

<<Flash CS3动画制作基础与>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787533749118

10位ISBN编号：7533749111

出版时间：2011-3

出版时间：安徽科学技术出版社

作者：费华英

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 内容概要

本书采用任务驱动、项目教学法，系统全面介绍了Flash CS3动画制作基础知识，从而使读者掌握Flash商业动画制作的方法，达到独立完成Flash动画项目制作的目的。

本书适合作为职业院校二维动画课程教材；广大有志于从事Flash动画设计与制作的初中级读者的自学教材；Flash动画短片专业制作人员参考用书；二维动画及相关专业的社会培训教材。

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 书籍目录

#### 第1章 动画及Flash CS3基础知识

##### 1.1 动画基础知识

##### 1.2 Flash动画与传统动画

###### 1.2.1 知识讲解

###### 1.2.2 课堂案例——Flash CS3安装与卸载

##### 课后习题

#### 第2章 Flash CS3操作基础

##### 2.1 认识Flash CS3

##### 2.2 Flash CS3文档操作

##### 2.3 设置动画制作环境

###### 2.3.1 知识讲解

###### 2.3.2 课堂案例——设置制作环境

##### 2.4 项目实训——制作一个水平移动的足球

##### 课后习题

#### 第3章 Flash CS3绘画工具

##### 3.1 Flash CS3图形绘制基础

##### 3.2 线条工具与选择工具

###### 3.2.1 知识讲解

###### 3.2.2 课堂案例——绘制企鹅形象

##### 3.3 “矩形工具”组与“铅笔工具”

###### 3.3.1 知识讲解

###### 3.3.2 课堂案例——绘制雪人

##### 3.4 “钢笔工具”与部分“选择工具”

###### 3.4.1 知识讲解

###### 3.4.2 课堂案例——绘制海豚

##### 3.5 项目实训——绘制动画角色调皮熊

##### 课后习题

#### 第4章 Flash CS3上色工具

##### 4.1 色彩基础知识

##### 4.2 Flash CS3上色工具

###### 4.2.1 知识讲解

###### 4.2.2 课堂案例——线稿上色与编辑

##### 4.3 项目实训——绘制动画场景公园一角

##### 课后习题

#### 第5章 Flash CS3编辑工具

##### 5.1 图形的基本编辑

###### 5.1.1 知识讲解

###### 5.1.2 课堂案例——网站按钮设计

##### 5.2 任意变形工具的使用

###### 5.2.1 知识讲解

###### 5.2.2 课堂案例——花朵设计

##### 5.3 “套索工具”与“橡皮擦工具”

##### 5.4 “文本工具”的使用

###### 5.4.1 知识讲解

###### 5.4.2 课堂案例——金属文字

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 5.5 项目实训——制作卡通插画

课后习题

### 第6章 元件与实例

#### 6.1 元件与实例

#### 6.2 素材的使用

#### 6.3 项目实训——制作第四届全国体育大会宣传广告

课后习题

### 第7章 制作Flash CS3动画

#### 7.1 动画制作基础知识

##### 7.1.1 知识讲解

##### 7.1.2 课堂案例——制作QQ空间闪图

#### 7.2 运动规律

#### 7.3 项目实训——制作卡通人物行走动画

课后习题

### 第8章 Flash CS3基础动画制作

#### 8.1 制作形状补间动画

##### 8.1.1 知识讲解

##### 8.1.2 课堂案例——Loading下载条制作

##### 8.1.3 课堂案例——翻书效果

#### 8.2 制作动作补间动画

##### 8.2.1 知识讲解

##### 8.2.2 课堂案例——制作汽车行驶动画

##### 8.2.3 课堂案例——制作钟摆运动动画

#### 8.3 制作引导层动画

##### 8.3.1 知识讲解

##### 8.3.2 课堂案例——制作飞鸟儿动画

#### 8.4 制作遮罩动画

##### 8.4.1 知识讲解

##### 8.4.2 课堂案例——探照灯效果

#### 8.5 项目实训——用动画再现自然现象

课后习题

### 第9章 Flash CS3动画分镜头设计

#### 9.1 分镜头基础知识

#### 9.2 Flash镜头运动与组接实现

#### 9.3 项目实训——整合动画

课后习题

### 第10章 声音与视频处理

#### 10.1 声音基础知识

##### 10.1.1 知识讲解

##### 10.1.2 课堂案例——制作发音的字母

#### 10.2 导入和使用视频

##### 10.2.1 知识讲解

##### 10.2.2 课堂案例——动画片中的视频

#### 10.3 项目实训——制作婚礼视频

课后习题

### 第11章 Flash CS3 ActionScript交互式动画基础

#### 11.1 动作脚本基础

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 11.2 函数

#### 11.2.1 知识讲解

#### 11.2.2 课堂案例——控制声音的播放与音量

#### 11.2.3 课堂案例——动画短片播放控制

### 11.3 项目实训——猜大小的游戏制作

#### 课后习题

## 第12章 动画短片设计实战

### 12.1 Flash动画创作的工作流程

#### 12.2 分镜头设计

##### 12.2.1 文字分镜头

##### 12.2.2 画面分镜头

### 12.3 角色设计与场景设计

#### 12.3.1 角色设计

#### 12.3.2 场景设计

### 12.4 元件绘制

#### 12.4.1 角色绘制

#### 12.4.2 场景绘制

#### 12.4.3 部分元件制作

### 12.5 动画制作

#### 12.5.1 镜头1动画制作

#### 12.5.2 镜头2动画制作

#### 12.5.3 合成并导出PNG逐帧图片

### 12.6 录音及音效合成

#### 12.6.1 背景音乐的导入与添加

#### 12.6.2 录音和音效制作

### 12.7 用Vegas Pro 9.0剪辑软件编辑合成动画片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>