第一图书网, tushu007.com

# <<Flash 实例剖析>>

## 图书基本信息

书名：<<Flash 实例剖析>>

13位ISBN编号：9787533130633

10位ISBN编号：7533130634

出版时间：2002-6

出版时间：山东科学技术出版社

作者：杜延斌 主编

页数：263

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Flash 实例剖析>>

## 内容概要

本书通过10个章节的经典实例介绍，从多个侧面从易到难、从简单到复杂、循序渐进地介绍了Flash动画的制作过程和应用技巧，其中既有针对初级用户的简单实例，也有针对高级用户的技巧性较强的实例，从入门开始，侧重全面提高读者的动画制作水平。

本书的实例都来自于实践，因面具有较强的可操作性，它适合于从事网页设计制作的人员阅读，也可作为相关人员的培训教材使用。

第一图书网, tushu007.com

# <<Flash 实例剖析>>

## 书籍目录

第1章 Flash内容简介 1.1 Flash的工作原理 1.2 关于动画和Flash动画的制作 1.3 Flash 5.0的基本工界面第2章 Flash大观园 2.1 简单图形的绘制 2.2 简单动画的制作第3章 动画片的制作 3.1 奇妙的数字艺术 3.2 彩色螺旋体第4章 基本动画的制作 4.1 神奇的灯光 4.2 五彩缤纷的文字 4.3 Stream的制作第5章 交互动画的制作 5.1 按钮的制作 5.2 电影剪辑按钮的制作 5.3 合成剪辑按钮的制作 5.4 集成动画的制作过程第6章 脚本动画的制作 6.1 交互旋转圆 6.2 震撼文字的制作 6.3 碰不到的小球 6.4 旋转的照相机第7章 特效动画的制作 7.1 幻影相随的小球 7.2 融化的动画效果 7.3 形变动画的制作第8章 界面动画的制作 8.1 艺术类字符的制作 8.2 电影剪辑的制作 8.3 按钮的制作 8.4 Lake的制作 8.5 集成动画的制作过程第9章 应用动画的制作 9.1 琴弦的制作 9.2 集成动画的制作过程第10章 3D动画的制作 10.1 立体动态旋转球 10.2 3D瞄准器的制作第11章 声音动画的制作 11.1 按钮的制作 11.2 播放器中界面元素的制作 11.3 集成动画的制作过程

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com