

<<逻辑教室>>

图书基本信息

书名：<<逻辑教室>>

13位ISBN编号：9787535761903

10位ISBN编号：7535761909

出版时间：2005-11

出版时间：湖南科技

作者：袁长瑞

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;逻辑教室&gt;&gt;

## 前言

实际上，解谜是一种较高层次的思考活动，除了必须遵循逻辑思考的基本原则（尤其是“不可矛盾律”。

Law of Non-contradiction）外，有时难免需要脑筋急转弯式的跳跃性思考，甚至铁杵磨成绣花针的不断摸索（trial and error）过程。

更常常需要灵光乍现、可遇不可求的顿悟式洞识。

在由布鲁斯威利、艾尔克鲍德温和米卡休斯（Mike-Hughes）所主演的“终极密码战”（Mercurcury Rlsmg）一片中，一开始便描述9岁的自闭症男孩赛门，在无意间就轻而易举地破解军方费时多年才设计出、藉以保护美国在全球情报活动安全的超级密码—“水星密码”（一个号称最难破解的密码，即使两台超级计算机日夜不停地挑战也无法破解），导致当局不惜一切代价、不择手段地防止密码外泄，而赛门也因而惹祸上身，成为猎杀目标。

## <<逻辑教室>>

### 内容概要

欢迎加入袁大头的推理游戏时间，这里有114则精彩的推理谜题等你来挑战。

每道题目都经过精心安排，除了设计巧妙，保证让你绞尽脑汁之外，故事主角的名字也充满了谐音的趣味，让解谜推理的过程更有乐趣。

想不出答案时，该怎么办？

袁大头也提供了完整的解题策略与步骤，引导你发挥逻辑思考能力，一步步过关斩将，享受谜底揭晓的快乐。

<<逻辑教室>>

作者简介

袁长瑞，字鹰扬山海，现年39岁，头大发疏、面平须多，生于嘉义。

幼时曾扑杀蚊子数只，可谓不仁；及长，见蚊溺于水而未救，可谓不慈。  
不仁不慈，特别宠爱妻小。

29岁结婚。

已有男女各一，均狡猾顽皮。

不喜钱财。

闲时写作，不得其法，常常有始无终，弃之字篓

## &lt;&lt;逻辑教室&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部 入门题 1 不翼而飞的100元 2 细胞分裂的时间 3 开关与灯泡 4 亚里士多德与伽利略 5 气象预报 6 宝正拉餐厅 6-1 期中考试题目 7 合唱团成员 8 箱子上的标签 9 四兄妹在房间 10 真话假话1——魔法学院的警卫 10-1 混进老实国的说谎者 11 真话假话2——盒子里的钻戒 11-1 谁打破玻璃? 12 真话假话3——三对恋人 13 真话假话4——三位民意代表 14 真话假话5——分辨假钞 14-1 英国旅游 14-2 流浪狗虐杀案 15 真话假话6——E3少女合唱团 15-1 玻璃珠的颜色 15-2 照片上的号码 16 真话假话7——额头上的色纸 17 真话假话8——初访诚实村 18 渡河过桥1——小岛探险 19 渡河过桥2——强渡危桥 20 职业1——工人、商人与警察 20-1 法官、律师与代画 20-2 舞蹈家、老师、作家和画家 21 职业2——招聘职员 22 亲戚关系1——三对兄妹 22-1 三户人家 23 亲戚关系2——门当户对 23-1 不伦之恋 24 谁是凶手1——高力袋银行抢劫案 25 谁是凶手2——磨牙的女孩 25-1 海洋之星遭窃 25-2 金控公司贪污案 26 谁是凶手3——命案关系人 27 竞赛名次1——全民墓检瓢 28 竞赛名次2——数学大会考 29 位置1——麻将座位1 30 位置2——麻将座位2 31 测量1——15分钟 32 测量2——4升的水 33 测量3——5毫升的油 33-1 6毫升的酒 34 网球双打搭档 35 错拿手机 36 六人瞎拚族第2部 进阶题 1 发圈颜色 2 武林高手 2-1 音乐资优生 3 牌友姓名 4 真话假话9——再访诚实村 5 真话假话10——宗教家与哲学家 6 真话假话11——黄金宝物 7 真话假话12——土财主的行踪 7-1 整人游戏 8 真话假话13——女子排球校队 9 真话假话14——百万名钻遭窃 9-1 大学同学会 10 真话假话15——摇头派对里的命案 10-1 六合彩组头命案 11 渡河过桥3——探险家和食人族 11-1 七个人和一条狗 12 职业3——老师、警卫、组头及军人 12-1 五兄弟的职业 13 职业4——公车司机 14 职业5——教职员工 15 亲戚关系3——三对夫妻和六个小孩 15-1 三对夫妻和三个儿子 16 亲戚关系4——结婚对象 16-1 未婚夫 17 谁是凶手4——葛辟葛屁 18 谁是凶手5——天伦惨剧 18-1 天伦惨剧 18-2 带头大哥 19 竞赛名次3——电玩高手 19-1 亲子联谊竞赛 20 竞赛名次4——常贝荡的成绩 21 位置3——大怒神棒球队 21-1 泡沫红茶店 22 测量4——黑钻珍珠顶级莲雾礼盒 22-1 测量黑钻珍珠顶级莲雾礼盒 23 测量5——葡萄酒和可乐 23-1 三堆别针 24 测量6——大自然体验营 25 外籍教师 26 新潮女性第3部 挑战题 1 民俗技艺 2 网球循环赛 3 谁是帅哥? 4 三个小孩的年龄 5 真话假话16——延年益寿丹 5-1 吴孤仁被抢 6 真话假话17——校田径队环潭赛 6-1 凤梨释迦 7 真话假话18——七个迷糊女孩 8 竞赛名次5——结拜兄弟 8-1 体能竞赛 9 竞赛名次6——保龄球比赛 10 竞赛名次7——行政助理 11 位置4——五间奇特的房子 11-1 四位外国记者 12 测量7——梅德玩大喜之日 13 测量8——赦调包的琥珀钻戒 13-1 两条绳子和45分钟 14 E3少女合唱团 15 四种不同语言 15-1 三个超懒学生 16 宠物名字 16-1 捐赠树苗 16-2 礼尚往来总结参考文献附录 小试身手解答

