

<<中文版AutoCAD 2007机械制图完>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2007机械制图完全教程>>

13位ISBN编号：9787542738110

10位ISBN编号：7542738119

出版时间：2007-11

出版时间：上海科学普及

作者：龙飞

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书既是一桌机械效果图视觉盛宴，更是一部辅助设计商业大典。

全书从机械二维零件、机械二维工具、机械剖视模型、机械二维装配、机械轴测模型、机械三维零件、机械三维工具、机械三维装配、注塑模具和钣金模型十个方面对机械制图进行了全程的讲解，以让读者深度体验，学有所成。

本书中的范例选取典型、美观大气，从二维到三维、从模具到钣金，应有尽有，并且进行了全新的介绍，是目前CAD机械图书同质化中特色较为明显的优秀之作，读者从中可以感受到全新的智慧与魅力!

书籍目录

- 第1章 机械工程师专业指引 1.1 机械工程师资格考试介绍 1.1.1 机械工程师资格认证的目的
1.1.2 机械工程师资格认证的方式 1.1.3 机械工程师资格认证的范围 1.2 机械工程师的申报条件
1.2.1 机械工程师 1.2.2 专业工程师 1.2.3 高级机械工程师 1.2.4 杰出贡献机械工程师
1.3 机械工程师的能力结构 1.3.1 机械工程师的知识领域 1.3.2 机械工程师的职能分类 1.4 机
械设计基本知识 1.4.1 图纸幅面及格式 1.4.2 绘图比例的规定 1.4.3 使用字体的规则 1.4.4
使用图线的规则 1.4.5 尺寸标注第2章 AutoCAD 2007软件导航 2.1 机械制图中的工作界面 2.2 机
械制图中的环境设置 2.2.1 AutoCAD的坐标系 2.2.2 设置绘图单位 2.2.3 设置图形界限
2.2.4 使用对象捕捉 2.3 机械制图中的常用绘图命令 2.3.1 4种二维绘图命令 2.3.2 4种三维绘
图命令 2.3.3 4种二维生成三维图形命令 2.4 机械制图中的常用编辑命令 2.4.1 3种二维编辑命
令 2.4.2 4种三维编辑命令 2.4.3 3种布尔运算命令第3章 机械二维零件设计 3.1 连接杆 3.1.1
领先一步——三维和二维效果赏析 3.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 3.1.3 实战步骤1—
—设置绘图环境 3.1.4 实战步骤2——绘制连接杆 3.1.5 实战步骤3——标注连接杆 3.1.6 范例
攻略小结 3.2 齿轮轴 3.2.1 领先一步——三维和二维效果赏析 3.2.2 设计导航——流程剖析与
作品规格 3.2.3 实战步骤1——设置绘图环境 3.2.4 实战步骤2——绘制齿轮轴 3.2.5 实战步
骤3——标注齿轮轴 3.2.6 范例攻略小结第4章 机械二维工具设计 4.1 斜口钳 4.1.1 领先一步—
—实拍和CAD效果赏析 4.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 4.1.3 实战步骤1——绘制斜口
钳头 4.1.4 实战步骤2——绘制斜口钳身 4.1.5 实战步骤3——绘制斜口钳手柄 4.1.6 范例攻略
小结 4.2 螺丝刀 4.2.1 领先一步——实拍和CAD效果赏析 4.2.2 设计导航——流程剖析与作品
规格 4.2.3 实战步骤1——绘制螺丝刀轮廓 4.2.4 实战步骤2——绘制螺丝刀手柄 4.2.5 实战步
骤3——填充螺丝刀 4.2.6 范例攻略小结第5章 机械剖视模型设计 5.1 球轴承 5.1.1 领先一步—
—三维和二维效果赏析 5.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 5.1.3 实战步骤1——绘制球轴
承主视图 5.1.4 实战步骤2——绘制球轴承左视图 5.1.5 实战步骤3——标注球轴承剖视图
5.1.6 范例攻略小结 5.2 泵盖 5.2.1 领先一步——三维和二维效果赏析 5.2.2 设计导航——流
程剖析与作品规格 5.2.3 实战步骤1——绘制泵盖主视图 5.2.4 实战步骤2——绘制泵盖左视图
5.2.5 实战步骤3——标注泵盖剖视图 5.2.6 范例攻略小结第6章 机械二维装配设计 6.1 小轮
6.1.1 领先一步——三维和二维效果赏析 6.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 6.1.3 实战步
骤1——绘制轮子 6.1.4 实战步骤2——绘制托架 6.1.5 实战步骤3——标注小轮 6.1.6 范例攻
略小结 6.2 千斤顶 6.2.1 领先一步——三维和二维效果赏析 6.2.2 设计导航——流程剖析与作
品规格 6.2.3 实战步骤1——绘制项垫、旋转套、手柄 6.2.4 实战步骤2——绘制螺母、螺旋杆、
底座 6.2.5 实战步骤3——标注千斤顶 6.2.6 范例攻略小结第7章 机械轴测模型设计 7.1 支墩叉
架 7.1.1 领先一步——三维和模拟三维效果赏析 7.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格
7.1.3 实战步骤1——设置支墩叉架绘图环境 7.1.4 实战步骤2——绘制支墩叉架底座 7.1.5 实战
步骤3——绘制支墩叉架顶部 7.1.6 范例攻略小结 7.2 槽轮 7.2.1 领先一步——三维和模拟三维
效果赏析 7.2.2 设计导航——流程剖析与作品规格 7.2.3 实战步骤1——设置槽轮绘图环境
7.2.4 实战步骤2——绘制槽轮体 7.2.5 实战步骤3——绘制槽轮口 7.2.6 范例攻略小结第8章 机
械三维零件设计 8.1 齿轮 8.1.1 领先一步——实拍和CAD效果赏析 8.1.2 设计导航——流程剖
析与作品规格 8.1.3 实战步骤1——绘制齿轮孔 8.1.4 实战步骤2——绘制齿轮齿 8.1.5 实战步
骤3——渲染齿轮 8.1.6 范例攻略小结 8.2 轴承 8.2.1 领先一步——实拍和CAD效果赏析
8.2.2 设计导航——流程剖析与作品规格 8.2.3 实战步骤1——绘制轴承主体 8.2.4 实战步骤2—
—绘制轴承滚珠 8.2.5 实战步骤3——渲染轴承实体 8.2.6 范例攻略小结第9章 机械三维工具设计
9.1 扳手 9.1.1 领先一步——实拍和CAD效果赏析 9.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格
9.1.3 实战步骤1——绘制扳手轮廓 9.1.4 实战步骤2——绘制扳手实体 9.1.5 实战步骤3——渲
染扳手实体 9.1.6 范例攻略小结 9.2 套筒 9.2.1 领先一步——实拍和CAD效果赏析 9.2.2 设
计导航——流程剖析与作品规格 9.2.3 实战步骤1——绘制套筒手柄 9.2.4 实战步骤2——绘制套
筒支架 9.2.5 实战步骤3——渲染套筒 9.2.6 范例攻略小结第10章 机械三维装配设计 10.1 柱塞

