

<<思维力游戏>>

图书基本信息

书名：<<思维力游戏>>

13位ISBN编号：9787530110508

10位ISBN编号：7530110500

出版时间：2005-1

出版时间：北京少年儿童出版社

作者：北京杨鹏原创文化发展有限公司编写/王平涛等绘画

页数：188

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<思维力游戏>>

内容概要

传说中，天神宙斯派勇敢的风暴战士去完成一项非常重要的任务——到科学圣殿取回打天智慧之门的金钥匙。

在途中，他要穿越五个王国，在每一个王国，他都会遇到智慧之神设下的智力陷阱。

只有闯过这些陷阱，风暴战士才能顺利完成任务。

想知道风暴战士是如何完成这项艰巨任务的吗？

那就跟随我们去一同体验这非同寻常的头脑风暴之旅吧！

<<思维力游戏>>

书籍目录

菜鸟起飞宝物说明头脑一级风暴——太阳门头脑二级风暴——冰之极头脑三级风暴——鬼森林头脑四级风暴——梦幻海头脑五级风暴——吸血之城头脑六级风暴——恐怖金字塔头脑七级风暴——巨蚊岛头脑八级风暴——怪兽星球头脑九级风暴——铁甲世界大结局——思维力之峰参考答案

<<思维力游戏>>

章节摘录

插图：

<<思维力游戏>>

编辑推荐

《思维力游戏》由北京少年儿童出版社出版。

<<思维力游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>