

<<中文Authorware 6.X多媒体制作入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<中文Authorware 6.X多媒体制作入门与提高>>

13位ISBN编号：9787542724977

10位ISBN编号：7542724975

出版时间：2003-6-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：邓又明

页数：351

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Authorware 6.X多媒体制>>

### 内容概要

本书全面介绍了多媒体制作软件——中文Authorware 6.X采用循序渐进的方式进行介绍，教读者如何利用中文Authorware 6.X这个强大的多媒体开发平台来开发项目，具有很强的针对性和实用性。

全书由浅入深地介绍了中文Authorware 6.X的各种功能和使用技巧，如文本、图形和图像应用；对象的显示与擦除；动画设计；多媒体信息应用；交互控制；决策判断；导航控制；程序编写；素材组织和作品发布等。

本书层次分明、实例丰富，既可作为Authorware初学者的入门教材，也可供从事多媒体创作及相关工作的专业人员借鉴和参考。

多媒体制作的各种功能和使用技巧。

书籍目录

第1章 Authorware 6.X简介 1.1 Authorware 6.X的功能与特点 1.2 Authorware 6.X的安装 1.3 Authorware 6.X启动和退出第2章 文本和图形图像的应用 2.1 显示图标的创建和使用 2.2 图形的应用 2.3 图像的应用 2.4 文本的应用第3章 程序的流程控制 3.1 设置对象显示效果 3.2 延时显示对象 3.3 擦除对象 3.4 编辑多个显示图标 3.5 图标的复制移动与组合第4章 添加多媒体信息 4.1 声音图标的应用 4.2 数字化电影图标的应用 4.3 视频图标的应用 4.4 媒体同步第5章 制作动画 5.1 移动图标 5.2 制作终点定位动画 5.3 制作直线定位动画 5.4 制作平面定位动画 5.5 制作路径移动动画 5.6 制作路径定位动画第6章 建立程序中的交互 6.1 交互图标 6.2 按钮响应 6.3 热区域响应 6.4 热对象响应 6.5 目标区响应 6.6 下拉菜单响应 6.7 条件响应 6.8 文本输入响应 6.9 按键响应 6.10 重度限制响应 6.11 时间限制响应第7章 实现导航控制第8章 实现决策判断 第9章 函数和变量的使用第10章 模块与知识对象第11章 库的应用与作品发布第12章 中文Authorware 6.X应用实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>