

图书基本信息

书名：<<计算机多媒体辅助教学及其软件设计>>

13位ISBN编号：9787534113765

10位ISBN编号：7534113768

出版时间：2000-2

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：王治文 编著

页数：231

字数：369000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书介绍计算机多媒体技术的教学中的应用，主要是教学软件的设计与开发。

书中第一章简单介绍了计算机多媒体辅助教学的概念、理论与其他背景知识。

第1-第6章比较系统地介绍了多媒体应用与开发的系统环境及多媒体素材的创建、采集与处理技术。

第7章概论了多媒体编著工具及设计开发的一般过程。

第8-第14章以Authorware为例详细地介绍了计算机多媒体辅助教学软件的设计。

每章末都附有练习与思考题。

附录1的Authorware术语表和附录2Authorware4.0菜单一览表可供读者参考。

本书内容涵盖了该学科教学或培训的主要课程内容，适合作为计算机多媒体辅助教学培训班教材或师范院校计算机专业“计算机辅助教学”课程的教学参考书。

本书也可供中小学计算机教师、各学科骨干教师或其他对多媒体应用开发有兴趣的读者自学或参考。

## 书籍目录

第一章 计算机多媒体技术及其教学应用 1.1 信息技术发展对社会的影响 1.2 信息时代教育面临的挑战 1.3 计算机在学校的应用 1.4 计算机辅助教学概述 1.5 计算机多媒体技术的概念 1.6 基于多媒体技术的计算机辅助教学 1.7 计算机辅助教学与现代教育技术 思考与练习1第二章 多媒体应用与开发的系统环境 2.1 多媒体一般应用的系统硬件环境 2.2 多媒体开发的系统硬件环境 2.3 多媒体课堂教学应用的硬件环境 2.4 多媒体应用与开发的系统软件环境概述 2.5 Windows 3.X的基础知识与基本操作 2.6 Windows95 (98)的特点与基本操作 思考与练习2第三章 计算机声音处理技术 3.1 声音的相关概念 3.2 多媒体应用中常用声音类别 3.3 模拟声音数字化原理 3.4 MIDI合成音乐及其他声音格式 3.5 声卡 3.6 单频录制和编辑工具Windat 思考与练习3第四章 计算机图形处理技术 4.1 图形图像的相关概念 4.2 位图和矢量图 4.3 分辨率与图像深度 4.4 位图的图形数据量、压缩及图形文件格式 4.5 数字图形图像的获取 4.6 图形绘制与图像处理 思考与练习4第五章 计算机动画技术 5.1 计算机动画的概念 5.2 计算机动画创作工具及比较 5.3 Animator简介 5.4 Animator的基础操作 思考与练习5第六章 计算机视频技术 6.1 计算机视频概念 6.2 计算机视频采集 6.3 计算机视频处理软件Premiere 6.4 计算机视频的基本处理 6.5 视频压缩及MPEG格式 思考与练习6第七章 多媒体编著及制作工具.....第八章 Animator入门第九章 Animator的图文处理第十章 Animator的声音与动画第十一章 分支与交互第十二章 变量与函数应用基础第十三章 变量与函数的综合应用实例第十四章 程序结构与数据组织附录1 Animator术语表附录2 Authorware4.0菜单命令一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>