

<<3ds max 7 中文版教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7 中文版教程>>

13位ISBN编号：9787542733047

10位ISBN编号：7542733044

出版时间：2006-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：287

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7 中文版教程>>

内容概要

学会使用3ds max 7 中文版进行三维设计。

本书详细讲解了3ds max 7中文版的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。
每章在讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固各章所学内容。
在全书的最后讲解了几个综合性作品的制作过程。

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当启动3ds max 7软件，根据本书讲解按部就班地进行操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自己的创作有一定启发。
同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

本书适合学习3ds max 7的电脑爱好者；电脑培训班学员；美术院校的学生。

<<3ds max 7 中文版教程>>

书籍目录

序言 走进3ds max 7 0.1 软件介绍 0.2 如何学习3ds max 7软件 0.3 三维设计工作 0.4 3D的基本概念 0.5 入门体会——足球 0.6 小结 0.7 练习第1章 3ds max 7界面操作 1.1 操作界面简介 1.2 特殊操作方法 1.3 操作界面 1.4 小结 1.5 练习第2章 基础操作 2.1 3ds max 7文件管理 2.2 变换对象操作 2.3 复制对象 2.4 组合对象 2.5 修改对象属性 2.6 坐标轴与轴心 2.7 小结 2.8 练习第3章 基础建模 3.1 创建标准基本体 3.2 创建扩展工本体 3.3 实例：木桌 3.4 小结 3.5 练习第4章 修改模型 4.1 修改器面板简介 4.2 参数变形修改器 4.3 修改器分类简介 4.4 修改器分类简介 4.5 小结 4.6 练习第5章 二维图形建模第6章 创建复合对象第7章 材质与贴图第8章 灯光与摄影机第9章 动画基础训练第10章 渲染与特效第11章 综合实例第12章 常见问题解答附录1 快捷键附录2 安装说明附录3 售后服务的使用方法

<<3ds max 7 中文版教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>