

## <<Web程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Web程序设计>>

13位ISBN编号：9787534128233

10位ISBN编号：7534128234

出版时间：2006-2-1

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：王兆青,庄红主

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Web程序设计>>

### 内容概要

这是实践性很强且面向应用的课程。

本教材以丰富的实例，深入浅出地介绍了Web工作原理、用户操作的交互原理、浏览器 / Web服务器 / 服务器结构的工作原理。

本教材以ASPWeb程序设计脚本语言为主线，穿插JavaScript，PHP，CGI等其他网络脚本语言介绍交互式Web系统的设计方法，提供并分析一些简单的交互式系统源代码，引导读者做适当修改以掌握知识点和技术方法，并运用到网站设计中，达到触类旁通、举一反三、灵活使用各种脚本语言实现Web交互系统的学习目的。

本教材不仅可以使读者对Web程序设计有一个概括性的总体认识，掌握在未来网络化、信息化社会里的网络应用技术，提高其编程思想和编程理念，并且为后续专业课程的学习和从事计算机相关工作奠定基础。

本教材可以作为各类大专院校、各类培训与等级考试的教学用书，也可作为对Web程序设计感兴趣者的自学用书。

## 书籍目录

第1章 Web技术基础1.1 Web工作原理1.1.1 什么是Web1.1.2 客户机 / 应用服务器 / 数据库服务器三层计算模式的基本概念1.1.3 Web的基本工作过程1.2 基于Web的网络协议1.2.1 TCP / IP协议族1.2.2 IP地址和域名服务1.2.3 HTTP协议1.2.4 URL的概念1.3 Web服务器的安装和配置1.3.1 Web服务器简介1.3.2 Windows2000+IIS架设Web服务器1.4 网站的规划与设计1.4.1 网站规划与设计1.4.2 站点的发布1.4.3 站点的管理习题第2章 Web网页设计基础2.1 网页开发技术2.1.1 网页的基本组成2.1.2 网页开发的基本方式2.1.3 静态网页开发技术2.1.4 动态网页开发技术2.1.5 网页设计的原则2.2 ProntPage 2000简介2.2.1 建立一个简单的站点2.2.2 网页的文字输入2.2.3 网页中的图片2.2.4 网页设计中表格作用2.2.5超链接设置2.2.6 框架网页2.2.7 网页中表单的应用2.2.8 DHTML--动态HTML2.2.9 网站的发布2.3 HTML语言简介2.3.1 HTML语言2.3.2 HTML标记简介2.3.3 文件标记2.3.4排版标记2.3.5 字体标记2.3.6 列表标记2.3.7 表格标记2.3.8 表单标记2.3.9 框架标记2.3.10 其他标记2.4 XML简介习题第3章 脚本语言和程序设计3.1 VBScript 脚本语言的概述3.1.1 如何在HrMI.中插入'VBScript脚本语言3.1.2 编写ASP程序的注意事项3.2 VBScript脚本语言的基础3.2.1 数据类型、常量与变量3.2.2 VBScript的输入与输出3.2.3 运算符、表达式、常用内部函数3.2.4.变量的作用域.3.2.5 数组3.3 流程控制结构3.3.1 选择结构3.3.2 情况选择结构3.3.3 循环结构3.4 过程与函数3.4.1 Sub过程3.4.2 Function函数过程3.4.3 参数的传递方式3.5 JavaScript简介3.5.1 什么是JavaScript3.5.2 JavaScript和Java的区别3.5.3 VBScript和JavaScript的比较3.5.4 编写第一个JavaScript程序习题第4章 服务器端的动态设计——ASP4.1 AsP概述4.1.1 第一个简单的ASP程序"Hello World"4.1.2 ASP的工作原理4.1.3 include文件引用4.1.4 对象和组件的概念4.2 Response对象4.2.1 用Response.Write方法向浏览器发送内容4.2.2 用Response.End方法结束信息输出4.2.3 用Response.Redirect方法重定向页面4.2.4 输出缓存区的概念和操作4.2.5 利用Cookies集合在客户端保存信息4.2.6 Response对象成员概述4.3 Request对象4.3.1 用QueryString集合读取表单数据4.3.2 用Form集合读取表单数据4.3.3 用ServerVariables集合获得环境变量4.3.4 利用Cookies集合读取客户端保存的信息4.3.5 所有Request对象成员的概述4.4 Appucaoon对象4.4.1 共享信息的Contents集合4.4.2 解决共享冲突的Lock和Unlock方法4.4.3 Application对象的事件和Global.asa文件4.4.4 Application对象成员的小结4.5 Session对象4.5.1 保存用户信息的Contents集合4.5.2 结束一个Session对象4.5.3 Session对象的事件和Global.sas文件4.5.4 Session对象成员的小结4.6 Server对象4.6.1 Scripfrimeout属性决定一个脚本的运行时间4.6.2 MapPath方法映射相对或虚拟路径到磁盘物理目录4.6.3 CreatObject方法创建服务器组件 ( ActiveX组件 ) 的实例4.6.4 Server对象成员的小结4.7 ASP组件4.7.1 如何使用ASP组件4.7.2 File Access文件操作组件4.7.3 其他组件习题第5章 Web数据库编程5.1 数据库基础知识5.1.1 关系数据库系统技术的发展5.1.2关系模型基础5.1.3 关系数据库系统常用对象5.2 使用关系数据库软件创建数据库5.2.1 学生管理数据库设计5.2.2 使用Access2000创建学生管理数据库5.2.3 使用SQL Servcr创建学生管理数据库5.3 SQL语言5.3.1 表格的定义和操作5.3.2 数据查询5.4 ODBC数据源的配置与管理5.4.1 ODBC介绍5.4.2 建立Access的ODBC数据源5.4.3 ODBC数据源的配置与管理5.5 AD0程序设计5.5.1 Counection对象5.5.2 Recordset对象5.5.3 Command对象习题第6章 Web程序设计开发实例6.1 留言板6.2 新闻讨论组6.3 网上购物习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>