

<<围棋入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<围棋入门与提高>>

13位ISBN编号：9787530849330

10位ISBN编号：7530849336

出版时间：2009-1

出版时间：天津科学技术出版社

作者：刘月辉

页数：264

字数：260000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<围棋入门与提高>>

前言

中国围棋历史悠久、源远流长，我国古代把围棋作为一种高雅象征和文人墨客吟风咏月及绘画的题材，实际上这只是围棋的部分作用。

围棋不仅能益智、健身、娱乐，而且棋手在一招一式的博弈中，在开启心智的同时还能增进友谊，是一项非常有意义的、高雅的文化活动。

围棋起源于中国，生长于日本，风靡于全世界，它已经打破了肤色、人种、语言、风俗、习惯的障碍，各种世界围棋大赛的举办和国际围棋联盟的成立，标志着围棋已经步入了一个新的阶段。

琴棋书画一直作为人们陶冶情操、修身养性的养生之道。

其中下棋者运筹帷幄，或攻或守，其乐无穷。

弈棋之时，两人相对如宾，形若静态，实则落子厮杀手随意动，养心于静、养身于动兼而有之。

年轻人爱下棋可增进思维敏捷，戒除浮躁，精神焕发；老年人爱下棋既能娱乐，又锻炼脑力，对延年益寿大有帮助。

为此，编者经过长时间精心打造，编排了这部《围棋入门与提高》。

<<围棋入门与提高>>

内容概要

中国围棋是人们陶冶情操、修身养性的一项非常有意义的、高雅的文化活动，其历史悠久、源远流长。围棋不仅能益智、健身、娱乐，而且棋手在一招一式的博弈中，在开启心智的同时还能增进人们之间友谊。

本书编者经过长时间精心打造，编写了这部《围棋入门与提高》。书中以介绍围棋基础知识为主要目的，立足入门，系统介绍了围棋的基本知识和基本技术，同时为不断提高学习者的水平，还对常见棋形的打入技巧，以及实战布局中的战法、战术等都做了细致介绍，堪称是初学者的必读之书，也是有志于提高围棋技艺者的良师益友。

<<围棋入门与提高>>

书籍目录

第一章 围棋的基本知识 一、围棋的概念 二、围棋的棋具 三、围棋的基本规则 (一) 落子规则 (二) 围棋记录 (三) 胜负的确定 四、围棋的常用术语 (一) 立与长 (二) 接与断 (三) 碰 (四) 刺 (五) 夹 (六) 飞 (七) 双 (八) 扳 (九) 关 (十) 拆 (十一) 镇 (十二) 压 (十三) 托 (十四) 点 (十五) 冲 (十六) 渡 (十七) 尖 (十八) 挖 (十九) 卡 (二十) 扑 (二十一) 跳 (二十二) 虎 (二十三) 打 (二十四) 征 (二十五) 挡 (二十六) 提 (二十七) 曲 (二十八) 靠或搭 (二十九) 肩冲 (三十) 尖顶 (三十一) 退 (三十二) 打入 (三十三) 并 (三十四) 掖 (三十五) 倒脱靴 五、什么是活棋和死棋 六、气和禁入点 七、眼和假眼 八、提子、回提和打劫 第二章 围棋的基本技术 一、棋形 (一) 恶形 (二) 好形 二、吃子 吃子术语及实例 三、死棋和活棋 死活的基本形状 四、攻防的基本要点 攻防示例 第三章 围棋实战布局与战法 一、大场先行 二、急所必争 三、两翼张开 四、高低配合 五、拆地与夹攻 六、分投与拦逼 七、出头与封锁 八、加高与压低 九、打入与浅削 十、攻击与防守 第四章 围棋的战术特点 一、要着技巧 (一) 并的要着 (二) 粘的要着 (三) 尖的要着 (四) 跳的要着 (五) 靠的要着 (六) 扳的要着 (七) 长的要着 (八) 飞压的要着 (九) 断的要着 二、定式 (一) 星定式 (二) 小目定式 (三) 目外定式 (四) 高目定式 三、实用手筋 四、注重棋形 五、杀气 六、撞气 七、打劫技术 (一) 劫的种类 (二) 劫的运用 (三) 打劫的过程 (四) 初棋无劫 八、收官 第五章 围棋对杀基本技巧 一、对杀和双活 二、对杀气数和紧气的计算 双方没有眼 三、有眼和无眼 四、大眼的气数 五、对杀的技巧 第六章 围棋官子 一、目数的计算方法 二、官子的种类及大小 (一) 官子的种类 (二) 官子的大小 三、官子基本手筋的应用方法 (一) 第一型 黑先, 下同 (二) 第二型 (三) 第三型 (四) 第四型 (五) 第五型 (六) 第六型 (七) 第七型 四、官子练习题 第1题 立、扳粘 第2题 跳 第3题 扳粘、立 第4题 超大官子 第5题 断吃二子 第6题 妥善收官 第7题 切勿轻心 第8题 点角 第七章 常见棋形的实战技巧 一、选择正确打入着点 (一) 位置的选择 (二) 打入具体着点的选择 二、定式后打入的基本技巧

<<围棋入门与提高>>

章节摘录

第一章 围棋的基本知识 一、围棋的概念 一般来说，围棋是一种由两个人对抗的竞技游戏，它是以棋盘上占地多少来判定胜负的。

若是将棋盘的整个盘面看作一块土地，双方各用自己的棋子去开拓这片土地。

由于每一方都想在棋盘上多占一些领地，这就要首先去占领棋盘上的有利位置，并用棋子每隔一定的距离打下桩子，表示这是你的领地。

然后再不断地经营和巩固这些领地。

棋盘上的地域完全划分完毕后，棋局就终了。

这时我们可以计算一下双方的地域，谁占的地多，谁就赢了。

围棋的棋盘是纵横19道的方形格子，共组成361个交叉点。

为了讲解和记录方便，通常以坐标来标出棋盘上交叉点的位置，术语叫“路”，例如图1-1，A是“10、七路”，B是“7、十三路”，C是“13、十三路”。

在盘面上还有9个圆点，术语叫“星”，正中的那个“星”叫“天元”。

以每个“星”为中心，大体上可以把棋盘划分为9个区域。

“4、四路”表明左上角，“10、四路”表明上边，“16、四路”表明右上角，“4、十路”表明左边，“10、十路”即天元一带表明中央，“16、十路”表明右边，“4、十六路”表明左下角，“10、十六路”表明下边，“16、十六路”表明右下角。

<<围棋入门与提高>>

编辑推荐

《围棋入门与提高:珍藏版》由天津科学技术出版社出版。
围棋的基本知识、基本规则与概念,围棋的常用术语、攻防的基本要点,围棋实战布局与战法及战术特点,围棋对杀基本技巧与常见棋形的实战技巧。

<<围棋入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>