

<<卡通经典画法.A>>

图书基本信息

书名：<<卡通经典画法.A>>

13位ISBN编号：9787538610161

10位ISBN编号：7538610162

出版时间：2001-11-01

出版时间：吉林美术出版社

作者：哈特

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<卡通经典画法.A>>

### 内容概要

节日总是能给漫画家们的故事提供奇怪的卡通人物。

从万圣节怪物到圣诞小精灵，许许多多的动画片电影以及电视特别节目的灵感都来自于假日和节日的人物，如果你对画漫画有兴趣的话，你一定会错过任何一个节日人物，动画制作工作室的创作就是取材于万圣节和圣诞节，不信的话，你可以去录像带商店的动画部看看，就会发现很多动画片都是以节日为主题的。

这会让你大吃一惊。

节日还给那些画连环漫画和贺卡的画家、为儿童书配插

## <<卡通经典画法.A>>

### 书籍目录

#### 一、简介

#### 二、基本原理和要素

##### 1、身体是怎样移动的

##### 2、反向曲线

##### 3、线和形状

.....

#### 三、万圣节鬼怪

##### 1、女巫

##### 2、吸血鬼

##### 3、女吸血鬼

.....

#### 四、圣诞节人物

##### 1、圣诞老人

##### 2、圣诞老人的身体

##### 3、精灵：圣诞老人的助手

.....

#### 五、其他节日和重大场合

##### 1、感恩节

##### 2、咕咕，咕咕

##### 3、朝圣者

.....

<<卡通经典画法.A>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>