

<<孙子兵法知识地图>>

图书基本信息

书名：<<孙子兵法知识地图>>

13位ISBN编号：9787515401881

10位ISBN编号：7515401885

出版时间：2013-1

出版时间：程国政 当代中国出版社 (2013-01出版)

作者：程国政

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<孙子兵法知识地图>>

前言

一部充满创意、系统解构《孙子兵法》的著作 薛维忠 近年来,在西方的学术机构,特别是一些著名的大学,譬如美国的哈佛大学、斯坦福大学、麻省理工学院,英国的牛津、剑桥大学等,纷纷开设有关《孙子兵法》的课程,专供企管研究所的MBA及EMBA班(在职高级管理人员之MBA课程)学员研修。

笔者近年在大陆各地讲学,也应要求开设“中国传统文化思想与企管现代化管理”课程,其中主要内容,也包括了《易经》、《孙子兵法》、《老子》、《庄子》、《论语》等。

研究《孙子兵法》已经是时代潮流所趋,尤其是工商企业界,更是趋之若鹜。

一本《孙子兵法》只有五千多字,而素有西方兵圣之称的克劳塞维茨(Carl Philip Gottlieb von Clausewitz, 1780—1831)的兵法,翻成了英文(原文为德文)厚达六百多页,英国著名的战略学家利德尔·哈特(Sir Basil Henry Liddell Hart, 1895—1970)的兵法,也有二十册之多。

当年国民党军的军事顾问团(抗战时期)告诉哈特先生,军事顾问团对国民党军军官的训练教材,就是采用哈特的兵法。

哈特听了之后,却很谦虚又郑重地告诉他们说:“我的兵法,其实全部都包含在孙子的兵法里。

你们应该回归到中国的《孙子兵法》。

”哈特称赞《孙子兵法》是当今世上最简明精辟的兵法巨著。

《孙子兵法》应用到商战或企业管理,已经有相当长的历史,但并不是在我们中国,而是在东洋的日本。

光是在日本,有关《孙子兵法》在商战及企管方面的译作,就有上百种之多。

近年来已成为其经理人必读的重要参考书。

哈佛大学的迈克尔·波特(Michael E. Porter,曾多次来台演讲与授课)教授,也在他的许多培训课程里,加入了《孙子兵法》的相关思想与战术方法。

哥伦比亚大学著名的创投学(Venture Capitalist)教授艾德曼(Asher、Edelman)更直接要求他主修经营学的研究生,一定都得修孙子的战争艺术(The Art of War)。

目前,坊间已有相当多有关《孙子兵法》方面的著述,但多半为原文翻译再加些案例说明,还没看到有系统的解构之作。

本书作者为我在“中央银行”时以第一名甄选入行的,他累积多年电脑系统规划、管理(“央行”资讯系统、票据交换所资讯系统、票券金融系统等)的实务经验,加上国学方面深厚的造诣,能有这么一部充满创意、系统解构《孙子兵法》的著作问世,让我相当惊羨,但却并不意外。

相信这部著作,不仅可以填补坊间众多著述中的缺憾,更将会引发国内这方面的学者,进一步研究发展,也一定会引起工商企业界对于《孙子兵法》在商战、策略规划、政策制定方面更高的兴趣与广泛的应用。

<<孙子兵法知识地图>>

内容概要

《孙子兵法知识地图》是一部充满创意、系统解构《孙子兵法》的著作。

《孙子兵法知识地图》改变了《孙子兵法》原有的解读方式。

以时、空、情境等为变量，从《孙子兵法》中抽取出4大军事范畴、10项兵学策略和36个兵学规则，将它们组成一个彼此高度关联的立体结构；把《孙子兵法》蕴含的知识系统化，使高度抽象的《孙子兵法》变成了一幅幅直观的、易查易记的知识地图，为读者提供了最简单直观的阅读方式。