| | | | |
|-----------------|------------------------------|-------------------------|------------------------------|
| 泵 | 10.1.1 领先一步——3D和CAD效果赏析 | 10.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 | 10.1.3 |
| 实战步骤1——绘制阀体和螺栓 | 10.1.4 实战步骤2——绘制阀盖和支撑架 | 10.1.5 实战步骤3—— | |
| 渲染阀体 | 10.1.6 范例攻略小结 | 10.2 放映机 | 10.2.1 领先一步——3D和CAD效果赏析 |
| 设计导航——流程剖析与作品规格 | 10.2.3 实战步骤1——绘制支架和放映箱 | 10.2.4 实战步骤2—— | |
| 绘制镜头和传动轮 | 10.2.5 实战步骤3——渲染放映机 | 10.2.6 范例攻略小结 | |
| 设计 | 11.1 汤盆产品模具 | 11.1.1 领先一步——实拍与CAD效果赏析 | 11.1.2 设计导航——流程剖析 |
| 与作品规格 | 11.1.3 实战步骤1——绘制汤盆产品 | 11.1.4 实战步骤2——绘制汤盆模具 | 11.1.5 |
| 实战步骤3——渲染产品和模具 | 11.1.6 范例攻略小结 | 11.2 杯套产品模具 | 11.2.1 领先一步——实拍 |
| 与CAD效果赏析 | 11.2.2 设计导航——流程剖析与作品规格 | 11.2.3 实战步骤1——绘制杯套产 | |
| 品 | 11.2.4 实战步骤2——绘制杯套模具 | 11.2.5 实战步骤3——渲染产品和模具 | 11.2.6 范例攻 |
| 略小结 | 第12章 钣金模型设计 | 12.1 机箱板卡 | 12.1.1 领先一步——Pro / E和CAD效果赏析 |
| 设计 | 12.1.2 设计导航——流程剖析与作品规格 | 12.1.3 实战步骤1——绘制机箱板卡 | 12.1.4 实战步骤2——绘 |
| 制板卡槽 | 12.1.5 实战步骤3——渲染机箱板卡 | 12.1.6 范例攻略小结 | |
| 12.2 机箱侧板 | 12.2.1 领先一步——Pro / E和CAD效果赏析 | 12.2.2 设计导航——流程剖析与作品规格 | 12.2.3 实战步骤1 |
| ——绘制侧板固定架 | 12.2.4 实战步骤2——绘制侧板卡子和凹槽 | 12.2.5 实战步骤3——渲染机箱 | |
| 侧板 | 12.2.6 范例攻略小结 | | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>