

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX经典效果100例>>

13位ISBN编号：9787542722775

10位ISBN编号：7542722778

出版时间：2002-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：刘春 编

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash MX是Macromedia公司最新推出的动画制作软件。

利用Flash MX制作的动画文件，不但表现力丰富，而且文件尺寸较小，非常适合于网络传播，因此，学习与掌握Flash MX是进入多媒体网络世界的一项基本技能。

本书以实例的形式，逐层深入地介绍了Flash MX的使用方法，其中包括基本矢量图形绘制、基本动画制作、图层特效动画、按钮元件制作以及ActionScript动画五大部分100个实例。

初级读者可以按照实例的制作步骤快速掌握Flash MX的使用方法，中级用户也可从本书中获取动画制作的灵感与技巧。

书籍目录

第一部分 矢量图形的绘制 实例1 计算机软盘 实例2 彩蛋 实例3 钻石 实例4 镖靶 实例5 电影文字FILM
实例6 玻璃杯 实例7 时尚板凳 实例8 燃烧的火焰 实例9 电脑 实例10 蓝色的雪花 实例11 线性渐普填充
字 实例12 图案填充字 实例13 小雨伞 实例14 怀表 实例15 蝙蝠第二部分 基本动画制作 实例16 翻牌一
条龙 实例17 旋转的三维字母 实例18 老城墙上的月亮 实例19 小树苗快长大 实例20 快乐的云儿一朵朵
实例21 聪明的小猴 实例22 图书馆的弹珠 实例23 变形的CD封面画 实例24 瞬间消失 实例25 旋转的镖靶
实例26 拍皮球 实例27 星空 实例28 立体阴影变色球 实例29 蝶舞 实例30 音箱也疯狂 实例 31 一个也不
能跑 实例32 镜像跳动的字母 实例33 倒影立体字 实例34 变脸 实例35 动感小球 实例36 旋转金字塔 实
例37 SONY磁盘广告 实例38 大雨1 实例39 大雨2 实例40 移形换影 实例41 涟漪 实例42 大象狂奔 实
例43 小幽默—夫妻间的对话 实例44 破碎的酒杯 实例45 汽车 SHOW第三部分 图层特效动画.....第四
部分 按钮制作第五部分 ActionScript动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>