在这一解读过程中，作者将孙子兵学的内核和哲学精华加以诠释、融化和发挥，建立起了现代化的孙子兵学和孙子哲学，足以为你提供有益的借鉴。

<<孙子兵法知识地图>>

作者简介

程国政，1959年生，台湾人，日本京都大学咨询管理硕士。

历任台湾“中央银行”、证券业的资讯主管。

学科技也从事科技业，闲暇却爱好文史哲，对于跨领域应用深感兴趣，有志于将电脑技术应用于文史领域。

<<孙子兵法知识地图>>

书籍目录

<<孙子兵法知识地图>>

章节摘录

插图：本章将用科学方法建构《孙子兵法》的知识结构，以全新的角度解读《孙子兵法》。

《孙子兵法》虽然广泛应用在军事、工商企业、机关、学校等领域，然而各个领域的本质其实是大不相同的，如军事行动的目标是战胜敌人，所以本质上是一种破坏性的零和游戏；但是，商业活动的目的是争取客户，所以本质上是双赢、甚至多赢的非零和游戏，如果企业把击败对手当成唯一目标，就容易出现恶性削价、破坏信誉的非理性竞争，最终偏离商业目的。

因此，唯有找出兵战与商战相通处，建构一个客观的平台，才能把《孙子兵法》应用在不同领域。

由于所有的竞争活动都是透过组织运作来实现目标，因此组织行为就是各领域的交集，本章将以此为切入点，建构一个泛用的《孙子兵法》知识结构。

本书采用的方法说明如下：【方法说明】首先让我们看看《孙子兵法》的知识特征。

《孙子兵法》全书蕴藏着一张层次繁复的知识网络，在全局上，它首论“五事七计”的政治决策，次讲“贵胜速战”的经济战略；从战法来看，它先讲“十围五攻”的作战常法，再谈“奇正虚实”的谋略变法；从管理上看，它除了谈“令文齐武”的治军理念，也论及“静幽正洽”的领导权术；再从布局来看，它提出“势险节短”的造势布阵，也谈到“深专浅散”的地缘攻防；这些概念交织成一张看似紊乱实际上却穿梭呼应的系统化知识网络。

正因为《孙子兵法》具有上述的特征，所以颇适合用“知识管理方法”来整理。

所谓“知识管理”，是一门结合了系统论、对象导向、层次分析等观念的方法论，由于它比较贴近现代人思考问题的模式，因此我们用它来建构《孙子兵法》的知识结构。

从全书论述来看，孙子谈兵是以军队组织为主体，凡是组织都可以用“流程”、“结构”、“策略”等构面来概括(如图1—1所示)。

“流程”是指组织的运作程序；“结构”指组织的治理形式；“策略”则是组织的管理规则。

因此本章将以这三重构面来展开《孙子兵法》的知识结构：第一步是以十三篇顺序作为“流程”构面；第二步以现代军事范畴作为“结构”构面；第三步则是以用兵之法作为“策略”构面。

这三个步骤把《孙子兵法》解构、重组为一个三维的知识结构，这一结构既遵从了孙子自己的逻辑体系，又符合现代组织的共通功能，因此将有利于多元领域的应用取舍。

一、《孙子兵法》一维流程结构《孙子兵法》结构化的第一步是从全书逻辑着手。

由十三篇顺序来看，孙子的思路是按照战争发展来划分篇章的，一至三篇谈战争准备，四至六篇论用兵规则，七至八篇为实战作业，九至十一篇专论地形研判，十二至十三篇讲特种战法，所以孙子自己的逻辑结构就是备战、兴战、实战、终战等战争流程。

让我们换个角度以系统观来看，《孙子兵法》全书是一个大系统，十三篇就是十三个次系统，每一篇又包含着数个战争规则，如庙算规则、速战规则、全胜规则、奇正规则、虚实规则、行军规则，以及火攻规则、慎战规则等概念。

这些战争规则是孙子独到的竞争法则，因此可称之为孙子的“兵学规则”。

这些“兵学规则”就是十三篇的子系统，每个子系统都必须满足整体性、目的性和开放性等系统原则，才是一个独立的系统。

根据这三个系统原则，十三篇次系统一共可划分为三十六个独立子系统，也就是三十六个“兵学规则”。

这三十六个兵学规则犹如三十六颗剔透的珍珠，依序串起了一条战争流程的珠链，而形成如图1—2的一维结构(如图1—2所示)。

虽然《孙子兵法》有着丰富的二元概念如“奇正”、“虚实”、“迂直”、“利害”等，以及“五事”、“七计”、“六形”、“九地”等古典兵学概念，然而这些并不适合作为系统单元，因为概念不等同战争规则。

