

<<3ds Max初级材质>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max初级材质>>

13位ISBN编号：9787541032202

10位ISBN编号：7541032204

出版时间：2007-7

出版时间：四川美术

作者：王媵, [美]罗伯特

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max初级材质>>

内容概要

《3ds Max初级材质》是影视动画专业技术制作教材之一。
本教材是针对各大专院校影视动画专业的必修课而写作的。
本教材由三大单元构成——基础教学、技能教学、制作流程单元，而三大单元又以小单元的方式讲解。
每个单元教学都严格制定了学时可供课时安排。

<<3ds Max初级材质>>

书籍目录

第一部分 基础教学第一章 材质基础第二部分 技能教学第二章 材质编辑技术第三部分 创作教学第三章 新颖鸡蛋探测器第四章 烛光里的陶器第五章 浪漫之夜——优雅的琴声第六章 宫廷用具——精致的开酒器第四部分 国外艺术家讲座第七章 作品欣赏第八章 艺术家技法讲解

<<3ds Max初级材质>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>