工具14.1.2 使用铅笔工具14.1.3 使用钢笔工具14.2 绘制几何形状14.2.1 使用矩形工具14.2.2 使用椭圆工具14.2.3 使用基本矩形工具14.2.4 使用基本椭圆工具14.2.5 使用多角星形工具14.3 文本工具14.3.1 输入文字14.3.2 编辑文字14.3.3 输入状态14.3.3.1 了解输入状态14.3.3.2 改变输入状态14.3.4 文本属性设置14.4 编

辑线条14.4.1 扭曲线14.4.2 使用钢笔工具调整线条14.4.3 使用部分选取工具调整曲线14.4.4 使用属性面板调整线条14.4.5 使用网格和辅助线14.4.6 割除和截取线条14.5 编辑形状14.5.1 使用变形面板14.5.2 使用信息面板14.5.3 使用对齐面板14.5.4 使用时间轴面板14.5.5 使用任意变形工具14.6 对象绘制14.7 小结14.8 练习第15章 设置颜色15.1 样本面板15.1.1 使用样本面板设置笔触颜色和填充颜色15.1.2 管理样本面板中的色样15.2 颜色面板15.2.1 使用颜色面板15.2.2 颜色面板中的色彩选择15.2.3 使用颜色面板编辑渐变色15.2.4 使用颜色面板设置位图填充15.3 颜色的应用和调整15.3.1 笔触颜色15.3.2 填充色15.4 小结15.5 练习第16章 图像的导入导出16.1 导入图像16.1.1 导入图像的一般过程16.1.2 导入图像的格式16.1.3 补充命令16.2 编辑导入的位图和矢量图16.2.1 编辑导入的位图16.2.1.1 对导入的位图应用变形操作16.2.1.2 使用其他图像编辑软件处理图像16.2.1.3 设置位图属性16.2.1.4 将位图转换为矢量图16.2.2 编辑导入的矢量图16.3 导出图像16.4 小结16.5 练习第17章 Flash动画基础17.1 帧与时间轴17.1.1 帧的概念17.1.2 时间轴和时间轴面板17.1.3 帧的分类17.1.4 帧的显示状态17.2 Flash动画的种类17.2.1 逐帧动画17.2.2 补间动画17.3 帧的相关操作17.3.1 创建空白关键帧17.3.2 创建关键帧17.3.3 创建帧17.3.4 移动帧17.3.5 翻转帧17.3.6 删除帧17.3.7 绘图纸工具17.3.8 绘图纸工具详解17.3.9 使用绘图纸外观移动多幅画面17.3.10 命名帧标签17.4 创建逐帧动画17.5 创建补间17.5.1 创建动画补间17.5.2 创建形状补间17.6 图层简介17.6.1 图层的种类17.6.2 图层的作用和特点17.7 图层的基本操作17.7.1 创建新图层17.7.2 选择图层17.7.3 删除图层17.7.4 命名图层17.7.5 改变图层顺序17.7.6 图层的显示状态17.7.7 设置图层属性17.8 引导层17.8.1 普通引导层17.8.2 运动引导层17.9 遮罩层17.9.1 创建遮罩层17.9.2 取消遮罩层17.10 小结17.11 练习第18章 元件.....第19章 测试和发布第20章 Fireworks CS3基础知识第21章 处理位图对象第22章 处理矢量对象第23章 文字与样式第24章 使用“层”和“蒙版”第25章 切片、热点与动画第26章 综合实例附录1 Dreamweaver CS3快捷键附录2 Flash CS3快捷键附录3 Fireworks CS3快捷键附录4 售后服务

章节摘录

第1章Dreamweaver快速入门 1.1Dreamweaver概述 Dreamweaver是编辑网页的软件，能够以直观的方式制作网页。

Dreamweaver提供了强大的网站管理功能，许多专业的网站设计人员都将Dreamweaver作为创建网站的首选工具。

Dreamweaver提供了开放的编辑环境，能够与相关软件和编程语言协同工作，所以使用Dreamweaver可以完成复杂的网页编辑工作。

1.1.1Dreamweaver的功能 Dreamweaver具有以下功能： (1) 网站管理功能。

Dreamweaver不仅能够编辑网页，还能够实现本地站点与服务器站点之间的文件同步。利用库、模板和标签等功能，可以进行大型网站的开发。

对于需要多人维护的大型网站，拥有文件操作权限方面的限制，具有一定的安全保护功能。

(2) 多种视图模式。

Dreamweaver提供了代码、设计和拆分3种视图模式。

设计视图可以满足用户的设计需求，即使不懂HTML语言，不会书写网页源代码，也能创建出漂亮的网页；代码视图可以直接以HTML等语言的代码形式编写网页，能够对源代码进行精确控制；拆分视图是将窗口分为上下两部分，上半部分以代码形式显示网页，下半部分以设计形式显示网页，可以在同一窗口中分别显示网页的代码和设计视图。

.....

### 编辑推荐

目标：掌握网页设计三剑客；围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦，实例由浅放深，带您渐入佳境；享受超值售后服务，确保学有所成，《网页设计三剑客CS3中文版实例教程》实例的操作步骤经初学者全面验证，先遗漏和错误。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>