

<<3ds max6 中文版教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max6 中文版教程>>

13位ISBN编号：9787542728883

10位ISBN编号：7542728881

出版时间：2004-9

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：304

字数：575000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max6 中文版教程>>

内容概要

本书详细讲解了软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。同时，在全书的最后讲解了两个综合性实例的制作过程。

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当同时启动3ds max 6软件，根据本书讲解进行操作，只要跟从操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对你的创作有一定启发。

同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象：学习3ds max 6的电脑爱好者；电脑培训班学员；美术院校的学生。

书籍目录

第1章 3ds max基础知识 1.1 3ds max 的用途 1.2 3ds max 的硬件要求 1.3 如何启动 3ds max 1.4 3ds max 界面
1.5 实例 1.6 小结 1.7 练习 附 3ds max 6的汉化第2章 基础建模 2.1 创建基本几何体 2.2 创建扩展几何体 2.3
实例 2.4 小结 2.5 练习第3章 基本操作 3.1 选择物体的基本操作 3.2 复合选择 3.3 选择集的使用 3.4 复制物
体 3.5 组合物体 3.6 对齐工具 3.7 坐标系统 3.8 实例 3.9 小结 3.10 练习第4章 创建和编辑二维图形 4.1 创建
二维图形 4.2 编辑二维图形 4.3 捕捉控制器 4.4 实例 4.5 小结 4.6 练习第5章 3ds max 修改器 5.1 修改命令
面板 5.2 参数变形修改器 5.3 二维造型修改器 5.4 其他造型修改器 5.5 实例 5.6 小结 5.7 练习第6章 创建复
合物体 6.1 复合物体创建工具简介 6.2 创建布尔运算物体 6.3 创建放样物体 6.4 放样变形 6.5 实例 6.6 小
结 6.7 练习第7章 NURBS曲面建模第8章 材质与贴图第9章 灯光与摄像机第10章 渲染与特效第11章 动画
制作第12章 粒子系统第13章 综合实例

<<3ds max6 中文版教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>