

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006 中文版实例教程>>

13位ISBN编号：9787542732804

10位ISBN编号：7542732803

出版时间：2006-5

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细讲解了该软件的命令、各种工具的操作方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。

本书特点：基础知识与实验教学相结合，实现入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 初识AutoCAD 2006 1.2 安装与删除AutoCAD 2006 1.3 启动与删除AutoCAD 2006
1.4 AutoCAD 2006的用户界面 1.5 设置绘图环境 1.6 实例：保存和重置界面设置 1.7 小结 1.8 练习第2
章 基础操作 2.1 图形文件管理 2.2 控制二维视图显示 2.3 鸟瞰视图 2.4 命令的基本调用方法 2.5 鼠标
的使用 2.6 辅助工具 2.7 实例：捕捉绘制图形 2.8 小结 2.9 练习第3章 绘制二维图形对象 3.1 绘制线
性对象 3.2 绘制曲线对象 3.3 绘制构造和参照点 3.4 实例：螺钉 3.5 小结 2.10 练习第4章 选择和修改
二维图形 4.1 选择和删除对象 4.2 删除对象 4.3 改变对象位置 4.4 创建对象的复制品 4.5 修改对象形
状 4.6 使用夹点编辑对象 4.7 实例：压缩机零件 4.8 小结 4.9 练习第5章 图层、块（符号）和面域
5.1 图层应用 5.2 单独修改对象的特性 5.3 块的应用 5.4 将图形转换为面域 5.5 实例：分层绘制端差
5.6 小结 5.7 练习第6章 图案填充、注释、表格和标注 6.1 图案填充、实体填充和区域覆盖 6.2 注释
和标签 6.3 表格 6.4 尺寸标注 6.5 实例：砖墙基础图形填充和标注 6.6 小结 6.7 练习第7章 打印和发
布图形第8章 创建三维实体和曲面第9章 修改三维实体第10章 渲染三维实体第11章 综合实例（一）
第12章 综合实例（二）附录1 快捷键附录2 练习集附录3 售后服务

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>