

<<麻将赢牌技巧>>

图书基本信息

书名：<<麻将赢牌技巧>>

13位ISBN编号：9787530849385

10位ISBN编号：7530849387

出版时间：2009-1

出版时间：天津科学技术出版社

作者：刘月辉

页数：264

字数：260000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<麻将赢牌技巧>>

内容概要

麻将具有集益智-眚、趣味性、博弈性于一体的运动魅力和内涵丰富、底蕴悠久的东方传统文化特征。为提高广大麻将爱好者的技术水平，我们编写了《麻将赢牌技巧》一书，书中汇聚了最新最实用的麻将决胜招法，并详细讲解了制敌于被动的诡异奇招，麻将赢牌儿略绝技尽在其中。

<<麻将赢牌技巧>>

书籍目录

第一章 麻将术语词汇略解第二章 麻将行牌步骤述要第三章 麻将决胜作战方略第四章 麻将三期连环高招第五章 麻将行张舍牌妙法第六章 麻将中局实战绝技第七章 24种杀作战略技法第八章 麻将听牌牵制绝招第九章 麻将猜牌攻心秘法第十章 防范麻将作弊诡招第十一章 麻将特殊系列析解

<<麻将赢牌技巧>>

章节摘录

第一章 麻将术语词汇略解一、麻将常用术语1.门风牌手每盘坐位的标志。

庄家为东风，下家为南风，对家为西风，上家为北风。

2.令风开局后第一圈为东风令，第二、三、四圈分别为南、西、北风令，叫“令风”。

3.圈风每局比赛圈数的标志。

第一圈为东风圈，第二圈为南风圈，第三圈为西风圈，第四圈为北风圈。

4.圈四人各坐一次庄为一圈。

5.盘每次起牌到和牌或荒牌为一盘。

6.定庄利用掷骰、抽签或翻牌（东、南、西、北）等方法，确定坐东的位置为庄家，由他第一个掷骰和开牌。

7.庄家、旁家门风东者为庄家，其余均为旁家。

8.轮庄一圈中四位牌手轮流坐庄一次。

9.连庄传统打法规定，庄家和牌可以连续坐庄，连庄次数不受限制，只有当旁庄和牌，庄家才下庄。

10.臭庄坐庄因失误或没有和牌而失去继续坐庄的资格，称为臭庄。

11.洗牌又称搓牌，指牌手搓动麻将牌，打乱其排列顺序。

12.码牌牌手将自己面前的牌码成17墩（34张，上下两层。

打法不一样，墩数可能不一样）一道横放的牌墙。

13.掷骰牌手把骰子一次性掷放在牌池当中，以便按规定开牌。

14.行牌顺序简称“牌序”。

依座次的逆时针方向进行抓牌、出牌、吃牌、碰牌、杠牌、补杠、和牌。

15.开牌又称开门、开局、开张或起牌，由2次掷骰点数相加的和数，确定在一道墙牌中分开，由庄家开始抓牌。

16.行牌从开牌至和牌之间的过程，即打牌过程，此过程包括开牌、抓牌、出牌、吃牌、碰牌、开杠直至和牌。

17.抓牌又称摸牌。

牌手从牌墙上取牌，开牌后，轮流各自取4次，前3次每次取一摞后，庄家跳牌取2张，其他牌手各取1张。

行牌过程中每人依序取1张。

18.跳牌又称跳张。

每盘开牌，庄家第4次抓牌是连取2张，中间隔1张。

19.理牌开牌后，牌手抓满13张（庄家先抓14张），为看清自己牌的花色和便于取舍进行分类整理。

20.吃牌上家舍出的牌能与手牌中的两张牌形成一顺牌，这时即可报“吃”，同时这两张牌组成顺子后亮于门前，然后再舍出一张牌。

另外在自己要想吃牌的时候，若有别家报“碰”，那么，你就得把权利让给报“碰”家了，因为“碰家优先”。

<<麻将赢牌技巧>>

编辑推荐

麻将起源于中国，是我国传统的大众游戏和娱乐工具。

刘月辉编写的《麻将赢牌技巧》详细介绍了麻将决胜作战方略，麻将三期连环高招，麻将行张舍牌妙法，麻将中局实战绝技，麻将听牌牵制绝招，麻将猜牌攻心秘法，防范麻将作弊诡招以及麻将术语词汇略解等内容。

<<麻将赢牌技巧>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>