

<<游戏时间>>

图书基本信息

书名：<<游戏时间>>

13位ISBN编号：9787530434970

10位ISBN编号：7530434977

出版时间：2007-3

出版时间：北京科学技术出版社

作者：索尼娅·克奈斯

页数：28

译者：丁一

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;游戏时间&gt;&gt;

## 内容概要

《彩虹学习系列》是一套从英国引进的幼儿益智启蒙读物，内容丰富、形式独特、图画活泼可爱，并通过有趣的亲子游戏，让孩子在轻松愉快的气氛中学习基础知识，开发智力潜能。

**联想能力：**每页的大图和Sticker上的小图之间存在各种联系，如功能、种类、颜色、形状、场所等，例如：大图是球，Sticker上的小图是网球拍和棒球棒。

让孩子尝试自己找出这些联系，可以培养孩子的联想能力和思考能力。

**动手能力：**贴Sticker、涂颜色、连线完成图画等活动内容贯穿在整套书中，可以帮助孩子在认识物品或学习知识的同时锻炼手眼协调能力。

**语言能力：**学汉语词语、学英语单词以及根据每张跨页图讲故事等活动丰富了孩子的语言表达能力。

**思维能力：**以图画为主的学习方法，可以刺激孩子的视觉，培养其形象思维能力。

学数字、数物品、找东西等活动可以进一步提高孩子的数理逻辑能力。

**绘画能力：**涂颜色是本系列丛书的主题活动，同时也是绘画的入门训练。

**认知能力：**低年龄段的认识物品、颜色、形状等活动可以提高幼儿的认知能力。

**指导方法：**鼓励孩子指着每页顶部不同形状的颜色块，说出它们的名称。再从图画里找出这些颜色，说一说身边还有什么东西和它们的颜色是一样的。

帮助孩子在Sticker页里找出相应的颜色块。

可以给他们一些提示或线索（例如：“这是和草一样的颜色。

”），引导他们找到正确的Sticker。

先让孩子把相应的Sticker贴在图画旁边的适当位置，然后再依照例图开始涂色。

<<游戏时间>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>