

<<变形金刚终极揭秘>>

图书基本信息

书名：<<变形金刚终极揭秘>>

13位ISBN编号：9787539763484

10位ISBN编号：7539763485

出版时间：2013-3-25

出版时间：安徽少年儿童出版社

作者：巴勃罗·海德尔格

译者：王东昱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<变形金刚终极揭秘>>

前言

<<变形金刚终极揭秘>>

内容概要

<<变形金刚终极揭秘>>

作者简介

<<变形金刚终极揭秘>>

书籍目录

序言 1.开创纪元的神奇玩具 2.漫画构建的多元宇宙 3.电视上的变形金刚 4.金刚上院线——势如破竹 5.展望未来 编后语：世代相传

<<变形金刚终极揭秘>>

章节摘录

版权页：插图：展望未来在孩之宝的总部有一本书，书上标记了变形金刚故事的过去、现在和未来。书中用超过350页的全彩页面描述了塞伯坦人的整个历史——从大爆炸一直到宇宙的衰退期——其中的数十亿年根据故事的发展被化为了数个年代，此前从未有为人虚构的历史和文明编纂过这样的一本大部头。

前25年的变形金刚故事很大程度上来讲是边走边说地创作出来的。

故事线的重启成了家常便饭，而深入起源的设定更是在故事讲了一半的时候加进来的。

但尽管如此，孩之宝还是给变形金刚系列可见的未来做了新的规划。

创意总监亚伦·阿彻（Aaron Archer）与来自孩之宝的变形金刚专家及部分资深钢丝共同为变形金刚创造了新的传奇史诗。

这个新框架为机器人生命体的起源提供了权威的解释，以作为今后变形金刚故事发展的基础。

这本新的原典为新的变形金刚正史勾画出了粗略的轮廓，同时也给讲故事的人留出了发挥创意的空间和弹性。

发动《塞伯坦之战》钢丝们与这个全新宇宙的第一次接触源于2010年的一款电子游戏。

在此之前，变形金刚系列已经成功发行了多款各有千秋的游戏，其中，由动视公司（Activision）联手电影配音团队所制作的电影改编游戏《变形金刚》（2007）和《卷土重来》（2009）尤为成功。

接下来的《变形金刚：塞伯坦之战》则是一款纯原创作品，上市时也没有配合电影档期进行宣传。

由高月工作室（HighMoonStudios）制作、动视公司负责发行的本作致力于独特的游戏体验和独立的故事，而孩之宝则将本作定位为新官方故事线的领军作品。

<<变形金刚终极揭秘>>

媒体关注与评论

<<变形金刚终极揭秘>>

编辑推荐

<<变形金刚终极揭秘>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>