

<<中文版Flash MX2004动画特效>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004动画特效与游戏制作实例导航(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787542729132

10位ISBN编号：7542729136

出版时间：2004-11

出版时间：上海科学普及出版社

作者：汉龙

页数：281

字数：476000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash MX2004动画特效>>

内容概要

本书采用图文结合的方式完整地记录了动画特效和游戏制作的详细操作步骤，力求全面地介绍中文版Flash MX 2004中的各个知识点，完美地展示动画制作过程中的各种技巧。

本书主要内容包括：文字特效、动作和形状渐变动画特效、引导与遮罩特效、动画与简单脚本特效、交互动画特效、简单游戏制作和综合动画特效等。

本书内容新颖，实例典型，语言简练，既可作为Flash初、中级读者的学习或培训教材，也可作为具有一定Flash动画制作经验的动画设计者的参考用书。

<<中文版Flash MX2004动画特效>>

书籍目录

第1章 文字特效 第一课 选择工具——阴影文字 一、准备工作 二、输入文字 三、复制和编辑文字 四、拖动文字 第二课 混色器——渐变文字 一、准备工作 二、输入并分离文字 三、添加背景 第三课 墨水瓶工具——空心文字 一、输入文字 二、编辑文字 三、导入背景 第四课 渐变填充——金属字 一、输入文字 二、制作边框 三、组装元件 四、添加背景 第五课 柔化填充——荧光文字 一、准备工作 二、添加边框 三、柔化边缘 四、调整效果 第六课 对象变形——立体文字 一、输入文字 二、制作倒影 三、组装元件 本章知识点总结 热身实战第2章 动作与形状渐变动画特效 第七课 动作渐变——风吹文字制作文字元件 二、应用元件 三、设置帧属性 第八课 旋转渐变——变幻的风车 一、准备工作 二、设置旋转动画 三、制作变幻效果 第九课 形状渐变动画入门——金字塔 一、准备工作 二、绘制三棱锥 三、建立动画 第十课 运动模糊——我的北大 一、编辑图片和文字 二、设置帧属性 第十一课 逐帧动画——欢迎来到ytht 一、制作背景 二、编辑图层 第十二课 挤压效果——变脸 一、制作脸形和阴影元件 二、组装元件 第十三课 渐变综合——扫描雷达 一、制作外壳 二、制作雷达内部 三、制作目标点 四、组装元件 本章知识点总结 热身实战 第十四课 遮罩初步——卷轴画制作 一、制作卷轴元件 二、制作国画层和应用遮罩效果制作左右卷轴.....第3章 引导与遮罩特效第4章 动画与简单脚本特效第5章 交互动画特效第6章 简单游戏制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>