

<<中学信息科技.第一册>>

图书基本信息

书名：<<中学信息科技.第一册>>

13位ISBN编号：9787542725134

10位ISBN编号：7542725130

出版时间：2003-8

出版时间：上海科学普及出版社

作者：陈春法 主编

页数：106

字数：157000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中学信息科技.第一册>>

内容概要

根据教育部颁布的《中学生信息技术指导纲要（试行）》的要求，结合近几年的教学实际，我们编写了新一轮中小学信息技术教程（非零起点系列教程），以供各类学校根据课时、师资及设备在具体条件选用。

本套教程以两法（指法和算法）贯串信息技术教学主线，让学生学会最基本、最实用的指法和算法

。教程以分散学习，逐步提高，作为内容编排的指导思想，从而围绕两法展开教学。

文字输入分散在各册的作品制作过程中，让学生逐步适应算法在务种软件中的运用，避开了高难度的算法结构，为特长生的进一步学习留给足够的空间，也能适应大面积的教学需要。

本套教程的特色是文字生动，版面活泼，符合中小学生的心理特点，适用学习的要求。

教程既坚持科学性又注意通俗性，半任务与主题活动相结合；原创与引用素材相结合；模块的集中与分散交叉相结合；培养信息素养和掌握信息技术相结合；基础性与实用性相结合；学科学习与学科整合相结合。

在教材编写上力求引导学生动手动脑，通过思考与练习，培养学生分析问题和解决问题的能力。

书籍目录

第一单元 计算机网络发展史 任务一 了解计算机网络的昨天 任务二 知识计算机网络的今天 任务三 展望计算机网络的明天
第二单元 Flash XM的应用 任务一 我是隐形人——Alpha 效果制作 任务二 我是灯光师——遮照层的应用 任务三 小路弯弯——引导层的使用 任务四 一切行动听命令——按钮的制作 任务五 小鸭孵出来了——影片的使用 任务六 吹萨克斯的老狼——音乐的导入 主题活动 捉麻雀
第三单元 Dreamweaver MX的应用 任务一 结识我们的新朋友 任务二 换个笑脸，走进幸福的生活 任务三 丰富多彩的学习生活 任务四 小小动画世界 任务五 飘动的图像 任务六 一个图像中的链接点

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>