第一图书网, tushu007.com

<<Flash8应用与实训>>

图书基本信息

书名：<<Flash8应用与实训>>

13位ISBN编号：9787533149048

10位ISBN编号：7533149041

出版时间：2008-3

出版时间：山东科学技术出版社

作者：李峰，胡波 编

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Flash8应用与实训》是一本知识点详尽、范例充分的Flash教程。
全书共分10个模块，包括Flash 8概述、绘图工具的使用、图形对象的编辑与修改、文本工具的使用、基本动画制作、特效动画制作、动态文字特效制作、音频视频的使用和常用 Action Script命令等内容。最后根据Flash在各个领域的应用，制作了4个综合实例，充分发挥了Flash的交互功能，作品美观实用。

《Flash8应用与实训》对Flash8的讲解从实例着手，图文并茂，由浅入深，任务式的讲解使读者易于学习：问题探究和专家提示可帮助读者更好的理解制作思路，更细致的处理作品细微之处；同时知识拓展更详尽的对实例的知识点逐一讲解，让读者在体会实例制作出的效果之余，扎实的理解相关知识点；各任务后提供了理论习题和上机操作题供读者练习，从而达到熟能生巧的目的；最后模块的综合实例，简洁美观实用，让读者在掌握了Flash的基本技能后，在已掌握的知识点基础上进一步扩展，从而能够更好地应用Flash。
本书提供1张配套光盘，其中包括书中实例用到的素材、源文件和课后练习的源文件。

《Flash8应用与实训》适合于Flash初、中级用户、Flash动画设计与制作人员、动画制作培训班学员，尤为适合大、中专职业院校相关专业师生使用。

书籍目录

模块一 Flash 8概述任务一 Flash 8简介任务二 Flash 8文件操作任务三 Flash 8基本常识模块二 Flash 8工具使用及图形对象编辑任务一 机器猫绘制任务二 毛毛虫绘制任务三 水晶按钮制作任务四 钢笔工具、部分选取工具和套索等工具的使用任务五 Flash 8图形对象编辑任务一 描边字制作任务二 阴影字制作任务三 浮雕字制作任务四 位图填充文字制作任务五 金属文字制作模块四 基本动画制作任务一 逐帧动画制作—奔跑的马任务二 逐帧动画制作—生命如花任务三 运动补间动画—皓月当空任务四 运动补间动画—我们的故事任务五 运动补间动画—CPU广告任务六 形状补间动画—蝴蝶蜕变任务七 形状补间动画—霓虹闪烁模块五 特效动画制作任务一 运动引导层动画任务二 遮罩动画模块六 元件、实例和库任务一 元件和实例概述任务二 元件的类型任务三 图形元件和影片剪辑元件的创建与编辑任务四 实例的创建与编辑任务五 按钮元件的创建与编辑任务六 库模块七 动态文字特效制作任务一 翻转的文字任务二 逐个跳动的文字模块八 使用视频任务一 基本概念任务二 “视频导入”向导导入视频任务三 编码视频任务四 将Flash视频文件导入库中任务五 动态回放外部FLV文件任务六 更改视频剪辑属性任务七 使用行为控制视频回放任务八 使用FLVPlayback组件任务九 使用时间轴控制视频回放任务十 导入声音任务十一 添加声音任务十二 在关键帧中开始播放和停止播放声音模块九 常用Action Script脚本命令的使用任务一 play();stop();gotoAndPlay():和gotoAndStop();命令的使用任务二 startDrag();Stop()rag()命令的使用任务三 loadMovie();命令的使用任务四 fscommand函数的使用任务五 duplicateMovieClip、setProperty函数的使用任务六 For循环语句的使用模块十 综合实例任务一 横幅广告条制作任务二 制作简单网站任务三 制作个人简历任务四 Flash手机广告

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com