

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 6三维造型与动画设计精粹>>

13位ISBN编号：9787542729828

10位ISBN编号：7542729829

出版时间：2005-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：汉龙,牛少军

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3DS MAX 6是目前主流的三维图形与动画制作软件，强大的功能使其在PC机上的制作效果毫不逊色于图形工作站所制作的效果，从而成为众多影视、游戏制作公司的首选三维制作软件。

本案例教材专为三维设计和动画创作行业而编写，全面讲解了使用3DSMAX 6制作三维图形与动画的流程和方法。

全书使用经典案例进行讲解，内容包括基础和高级建模、材质贴图、灯光渲染、动画效果、多层渲染以及视频特效等，几乎涵盖了三维设计的方方面面，可以应用到完整的行业制作流程中。

《3DS MAX6三维造型与动画设计精粹》特别适合具有一定三维动画基础的爱好者作为提高技术水平使用，也可作为大中专院校和电脑培训班的学习教材。

书籍目录

第1章 基本建模案例1 小板凳案例2 胶囊案例3 茶几案例4 足球案例5 窗帘案例6 倒角文字案例7 香水瓶案例8 陶罐案例9 会议桌案例10 弹簧球案例11 臂力器案例12 台灯案例13 电视柜案例14 笔筒案例15 铅笔案例16 桌面一角案例17 时钟案例18 小木屋案例19 床头柜第2章 高级建模案例20 餐桌案例21 易拉罐案例22 勺子案例23 烟灰缸案例24 絮母案例25 酒桌案例26 公路案例27 海豚案例28 中式凳案例29 扇案例30 椅子案例31 吧台案例32 电视机案例33 花纹鱼案例34 休闲椅案例35 床案例36 羽毛球拍案例37 手机案例38 楼宇案例39 螺丝刀案例40 金属杯案例41 栏杆案例42 沙发案例43 科林斯柱案例44 陶立克式圆柱第3章 材质、贴图与灯光案例45 花案例46 牙膏案例47 沙漠丰碑案例48 热咖啡案例49 树叶案例50 装饰画案例51 餐具案例52 瓷瓶案例53 吊灯案例54 风景案例55 黄昏景色案例56 大海船案例57 火堆案例58 水泡案例59 星球表面案例60 海上日落案例61 月球表面案例62 蝴蝶案例63 雾景案例64 玫瑰.....第4章 视频特效第5章 综合应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>