举例来说，《孙子兵法·始计》中有“死生”、“存亡”、“阴阳”、“寒暑”、“五事”、“七计”等兵学概念，这些概念都只是“政治庙算论”这个兵学规则的元素，一旦离开了“政治庙算论”，即无法独立表达一种战争规则。

因此，归纳孙子的兵学规则不能仅凭概念进行分类，而必须从系统化着手，才不会有断章取义之虞。

<<孙子兵法知识地图>>

二、《孙子兵法》二维治理结构第一个步骤将十三篇串成一条三十六个兵学规则的流程，但是战争除了有时序性的必然流程外，更是一种纠结着暴烈性、偶然性、从属性的突发活动(克劳塞维茨之语)，因此第二步骤将从战争方法论来看《孙子兵法》。

要探讨孙子战争方法，我们可从“如何进行战争？”

”的原点出发，它进一步细分为“战争可实现什么目的？”

”“战争中要达到什么目标？”

”“用什么执行战争？”

”“如何执行战争？”

”等四个问题，我们也以这四项提问来反思《孙子兵法》。

战争可实现什么目的？

思考发动战争的目的是什么。

战争目的通常与国家或统治者的切身利益有关。

综观历史上的战争，从争夺水源、领土等利益层面，到推翻暴政、民族复兴等尊严层面的目的不一而足。

若战争缺乏正当的目的，那么恃强凌弱的君主往往为了一己私利而兴战，甚至有为了一位美女、一件貂裘而兵戎相见的战争；简单地说，战争本质上是国家意志的延伸，因此牵动了内政、外交、国防、经济等国家资源的投入，这就是为什么现代国家都制定有“国家战略”。

战争中要达到什么目标？

思索在战争中要达到什么目标。

为了实现战争目的，必须设定近程、远程的战略目标，并以一系列的战略手段来实现，常见的战略目标有攻城略地、歼灭敌军，或是毙敌首脑等。

如果缺乏明确的战略目标，就易产生动辄攻伐侵掠，甚至屠杀百姓的行径；正确的战略目标应该以战争目的为前提，动用武力或计谋来达成胜战目标，因而发展出“军事战略”。

用什么执行战争？

思索军队要采取什么体制。

战争体制是为了实现战争目的及战略目标而设计的军队形式，虽然军队的形式历经了步兵、骑兵、车队、坦克、潜艇、空降等演变，然而军队战力终究是由军心士气，而非组织形式所左右，故健全的军事体制应该从法治与纪律的层面来考虑，于是衍生出“治军理念”。

如何执行战争？

思索战争要采取什么方法。

战争方法是指在实战中所采用的技术或战法。

虽然武器的形式历经了冷兵器、热兵器、机械化，以及电子战等时代演进，但是战场对阵却是由部署与战力，而非武器形式所左右，故高明的战争方法应该营造有利局势和作战效能，于是演化为“战斗战术”。

“目的、目标、体制、方法”等四项课题发展出“国家战略”、“军事战略”、“治军理念”、“战斗战术”等四大军事范畴(category)，图1—3显示了此一逻辑关系。

由于这四大范畴同时界定了军队的决策权限，所以它也代表着军队的治理结构，故接下来我们将以这四个军事范畴来为三十六个兵学规则重新分类。

<<孙子兵法知识地图>>

编辑推荐

《孙子兵法知识地图》将《孙子兵法》铺展为“知识结构地图”、“原文逻辑地图”、“兵学体系地图”、“哲学体系地图”。

这四幅地图引领你由远而近、由巨而细地领略宏深的孙子思想，直观、有趣地告诉你竞争的愿景，胜者的秘诀，以及安身立命的价值。

因此。

它也将使你的人生旅程更加达观充实！

<<孙子兵法知识地图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>