## &lt;&lt;逻辑教室&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：2 细胞分裂的时间某天，生物学家皮苞壳博士为了观察细胞分裂的过程，在实验室里把三个一模一样的细胞，分别装进两个材质与容量都相同的特制瓶子里。

其中，第1个瓶子放进1个细胞，第2个瓶子放进2个细胞。

以下是皮苞壳博士所做的纪录：1．细胞每分裂1次，需要3分钟的时间。

2．当第2个瓶子内充满细胞时，共经过3小时。

请问，需要经过多少时间，第1个瓶子里才会充满细胞？

逻辑教室策略：了解第1个瓶子和第2个瓶子最大的不同在哪里。

说明：(一)由提示2可知，第2个瓶子从原始状态的2个细胞，到整个瓶子充满细胞，需要经过3小时。

因此，只要算出第1个瓶子里的1个细胞要成为2个细胞需要多少时间，再加上3小时就是答案了。

(二)由提示1可知，从1个细胞变为2个细胞需要3分钟。

(三)所以，答案是：“3小时3分钟。”

很多时候，我们总会把简单的问题想得太复杂，以至于失去了迎刃而解的契机。

其实，试着把问题简单化，常常可以因此掌握解题的关键点，这也是解谜时应该具备的重要心理素质！

3 开关与灯泡有两间相隔很远、分属不同楼层的房间，其中一间房里有3个灯泡，另一间房里有3个开关。

虽然知道3个开关分别控制3个灯泡，但由于两个房间分属不同楼层，所以无法从任何一间房间看到另一间的状况。

因此，并不清楚到底是哪一个开关控制哪一个灯泡。

当然，我们大可以让一个人在有开关的房间里控制开关，另外一个人在有灯泡的房间里观察灯泡，然后借由适当的传话与沟通(例如用手机)，便可以知道它们之间的对应关系。

但是，夏始仁先生却夸口，他只要一个人在两间房间里各停留1次，就可以马上知道3个开关和3个灯泡之间的对应关系。

请问，他是怎么做到的？

逻辑教室策略：利用灯泡具有发热功效，开一段时间后会留有余温的特性。

说明：(一)先待在有开关的房间里：A．开启任一开关(此时有灯泡的房间里某个灯泡会亮)。

B．大约过了3分钟后，关掉刚才开启的开关，再打开另一个开关(此时有灯泡的房间里的另一个灯泡会亮)。

(二)跑到有灯泡的房间里，就可以得到答案：C．亮着的灯泡，是由第二次开启的开关所控制。

D．摸一下两个没亮的灯泡，其中：a．温热的灯泡，是由第一次开启的开关所控制；b．剩下的灯泡，是由另一个开关所控制。

如把焦点摆在两间房间的距离和无法互相观察上，就会让题目显得奇怪而难解。

此时，需要思路“转换跑道”！

掌握题目中或隐或显的线索(如本题中的灯泡特性是一个隐藏的关键)，切换角度，一切将豁然开朗，解题也将更加得心应手。

4 亚里士多德与伽利略希腊的哲学家亚里士多德(Aristotle, 前384-前322)曾经认为：“物体自高处自由落下的速度和重量成正比。

”亦即，较重的物体自由落下的速度要比较轻的物体来得快。

由于亚里士多德在当时是公认最博学多闻的人，是知识的巨人，没有人相信他会出错，所以该主张便深入人心，直到两千年后的16世纪还拥有绝对权威，没有人提出任何质疑。

想不到，1590年的某一天，年仅26岁的伽利略(Galileo Galilei, 1564—1642)却推翻了亚里士多德的理论。

请问，伽利略是怎么做到的？

## <<逻辑教室>>

### 编辑推荐

最搞笑的逻辑推理解谜书！

《逻辑教室:袁大头的推理游戏时间》共分为入门题、进阶题及挑战题三大部分，计收录78则有趣的推理谜题，以及36道练习题供读者“小试身手”。

如果你喜欢名侦探柯南，如果你也喜欢推理，那你不妨看看这《逻辑教室:袁大头的推理游戏时间》，有趣程度绝不输卡通！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>