

<<游戏场景设计教程>>

图书基本信息

书名：<<游戏场景设计教程>>

13位ISBN编号：9787534033919

10位ISBN编号：7534033918

出版时间：2012-12

出版时间：浙江人民美术出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏场景设计教程>>

内容概要

《新概念中国美术院校视觉设计教材:游戏场景设计教程》讲授的是游戏美术设计,内容全面系统,涵盖了游戏美术设计的各个环节和所需的知识,从基础到高深,从理念到方法,针对性强,在教学中培养学生正确的观念、思维方法。

《新概念中国美术院校视觉设计教材:游戏场景设计教程》不但是高等院校游戏美术设计专业的优秀教科书,同时也是游戏制作公司各类技术人员不可多得的自学用书。

<<游戏场景设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>