

<<程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787534114007

10位ISBN编号：7534114004

出版时间：2000-02

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：胡同森,颜晖,董灵平,张斌

页数：289

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计教程>>

内容概要

本书的主要内容包括：程序设计基础知识、基本数据类型与常用库函数、表达式，流程控制、模块化程序设计、编译预处理与变量的存储类型、数组与字符串处理、指针、结构体、位运算、文件，最后还介绍了面向对象编程与C++。

本书内容丰富、概念清晰、实用性强，注意从实际出发，力求用读者容易理解的体系和叙述方法，深入浅出、循序渐进地帮助读者更好地掌握课程的基本内容。

<<程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C程序设计基础知识 1.1 计算机语言及其发展 1.2 C语言的支持环境 1.3 从C到C++ 1.4 C程序简介 1.5 小结 习题一 第2章 基本数据类型与常用库函数 2.1 基本数据类型 2.2 常量与变量 2.3 常用标准库函数 2.4 小结 习题一 第3章 表达式 3.1 算术运算符与算术表达式 3.2 关系运算符、逻辑运算符与逻辑表达式。

3.3 条件表达式与逗号表达式 3.4 小结 习题三 第4章 流程控制 4.1 结构化程序设计 4.2 选择结构 4.3 循环结构 4.4 多重循环 4.5 小结 习题四 第5章 模块化程序设计 5.1 函数概述 5.2 函数嵌套调用 5.3 递归函数 5.4 内联函数 5.5 重载函数 5.6 小结 习题五 第6章 编译预处理与变量的存储类型 6.1 编译预处理 6.2 变量的作用域、可见性 6.3 变量的存储类型 6.4 小结 习题六 第7章 数组与字符串处理 7.1 维数组 7.2 二维数组。

7.3 字符串 7.4 字符串数组 7.5 小结 习题七 第8章 指针 8.1 指针的基本概念 8.2 多级指针 8.3 指针数组 8.4 指针变量的应用 8.5 小结 习题八 第9章 结构体 9.1 结构体类型数据的声明与引用 9.2 结构体类型数据与函数 9.3 结构体嵌套 9.4 链表 9.5 共用体 9.6 小结 习题九 第10章 位运算 10.1 位运算概述 10.2 位运算符 10.3 位运算应用示例 10.4 小结 习题十 第11章 文件 11.1 文件概述 11.2 文件的打开与关闭 11.4 文件的定位与随机读写简介 11.5 小结 习题十一 第12章 面向对象编程与C++ 12.1 面向对象的概念和思想 12.2 面向对象系统的特性 12.3 C++的类与封装 12.4 C++的派生类与继承 12.5 C++的重载、虚函数与多态 12.6 C++的流类库简介 12.7 小结 习题十二附录 字符与ASCII码对照表附录 运算符优先级附录 常用C库函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>