

<<新编中文3DS MAX 5.0 效果图>>

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX 5.0 效果图制作基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787536936553

10位ISBN编号：7536936559

出版时间：2003-10

出版时间：陕西科学技术出版社

作者：《新中文3DS MAX 5.0 效果图制作基础与实例教程》委会

页数：377

字数：644000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文3DS MAX 5.0 效果图>>

### 内容概要

3DS MAX是一个功能强大的三维设计软件，越来越多的设计师使用它制作效果图及动画作品。

本收是3DS MAX5.0基础操作的高级版本.它通地精典的实例具体介绍效果的图的制作流程及方法.全书共11章,全面介绍室内、外效果图的制作过程。

主要内容包括：精确建模、二维转三维图形、高级建模、相机应用、布光基础和材质的应用等。此外，还详细介绍了Photoshop软件在效果图后期处理过程中的重要作用及使用方法。

本书既可作为3DS MAX提高的训练教材，也可作为高等院校计算机投计教学和高职高专相关业的教材，并且是其他专业和从事不同层次电脑动画、广告设计等相关专业人士学士，参考的资料。

书籍目录

第一章 效果图制作流及软件介绍 第一节 建筑效果图的特点及作用 第二节 三维建筑效果图常规作流程 第三节 3DS MAX 5软件介绍 第四节 Photoshop软件介绍 第五节 素材库的使用方法 第六节 系统优化方法 习题第二章 建模常用工具 第一节 系统单位设定 第二节 键盘输入创建法 第三节 捕捉功能的应用 第四节 对齐功能的就用 第五节 复制功能特体关联 第六节 层的应用 习题第三章 二维线型变为三维图形 第一节 二维建模的概念及用途 第二节 二维线型的修改要点及技巧 第三节 制作暖气罩 第四节 创建一个建筑外观墙面 第五节 立柱 第六节 放样物体截面的修改——制作拉开窗帘 第七节 双扇门 第八节 窗户 第九节 台灯 第十节 冰淇淋 第十一节 卧室窗帘 第十二节 羽毛球拍 第十三节 玻璃茶几 习题.....第四章 高级造型建模第五章 相机的应用第六章 高级材质的应用第七章 室内设计实例第八章 效果图的布光第九章 Photoshop后期处理第十章 室外效果图制作（一）第十一章 室外效果图制作（二）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>