

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004动画设计案例特训教程>>

13位ISBN编号：9787542734051

10位ISBN编号：7542734059

出版时间：2005-12

出版时间：上海科学普及出版社

作者：张永穆

页数：418

字数：684000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是由美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和动画创作的专业软件,主要应用于网页设计和多媒体创作等领域,功能强大和独特,已成为制作交互式矢量动画的标准。

本书通过数十个精心遴选的专业案例循序渐进地向读者介绍Flash技术。

全书共分为6篇:第1篇为基础入门篇,使初学者先了解Flash并熟悉ActionScript脚本编程语言;第2篇为高级效果篇,主要是高级实例效果的制作;展现Flash在网站制作方面的应用;第4篇为广告宣传篇,通过3个经典的经典的创意广告向读者展示了Flash在广告宣传上的应用;第5篇为音乐动画篇,通过3个制作精美的音乐动画,引导读者进行高级动画创作;第6篇为交互游戏篇,通过制作两个典型的游戏,向读者展示了Flash在动画编程方面的强大应用。

本书附赠的光盘包括书中涉及的实例源文件、相关素材及一本完整的ActionsScript电子字典,可以为读者迅速进入Flash世界提供最直接的帮助。

本书图文并茂,步骤详细,是初、中级用户学习Flash的首选用书,也可作为大中专院校相关专业和电脑动画制作培训班的理想教材。

## 书籍目录

第1章 Flash MX2004快速导航 1.1 Flash 功能简介 1.2 Flash MX2004新特性 1.3 Flash MX2004工作区 1.4 本章小结第2章 Flash 动画制作基础 2.1 Flash 的基本概念 2.2 Flash 动画的类型及制作 2.3 Flash 中声音的处理与应用 2.4 Flash 影片优化技术 2.5 本章小结第3章 ActionScript基础 3.1 初识ActionScript 3.2 “动作”面板 3.3 ActionScript入门 3.4 ActionScript基础 3.5 深入ActionScript 3.6 本章小结 第4章 遮罩特效 4.1 光芒闪烁的红星 4.2 图像切换效果 4.3 图像切换效果二 4.4 光影扫描效果 4.5 本章小结第5章 ActionScript应用第6章 制作网站导航菜单第7章 制作Flash聊天室第8章 制作Flash电子相册第9章 制作手机宣传广告第10章 制作X-MAN电影片头第11章 制作网站开场动绘制第12章 制作情人节的礼物第13章 制作毕业怀念片第14章 制作Flash MTV 《Pretty boy》第15章 制作益智游戏——宠物连连看第16章 制作射击游戏——打浦浦附录 1

### 媒体关注与评论

书评本书旨在帮助读者更好地掌握中文版Flash MX2004的使用操作，以及如何应用中文版Flash MX2004来进行动画制作，使用户应用Flash的水平达到较高的境界。

最新颖的设计理念，最有效的教学方法，最丰富的知识含量，使读者体验到动画设计的无穷魅力，达到立竿见影的学习效果。

科学、实用、易学，带给您学习史上的全新体验…… 随书赠送光盘，超长时间，超值内容，引领动画学习新时尚！

### 编辑推荐

本书旨在帮助读者更好地掌握中文版Flash MX 2004的使用操作，以及如何应用中文版Flash MX 2004来进行动画制作，使用户应用Flash的水平达到较高的境界。

最新颖的设计理念，最有效的教学方法，最丰富的知识含量，使读者体验到动画设计的无穷魅力，达到立竿见影的学习效果。

随书赠送光盘，超长时间，超值内容，引领动画学习新时尚！

本书图文并茂，步骤详细，是初、中级用户学习Flash的首选用书，也可作为大中专院校相关专业和电脑动画制作培训班的理想教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>