

<<团队建设游戏>>

图书基本信息

书名：<<团队建设游戏>>

13位ISBN编号：9787532367566

10位ISBN编号：7532367568

出版时间：2003-1

出版时间：上海科学技术出版社

作者：约翰.纽斯特朗姆 爱德华.斯坎内尔

页数：215

字数：105000

译者：许济涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<团队建设游戏>>

### 内容概要

对于每天在一起工作的人而言，这些游戏在建立团队精神、相互沟通和相互信任方面绝对是非常有效的。

所有这些游戏都很快速方便、富有创意、容易被引导，能够帮助你实现团队建设中的一些目标。

这些游戏是如此的刺激和有趣，你部门里的每个人都会喜欢这些游戏。

现在，你可以在70个各式各样和富于想像力的游戏中选择。

这些游戏是为了达到下列目的而设计的：提升大家低落的士气、使单调的会议充满生气、改善交流、推动和谐、相互合作的气氛、享受与你的团队一起工作的乐趣。

## <<团队建设游戏>>

### 作者简介

约翰·W·纽斯特朗姆博士现就职于德卢斯市明尼苏达大学的商业经济学院。他同时还担任《管理与发展杂志》的编辑评论委员会委员。3M Co.等大型国际公司经济请他作培训指导。

爱德华·E·斯坎内尔现任斯科茨代尔市职业发展与训练中心的主任。1982年，他被选为全美训

## <<团队建设游戏>>

### 书籍目录

团队建设游戏简介如何使用这本书第1章 打破僵局 了解你 微型照相机 见到你很高兴 真正的琼斯先生/女士会站起来吗 通过自我公开进行介绍(1) 通过自我公开进行介绍(2) 通过自我公开进行介绍(3) 一个清晰的形象第2章 我们是谁 如此多的共性 团队内的发现 随身携带的技能 “六人组”的快乐 我们的名称、标志、口号第3章 团队合作能够实现什么 团队的力量 拼图游戏 危险境地 十件最浪费时间的事情 十个最重要的节日 展示帽子 了解顾客 团队建设拼图游戏 室内游戏第4章 我们能够相信谁 喜欢自己的原因 我很好,真的 一个盾形徽章 要信我第5章 我们怎样行动第6章 我们怎么做第7章 我们如何拓宽思路第8章 我们能够相处得更好吗第9章 我们能够一起工作吗第10章 前方有什么第11章 我们如何得到更多的乐趣第12章 如何建立我们的自尊关于作者

<<团队建设游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>